

Por sólo 2'99€
La revista de PLAYSTATION 3, PS2 y PSP más vendida en España
136
Play manía
Portugal 2,99€
¡DESCUENTO SEGURO!
AHÓRRATE HASTA 5 EUROS
EN NUESTROS JUEGOS RECOMENDADOS EN PÁG. 73
•GTA EPISODES FROM LIBERTY CITY PS3
•MOTO GP 09/10 PS3
•PRISON BREAK PS3
•HEAVY RAIN PS3
•SOCOM FIRETEAM BRAVO 3 PSP
GUÍA DE COMPRAS 150 JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS
» EXCLUSIVA
DEAD RISING 2
¡¡El apocalipsis zombi se desatará en PS3!!
» COMPARATIVA
EL MEJOR ROL SE JUEGA EN PS3
Final Fantasy XIII, Dragon Age, Resonance of Fate, Fallout 3...
» REPORTAJE
¡ACCIÓN A TOPE!
Descubre lo último de los geniales Mafia II y Lost Planet 2
» REPORTAJE
¡ASÍ SERÁ PS MOVE!
¡¡Te lo contamos todo sobre el nuevo sensor de movimiento de PS3!!
¡LO NUEVO DE GTA!
Episodes From Liberty City: un GTA con cientos de cosas nuevas para hacer
REGRESO A LIBERTY CITY
AVANCES
• Alpha Protocol • ModNation Racers • SBK X
• Furia de Titanes • LEGO Harry Potter: Años 1-4
Skate 3 • Naruto UNH3 • Prince of Persia...
LO MÁS NUEVO
• Copa Mundial de la FIFA 2010 • Dante's Inferno
• God of War Collection • The Eye of Judgment Legends
• Super Street Fighter IV • Fat Princess • Prison Break
8 424094 800032 00136

ESTILO PASIÓN GLORIA

MotoGP 09/10 premia al jugador por su estilo y habilidad en la pista.

Gestiona tu propio equipo de MotoGP en el modo Carrera y participa con él.

Compite contra pilotos de todo el mundo gracias al modo multijugador online.

PORQUE GANAR NO ES SUFICIENTE

MotoGP 09/10

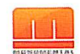
WWW.PLAYMOTOGP.COM












REPORTAJE. Dead Rising 2. Os contamos en exclusiva cómo será esta divertida aventura repleta de acción, zombis y "bricolaje" para crear todo tipo de armas improvisadas.

REPORTAJE. Muévete con PS3. Sony ya ha presentado su nuevo mando, PS Move, y nosotros os adelantamos TODOS los detalles y los primeros juegos.

COMPARATIVA. Juegos de Rol. *Final Fantasy XIII, Fallout 3 GOTY, White Knight Chronicles, Dragon Age: Origins...* Te ayudamos a elegir el mejor RPG.

SUMARIO #136



EDITORIAL
BUENAS NOTICIAS MADE IN SONY

A mediados de marzo Sony nos sorprendió con PlayStation Move, su sensor de movimiento. La buena noticia no fue la presentación, si no que va estar en las tiendas en otoño y que tiene un pinta inmejorable. Y por si fuera poco, se ha adelantado a Microsoft, que el año pasado anunció a bombo a platillo las excelencias de "Project Natal", del que lo único que se sabe es que no termina de funcionar... La prensa generalista lo vendió como la revolución definitiva de los videojuegos... ¿Venderán más humo en el E3 de este año?

Pero PS Move no es la única buena noticia que nos ha dado Sony. La otra gran noticia es que el 29 de abril se pone a la venta *God of War Collection* o, lo que es lo mismo, los dos primeros *GOW* remasterizados y en alta definición para que los podamos jugar en PS3. Y son una pasada. Cuando un juego es tan bueno, importa poco que gráficamente no esté tan sutilmente trabajado...

Y la que para nosotros sería la buena noticia por excelencia es que ese "runrún" que suena en el sector y que insinúa una posible rebaja en el precio de los juegos se hiciera realidad. Lamentablemente parece más un deseo que un rumor noticiable, pero si el precio de los juegos se redujera habría más jugadores dispuestos a comprar PS Move, *GOW Collection* o cualquier otra "buena noticia" jugable...

Eso sí, os prometemos una cosa. Si se anuncia la bajada de precio no esperaremos al próximo número para contárosla. ¡Os la narraremos desde Facebook! ¿A qué esperáis para uniros a nuestra página?

Sonia Herranz

PÁGINA 34
EN PORTADA
GTA Episodes from Liberty City

Regresamos a la mítica recreación de New York para analizar dos nuevas e impresionantes aventuras en el universo de *GTAIV*. Son simplemente brutales...





UN CD CARGADO DE CONTENIDO QUE PODRÁS LEER Y

¡¡DIRECTAMENTE

Como nos gusta sorprenderte, este mes hemos incluido como novedad los Tutoriales, fichas que te ayudarán a sacarle más partido a tu consola. Pero no nos olvidamos del contenido habitual, análisis, trucos, guías... Y todo preparado para que lo disfrutes directamente en tu consola.

GUÍAS COMPLETAS

TE AYUDAMOS A LLEGAR AL FINAL DE TUS JUEGOS FAVORITOS... DE HOY Y DE SIEMPRE.

Desde *Dante's Inferno* a *Final Fantasy VIII*, aquí encontrarás guías de los grandes juegos actuales... Y de los que barrieron en PSone y ahora están disponibles en el Store. Cópialas al disco duro de la consola y consúltalas cómodamente. Y como extra, este mes las guías completas de *God of War* y *God of War II*, que se reestrenan en bluray para PS3...



¡¡GUÍAS A LA CARTA!!
Pídenos las guías clásicas que te gustaría que incluyéramos en próximos CD. Envíanos un mail a playmania@axelspringer.es

TUTORIALES

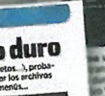
SÁCALE TODO EL PARTIDO A LAS POSIBILIDADES DE TU PS3 CON ESTAS SENCILLAS FICHAS PRÁCTICAS.

PS3 es una consola con muchísimas posibilidades y no siempre las conocemos todas. Desde cómo cambiar el disco duro a algo tan básico como organizar las carpetas o disfrutar del videoclub... Todo los meses os iremos dando nuevos consejos.

» TUTORIALES PASO A PASO

Cambia el disco duro de tu PS3

Aquí te indicamos cómo cambiarlo sin perder la garantía. Debe ser un disco duro SATA de 2,5" para ordenadores portátiles y no debería superar las 5.400 revoluciones por minuto (para evitar sobrecalentamiento). Además, cuanto más alto sea el valor del caché (de 8 megas en adelante) mejor. Ojo y un máximo de 9.5 milímetros de alto.



...una copia de seguridad. ...sferir todos tus archivos del ... viejo al nuevo. Usa un dis... USB (la opción está en Ajus... sistema). Cuantos más datos ... más tardará. Borra vídeos o ... que te puedas volver a bajar.

2. Quita la tapa y el tornillo. Retira la tapa del lateral izquierdo (busca la hendidura). Ten varios destornilladores de estrella a mano para retirar el tornillo azul, pero procura no forzarlo, porque es muy blando y puedes perder la muesca...

3. Retira el disco duro... Tras quitar el tornillo azul ... mover la pieza metál... (usa la pequeña ... Cuando no la ... del disco duro ... tará comple...

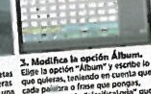
» TUTORIALES PASO A PASO

Organiza tus archivos en el disco duro

Si bajas de la tienda PlayStation prácticamente todo lo que sale (vídeos, demos, juegos completos...), probablemente tendrás un "cacao" importante en tu disco duro. Además, las opciones para organizar los archivos que ofrece PS3 resultan un poco simples, aunque se puede mejorar buceando un poco en los menús...







1. Carpetas por defecto. Independientemente de la categoría en la que estés (Juego, Vídeo, Foto o Música), si pulsas el botón ■ repetidas veces, todos tus ficheros se organizarán por sistema, fecha... Pero son categorías demasiado "amplias"...

2. Organiza tus archivos. Si quieres crear un sistema de carpetas distinto, elige el archivo que quieras organizar y pulsa ▲. Aparecerán una serie de opciones, elige "información" para acceder a un nuevo grupo de opciones...

3. Modifica la opción Álbum. Elige la opción "Álbum" y escribe lo que quieras, teniendo en cuenta que cada palabra o frase que pongas, será una carpeta "clasificatoria" que aparecerá en el menú XMB de la consola. Vamos, que pongas genéricos.



DISFRUTAR AL 100% EN TU CONSOLA

A TU PS3!!

Play multimedia

FONDOS DE ESCRITORIO

¡¡¡PERSONALIZA TUS CONSOLAS CON LAS IMÁGENES DE LOS MEJORES JUEGOS DEL MOMENTO!!!

Cambia el escritorio de tu PS3 y tu PSP con nuestros wallpapers exclusivos: sólo tienes que copiarlos (al disco duro o a la memory stick) y seleccionarlos como imagen de fondo. ¡Tus amigos alucinarán!





FICHAS DE TRUCOS

CREA EN TU CONSOLA UNA BASE DE DATOS DE TRUCOS Y ACTUALÍZALA TODOS LOS MESES.

Nuestras fichas de trucos están especialmente diseñadas para que las guardes y las consultes en tu PS3 y PSP. Guárdalas siempre en la misma carpeta (para ello edita el "Álbum" en PS3, pulsando ▲ sobre la carpeta) y verás cómo crece tu colección de trucos. Para leerlas, sólo tienes que acceder a la función foto de tu consola. Y si guardas las fichas de PS3 en tu PSP, podrás consultarlas mientras juegas...

Army of Two: The 40th Day



ANÁLISIS EN PS3 Y PSP

CONSULTA EN TU CONSOLA LOS ANÁLISIS DE LOS MEJORES JUEGOS DE PSP Y PS3: ¡UNA GUÍA DE COMPRAS A MEDIDA!

Además de las reviews para PSP, que puedes leer en tu portátil, ahora también te ofrecemos análisis para PS3 que podrás consultar en la tele. Guárdalas en el disco duro y tendrás la más completa base de datos sobre los juegos de PSP y PS3.





NUEVOS VÍDEOS

¡DISFRUTA EN MOVIMIENTO DE LOS MEJORES JUEGOS DE ESTE NÚMERO DE PLAYMANÍA!

Preparados para que los veas directamente en tu consola, te ofrecemos los mejores vídeos del momento. Cópialos al disco duro de PS3 o a la carpeta VIDEO de la memory Stick de PSP para verlos cuando quieras.



Correr de forma acrobática por las paredes mientras esquivamos trampas forma parte de la verdadera esencia de *POP*. Y *Las Arenas Olvidadas* la va a recuperar.

PRINCE OF PERSIA LAS ARENAS OLVIDADAS | PS3 Y PSP | AVENTURA DE ACCIÓN | UBISOFT | 20 DE MAYO

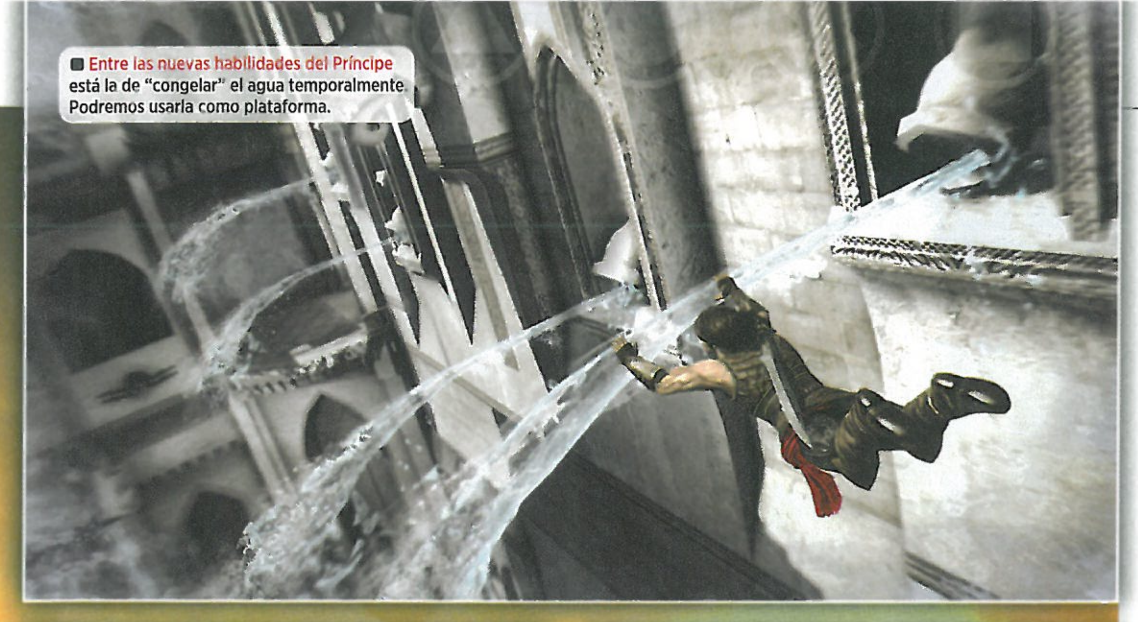
El Príncipe vuelve por la puerta grande

REGRESA CON UNA **AVENTURA** FIEL A LA TRILOGÍA DE PS2 Y DA EL SALTO AL CINE

El clásico de 1990 es todo un mito en la historia de los videojuegos y la trilogía de PS2 se convirtió por méritos propios en un referente del género de las aventuras de acción. Pero el estreno del Príncipe en PS3 no fue lo que esperábamos. Por eso Ubisoft, aprovechando también el tirón de la peli que se estrena en mayo, va a ofrecernos una aventura mucho más cercana a los éxitos de PS2 y al Príncipe que todos conocemos.

El argumento de *Las Arenas Olvidadas* se sitúa entre *Las Arenas del Tiempo* y *El Alma del Guerrero* y vuelve a presentarnos al Príncipe que, tras concluir su aventura en Azad, acude al palacio de su hermano Malik y descubre que está siendo asediado por una misteriosa fuerza sobrenatural. Sólo despertando un antiguo poder ancestral podremos sacudirnos esta amenaza... Pero hacerlo tendrá sus consecuencias, como descubriremos en esta aventura de acción que volverá a combinar con acierto combates, saltos y puzzles. Así pues, volveremos a ver al Príncipe correr de forma acrobática por las paredes, balancearse entre columnas y pelear con un sistema de combate muy similar a lo que presentaba la trilogía de PS2. También podremos "rebobinar" para retroceder en el tiempo y corregir un mal salto, pero esta habilidad tendrá sus límites y no podremos abusar mucho de ella. Además, ofrecerá nuevas aplicaciones como poder "congelar" el agua por tiempo limitado para usar el hielo como plataforma. En este sentido, el Príncipe también será capaz de dominar los elementos, con poderes como lanzar tornados o usar un escudo de roca. Dichos poderes podrán ser mejorados al avanzar. Pero la principal novedad de *Las Arenas Olvidadas* será la inclusión de escenarios algo más grandes y abiertos, en los que se desarrollarán peleas más multitudinarias (con hasta 50 enemigos en pantalla), en las que tampoco faltarán monstruos de gran tamaño. Y no nos olvidamos de la versión de PSP, con un desarrollo distinto a la de PS3 y que también tiene buena pinta. Con estos dos juegos y la peli, mayo será el "mes *POP*". Estad atentos.

El Príncipe volverá por sus fueros el mes que viene, con una variada aventura que recuperará el espíritu de la fabulosa trilogía de PS2.



Entre las nuevas habilidades del Príncipe está la de "congelar" el agua temporalmente. Podremos usarla como plataforma.



La historia de *Las Arenas Olvidadas* transcurre entre *Las Arenas del Tiempo* y *El Alma del Guerrero*, las dos primeras aventuras de PS2.



Si fallamos en un salto o no logramos evitar las trampas podemos "rebobinar" para retroceder en el tiempo, aunque no siempre...

Otra de las novedades de este nuevo *POP* serán los combates algo más multitudinarios, con varias decenas de enemigos en pantalla.

El sistema de combate será similar al visto en PS2, aunque aquí el Príncipe será capaz de dominar los elementos.

EL TERMÓMETRO







SUBEN

KRATOS, QUE SIGUE MANDANDO EN PS3...

Si aún no has disfrutado del genial *God of War III*, estás de enhorabuena. Sony va a poner a la venta a finales de mes *GoW Collection* (los dos primeros juegos en HD) y *GoW Trilogy*, que reunirá los 3 juegos de la saga.

MÁS CLÁSICOS DE PSONE EN EL STORE

Square Enix ha confirmado que *Final Fantasy IX* llegará al Store japonés dentro de muy poco. ¡Y de ahí a la europea es cuestión de tiempo!

EL ANSIA POR JUGAR CON *MGS PEACE WALKER*

No es un secreto: somos fans de *Metal Gear* hasta la médula, y por eso el último retraso (saldrá a mediados de junio) no ha hecho más que ponernos los dientes aún más largos...





BAJAN

BATMAN ARKHAM ASYLUM EDICIÓN GOTY

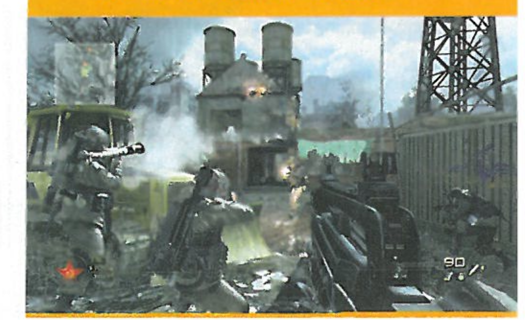
Si pensabas que *RE5 Gold Edition* era el único juego que no vería la luz en España, este mes se le une la edición GOTY de *Batman Arkham Asylum*, ya disponible en el resto de Europa.

LOS RECORTES DEL *YAKUZA 3* EUROPEO

Minijuegos, misiones secundarias o macro juegos, como la gestión de bares con acompañantes, han sido cortados en la versión PAL, ¿por qué?

EL PRECIO DE LAS DESCARGAS DE PAGO

No se puede cobrar 15 € por 5 mapas (*Modern Warfare 2*) ni 40 € por una expansión, por muy grande que sea (*Dragon Age Origins*). Pero la palma se la lleva un vehículo descargable para *Sonic & SEGA All Star Racing*, que cuesta "5 euritos" de nada".



ÚLTIMA HORA

ANUNCIO PSP

SNAKE... ¿TAMBIÉN CAZARÁ MONSTRUOS?

El propio Kojima lo ha confirmado: *Peace Walker*, el próximo *Metal Gear* de PSP, **contará con un modo en el que tendremos que cazar monstruos de *Monster Hunter*** (modo cooperativo incluido). Pero hay más. **No faltarán los guiños a *Assassin's Creed*** (como el salto de fe) e incluso **habrá promociones con algunas marcas conocidas que estarán en el juego**, como Doritos o Pepsi. El mes que viene más.



ANUNCIO PS3

MÁS FÚTBOL ANTES DEL MUNDIAL DE ÁFRICA

Pure Football es el título de un nuevo juego de fútbol que llegará a PS3 el mes que viene. Pero tranquilos, que lejos de ser un simulador en plan *FIFA* o *PES*, apostará más por la fórmula *FIFA Street*, con **partidos 5 contra cinco, que se centrarán en los aspectos más espectaculares** de este deporte. Contará con 230 astros internacionales, modos para 4 en la misma consola, partidos Online uno contra uno... Promete ser divertido.



ANUNCIO PELÍCULA

RESIDENT EVIL VOLVERÁ A LOS CINES CON AFTERLIFE

Ya está disponible el primer tráiler y las primeras imágenes de lo que será **la cuarta película de imagen real basada en el universo *Resident Evil***. Una vez más la protagonizará la explosiva **Milla Jovovich en su papel de Alice**, quien se enfrentará a nuevas mutaciones del virus T e incluso al mismísimo Albert Wesker. La peli **ha sido rodada íntegramente en 3D** con el mismo sistema que *Avatar* y está previsto que **llegue a los cines de todo el mundo en septiembre.**

Play ¡NUEVOS DATOS!

Las artes marciales y el gore se darán la mano en un beat'em up que recreará este exitoso manga publicado en España.

FIST OF THE NORTH STAR | PS3 | TECMO KOEI | ACCIÓN | SEPTIEMBRE

Revive en tu PS3 el manga más brutal

EL PUÑO DE LA ESTRELLA DEL NORTE LLEGARÁ EN **SEPTIEMBRE**

En 1983 comenzó a publicarse el exitoso manga "Hokuto no Ken" o "El Puño de la Estrella del Norte", que nos trasladaba a un árido y violento mundo postnuclear, en el que los más despiadados abusaban de los supervivientes. Su protagonista, Kenshiro, buscaba a su prometida en mitad de este caos, enfrentándose a legiones de malvados utilizando su letal arte marcial, el puño de la estrella del norte, que reventaba a los enemigos desde dentro. Pues bien, esto es lo que vamos a encontrar en el siguiente juego de la familia *Dynasty Warriors*, el brutal mundo de Kenshiro adaptado a un genial beat'em up en el que no faltará el toque gore de la serie, las artes marciales y los principales enemigos de Ken. Llegará en septiembre y con un gran acabado...

Kenshiro no será el único héroe controlable: también estará Mamiya, Rei, Toki...

TEST DRIVE UNLIMITED 2 | PS3 | NAMCO BANDAI | VELOCIDAD | FINALES 2010

¿Te vienes a competir por Ibiza?

LA FAMOSA ISLA SERÁ EL TELÓN DE FONDO DE *TEST DRIVE UNLIMITED 2*, SECUELA DEL POPULAR JUEGO DE VELOCIDAD

Play ¡NUEVOS DATOS!

Manteniendo la base del primer *TDU* (movernos libremente por una enorme isla en busca de carreras, comprar propiedades y ropa...), la secuela llegará cargada de novedades y cambios. La primera y más interesante es que la isla será 2,5 veces más grande que la del juego original y que será una recreación de Ibiza. Aparte de este atractivo detalle, *TDU2* apostará aún más por el juego Online, en lo que sus creadores de Eden Studios han llamado M.O.O.R. (Masive Open Online Racing) o carreras online masivas en un mundo abierto. Y, por supuesto, no faltarán vehículos reales, concesionarios para comprar nuevos modelos...



TDU2 será un apasionante juego de velocidad ambientado en Ibiza y con opciones tanto Online como para un jugador.

RED DEAD REDEMPTION | PS3 | ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN | 21 DE MAYO

TRAILER INCLUIDO EN EL CD

Duelo a muerte bajo el sol... ¡y con multijugador!

RED DEAD REDEMPTION MUESTRA SUS **MODOS ONLINE**

Play ¡YA LO HEMOS JUGADO!

Ya queda menos para disfrutar de este espectacular sandbox en el Oeste, del que ya se conocen los primeros detalles multijugador. No habrá vestíbulos, sino que entraremos en el "mundo" de otro jugador (o entrarán en el nuestro) y podremos participar en carreras, cacerías, robos de bolsas de oro... Habrá modos cooperativos (defender o asaltar una diligencia), duelos a muerte por equipos y mucho más para hasta 16 jugadores.



En *RDR* también habrá "experiencia". Según ganemos partidas subiremos de nivel, obtendremos mejor armamento...

SOCOM 4 | PS3 | SONY | ACCIÓN TÁCTICA | INVIERNO

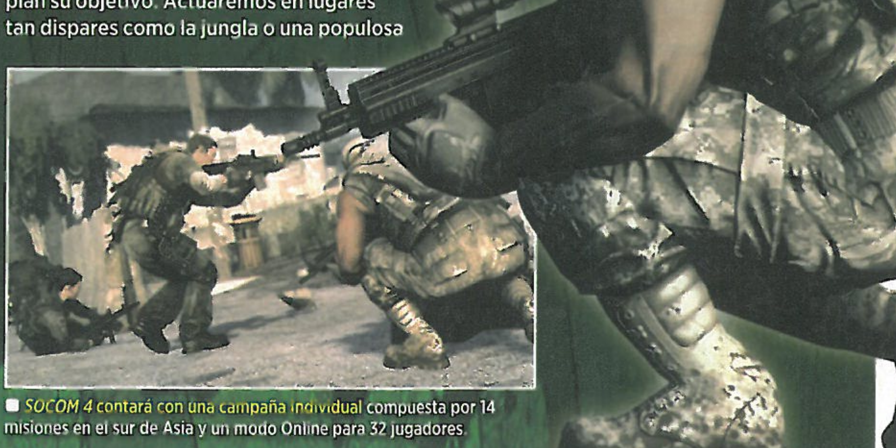
Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!

SOCOM volverá este año a lo grande

COMPATIBLE CON PLAYSTATION MOVE, **ONLINE** PARA 32, CAMPAÑA INDIVIDUAL...



Si *SOCOM Confrontation* te dejó un poco frío, puedes estar tranquilo: Zipper Interactive, los creadores de la saga, han vuelto a tomar las riendas y ya preparan lo que será la cuarta entrega. Con ella volverán a los orígenes de la serie y ofrecerán una campaña para un solo jugador y un completo modo multijugador para 32, del que, eso sí, se ha desvelado poco por el momento.
En el caso de la campaña individual, nos llevará a un importante país del sur de Asia, donde un grupo insurgente se ha hecho con el poder y amenaza el equilibrio mundial. Y nosotros, como líderes del escuadrón Ops Com, formado por 5 hombres, tendremos 6 días para impedir que cumplan su objetivo. Actuaremos en lugares tan dispares como la jungla o una populosa ciudad. Habrá un nuevo sistema de órdenes, elementos del entorno destruibles (se acabaron las paredes impenetrables) y muchas sorpresas más, como su compatibilidad con PS Move, el nuevo mando de Sony. Añade las sorpresas del multijugador (¿quizá cooperativo?) y el resultado promete acción de la buena. Veremos.



SOCOM 4 contará con una campaña individual compuesta por 14 misiones en el sur de Asia y un modo Online para 32 jugadores.

EN POCAS PALABRAS

ANUNCIO PS3

¿OTRO SHOOTER SUBJETIVO?

Pues sí. Se trata de ***Bodycount***, un **nuevo shoot' em up subjetivo de Codemasters** en el que trabaja uno de los creadores de *Black*, con lo que ya os podéis imaginar por donde van los tiros: **armas "modernas", escenarios altamente destruibles, modos cooperativos** y Online y un gran uso del motor gráfico EGO, usado en juegos como *GRID* o el próximo *F-1*.



ANUNCIO PSP

MÁS *MONSTER HUNTER* EN PSP

Capcom ha confirmado que ya trabaja en ***Monster Hunter Portable 3rd* para PSP**, una entrega completamente nueva que ofrecerá **nuevas zonas de caza y monstruos**, un sistema de camaradería Felyne más profundo y un modo cooperativo muy mejorado. **Saldrá en Japón a finales de año, en Europa quizá para 2011...**

ANUNCIO PS3

LARA CROFT VUELVE A PS3

Y con un nuevo "formato". ***Lara Croft and The Guardian of Light*** será un **juego descargable** de la Tienda PSN. Y no será esta la única sorpresa, ya que presentará una **perspectiva isométrica y podremos cooperar (Online u Offline)** con un amigo (que adoptará el papel del guerrero maya Totec) **para superar combates y puzzles**. Extraño, ¿verdad?



ANUNCIO PS3

"FUERZA Y MAGIA" EN PS3

Una de las "ramas" de la famosa franquicia ***Might & Magic* está cerca de dar el salto a PS3**. Concretamente se trata de "Heroes", la más estratégica. ***Might & Magic: Clash of Heroes*** salió hace poco para Nintendo DS y **Ubisoft planea una versión en alta definición para PSN**. Está confirmado para la Store americana, pero seguro que acaba llegando a la nuestra.

ANUNCIO PS3

EL SEÑOR DE LAS SECUELAS

Aunque queda mucho para el estreno en cine de "El Hobbit", **Warner Interactive sigue explotando su recién recuperada licencia de "El Señor de los Anillos"**. Además de *Las Aventuras de Aragorn*, este mes han anunciado ***La Guerra del Norte*, un juego de acción y rol para PS3** en el universo de Tolkien **que saldrá en 2011.**

JUEGO PS3

SONIC 4: GENIO Y FIGURA...

Ya hemos "catado" el regreso del veloz erizo azul de Sega, y la verdad es que cumple lo que promete. **Bajo un desarrollo en 2D** pero con gráficos en 3D, nos ha dejado **sensaciones parecidas a las que tuvimos jugando a los clásicos de Megadrive** (eso sí, en alta definición). *Sonic 4: Episode I* llegará al Store este verano a un precio que **rondará los 10 euros**. El mes que viene os contaremos más cosas sobre este esperado retorno.



ANUNCIO PSP

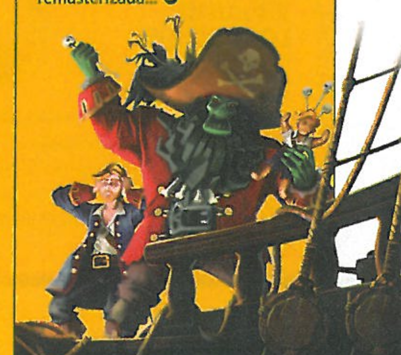
KINGDOM HEARTS SALE EN VERANO

Kingdom Hearts: Birth By Sleep, uno de los juegos más esperados del año para PSP, **saldrá definitivamente este verano**. Lo que aún **no sabemos** es si llegará aquí con algún tipo de **edición especial** o no...

ANUNCIO PS3

MONKEY ISLAND LLEGA A PSN

LucasArts ha confirmado que en breve **llegarán al Store los remakes de las dos primeras entregas de *Monkey Island***, una mítica saga de aventuras gráficas de PC que marcaron una época. Llegarán con un **renovado apartado gráfico** (conservando también el antiguo), **música remasterizada**...





... Robin podría aparecer en *Arkham Asylum 2*.

Una conocida web sobre cine ha revelado que hay un casting para encontrar al actor idóneo que le "preste" su voz a Robin, el compañero de Batman, en *Arkham Asylum 2*. ¿Significa esto que el juego incluiría un modo cooperativo? Sería la bomba.

... los creadores de *God of War III* preparan dos juegos.

El estudio de Sony en Santa Mónica acaba de "parir" *GoW3* pero ya están trabajando en otros dos juegos. Y uno de ellos será una nueva franquicia, una "superproducción"...

... *Killzone 3* podría ser presentado en el E3.

Jack Tretton, presidente de SCEA, promete un E3 lleno de anuncios impactantes para PS3 por parte de Sony y entre ellos podría estar *Killzone 3*. ¿Apostamos algo?

... El creador de *Heavy Rain* ya tiene nuevo proyecto.

David Cage, director de *Heavy Rain*, ya prepara su próximo juego. De momento, sólo ha desvelado que no será una secuela y que será "distinto y muy sorprendente".

... *Dragon Age 2*... ¿listo para febrero de 2011?

O eso se desprende de una publicidad que trae la edición americana en Blu-ray de *Dragon Age: El Despertar*. Un "nuevo" dragon rojo con una fecha: 1 de febrero de 2011.



Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!

Hunted: The Demon's Forge es un juego de acción de ambientación fantástica diseñado para jugar en cooperativo (eso sí, sólo Online).

HUNTED: THE DEMON'S FORGE | PS3 | BETHESDA | ACCIÓN | FINALES 2010

Espada y brujería para dos

MACHACA ORCOS **COOPERANDO** CON UN AMIGO EN *HUNTED: THE DEMON'S FORGE*

Muchos lectores nos escribís preguntándonos si van a sacar en PS3 un nuevo *Baldur's Gate* o un nuevo *Champions of Norrath*... La respuesta es no, pero sí vamos a tener este año otro "hack'n slash" de espada y brujería con un planteamiento muy parecido. En *Hunted: The Demon's Forge* exploraremos bosques, cuevas, mazmorras y todo tipo de localizaciones tan típicas de estos juegos eliminando a cientos de monstruos a espadazo limpio o usando distintos hechizos. Y, cómo no, podremos cooperar Online con un amigo. Además, el juego lo firma el mismísimo Brian Fargo, todo un mito del género y creador de la serie *The Bard's Tale*, cuyo último capítulo lo pudimos disfrutar en PS2. Promete.

Los dos héroes se complementan. Jugando solos el otro será controlado por la consola y podremos cambiar de personaje cuando lo deseemos.

Los dos héroes podrán usar armas cuerpo a cuerpo, arcos y magias para acabar con criaturas como ésta.

EL QUIOSCO

MICROMANÍA
» 3,99 € » YA A LA VENTA



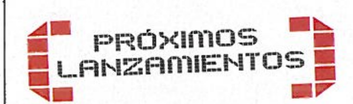
¡SÍGANME LOS BUENOS!
Combate la injusticia con la acción de *Just Cause 2*, descubre el apasionante *Metro 2033* y libra batallas en *Bad Company 2*... Lo mejor del momento para PC lo tienes en Review. Además, un avance de *The Witcher 2* ¡Y de regalo el juego *Spellforce 2 Gold*!

NINTENDO ACCIÓN
» 2,99 € » YA A LA VENTA

¡LLEGA *MONSTER HUNTER*!
Lo puntúan en un análisis de seis páginas. Además, reportajes sobre *Sin & Punishment 2* y las nuevas aventuras de DS (incluido *Dragon Ball Origins 2*). En la revista Pokémon, otra entrega de la guía de *Oro y Plata*.

HOBBY CONSOLAS
» 2,99 € » 23 DE ABRIL

GUÍA PARA SER EL MEJOR CAZADOR DE MONSTRUOS
El esperado *Monster Hunter Tri* llega a Wii, y en Hobby Consolas os ayudan a salir de caza con **una guía especial de 24 páginas**. Además, os adelantan como será el espectacular *True Crime*, y dan los resultados de vuestras votaciones a **los mejores juegos de 2009**.



PS3

Semana del 12 al 18 de abril
GTA: Episodes from Liberty City
Iron Man 2

Semana del 19 al 25 de abril
Dead to Rights: Retribution
Way of the Samurai 3

Semana del 26 de abril al 2 de mayo
Copa Mundial de Sudáfrica 2010
God of War Collection
Super Street Fighter IV



Super Street Fighter IV nos ofrece la jugabilidad clásica, con nuevos extras.

PSP

Semana del 12 al 18 de abril
Ben 10: Alien Force Vilgax Attacks
Iron Man 2

Semana del 26 de abril al 2 de mayo
Copa Mundial de Sudáfrica 2010
FIFA 10 Platinum

Semana del 10 al 16 de mayo
Naruto Shippuden
Ultimate Ninja Heroes 3



El ninja Naruto, ya adulto, se enfrenta en PSP a nuevos combates.

MAYO/JUNIO

3D Dot Game Heroes (PS3)
Alpha Protocol (PS3)
Blur (PS3)
Furia de Titanes (PS3)
LEGO Harry Potter (PS3/PSP)
Lost Planet 2
ModNation Racer (PSP/PS3)
Prince of Persia:
Las Arenas olvidadas (PSP/PS3)
Red Dead Redemption (PS3)
SBK X (PS3)
Split Second (PS3)
TNA Impact (PSP)
UFC Undisputed 2010 (PS3)

Nota. Estas fechas son orientativas.

CALENDARIO

DEL 12 DE ABRIL AL 16 DE MAYO



MIÉRCOLES 14/4

LANZAMIENTO BLU-RAY

EL SEÑOR DE LOS ANILLOS: LA TRILOGÍA

Una edición de lujo, que incluye las tres pelis en alta definición y tres discos con extras.
www.aurumproducciones.com

VIERNES 16/4

LANZAMIENTO PS3

GTA: EPISODES FROM LIBERTY CITY

Vuelve a Liberty City para enfrentarte a dos nuevas aventuras con todo lo bueno de la saga *GTA*. Y puedes comprarlas o en Blu-ray o en descarga.
www.rockstargames.com

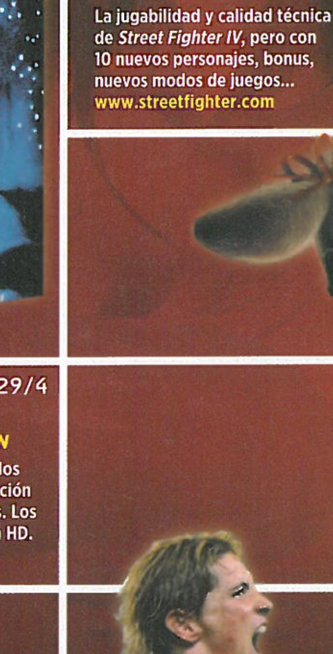
MIÉRCOLES 21/4

LANZAMIENTO BLU-RAY

AVATAR

La película del año se estrena en Blu-ray para que disfrutes en alta definición de los magníficos paisajes de Pandora.
www.avatarpelicula.es





MIÉRCOLES 28/4

LANZAMIENTO PS3

SUPER STREET FIGHTER IV

La jugabilidad y calidad técnica de *Street Fighter IV*, pero con 10 nuevos personajes, bonus, nuevos modos de juegos...
www.streetfighter.com

JUEVES 29/4

LANZAMIENTO PS3

GOD OF WAR COLLECTION

Un imprescindible para los fans de Kratos, de la acción y de los buenos juegos. Los dos *GOW* originales en HD.
www.godofwar.com

VIERNES 30/4

LANZAMIENTO PS3/PSP

COPA MUNDIAL DE SUDÁFRICA 2010

Levanta la Copa del Mundo con España con este gran simulador para calentar motores antes del Mundial.
fifa-world-cup.easports.com





VIERNES 14/5

LANZAMIENTO PSP

NARUTO SHIPPUDEN ULTIMATE NINJA HEROES 3

Naruto se hace mayor y sus juegos crecen: más lucha, más personajes y más aventuras en su nuevo título.
naruto.namcobandaigames.com





¡¡Muévete con PS3!!

TE CONTAMOS TODO SOBRE LA **NUEVA FORMA** DE JUGAR CON TU PS3

PS3 | NUEVO MANDO | SONY | OTOÑO 2010

Sony presenta Move, su nuevo mando con sensor de movimiento, y los primeros juegos que lo utilizarán.

En su afán por seguir expandiendo las posibilidades de PS3, Sony por fin ha presentado en sociedad su rumoreado nuevo mando con sensores de movimiento. El invento, que finalmente se llamara PS Move, llegará en noviembre de este año y cargado de sorpresas.

La idea es muy sencilla: en los juegos compatibles, el movimiento de tu cuerpo será ahora un elemento más del control. Así, podremos emular a boxeadores, golfistas o incluso tiradores de arco, y todas nuestras acciones tendrán una réplica perfecta en pantalla, en los juegos de Move.

De cara al lanzamiento habrá más de 20 juegos disponibles, la inmensa mayoría de Sony, aunque las principales compañías trabajan ya en el invento. Y habrá de todo: títulos que sólo se podrán jugar con el nuevo mando, novedades que también se podrán jugar con el Dual Shock 3 e incluso juegos "antiguos" que serán compatibles vía actualización. En todos los casos, para poder jugar hará falta un mando PS Move (con o sin el mando secundario, según el juego) y una cámara PlayStation Eye. Aún se desconocen los packs que nos llegarán, pero seguro que uno traerá mando completo y cámara PS Eye...

Las claves de MOVE

¿CUÁNDO SALE? Estará disponible en otoño, en octubre o noviembre.
¿CUÁNTO COSTARÁ? Sony no lo ha desvelado. Habrá packs por 100 €.
¿QUÉ INCLUIRÁ? Inicialmente, al menos un mando completo y la cámara PS Eye.



EL MANDO PRINCIPAL

Es el corazón de PS Move, contará con un **acelerómetro y un giroscopio** (ambos capaces de detectar la posición en las 3 dimensiones) y un **sensor de campo magnético terrestre**. De este modo, será capaz de **registrar con gran precisión movimientos rápidos y lentos, la altura** respecto al suelo... Además, en el extremo opuesto a la bola estará el cargador del mando, que permitirá "enganchar" dos mandos PS Move y otros periféricos...

EL MANDO SECUNDARIO

Será el **complemento perfecto para disfrutar de los juegos de toda la vida** que sean compatibles con Move, como pueda ser *SOCOM 4*. Y es que **incluye todos los elementos de un mando tradicional,** como un stick analógico o los botones clásicos, pero diseñado para ser manejado con una única mano, dejando la otra libre para el mando principal.

Si no tenemos este mando, podremos conectar un Dual Shock 3.

LA CÁMARA PLAYSTATION EYE

Esta vieja conocida **será IMPRESCINDIBLE en la experiencia Move**. Se encargará de **capturar los movimientos del mando** y, junto con PS3, **trasladará a los juegos la posición de la esfera.** No habrá Lag o retardo entre lo que hagamos en la vida real y lo que pasa en el juego, como en otros sistemas (por ejemplo Wii), rematando así una detección que promete ser el estándar de cara al futuro de los videojuegos.

La cámara PlayStation Eye será necesaria para detectar los movimientos del mando Move.

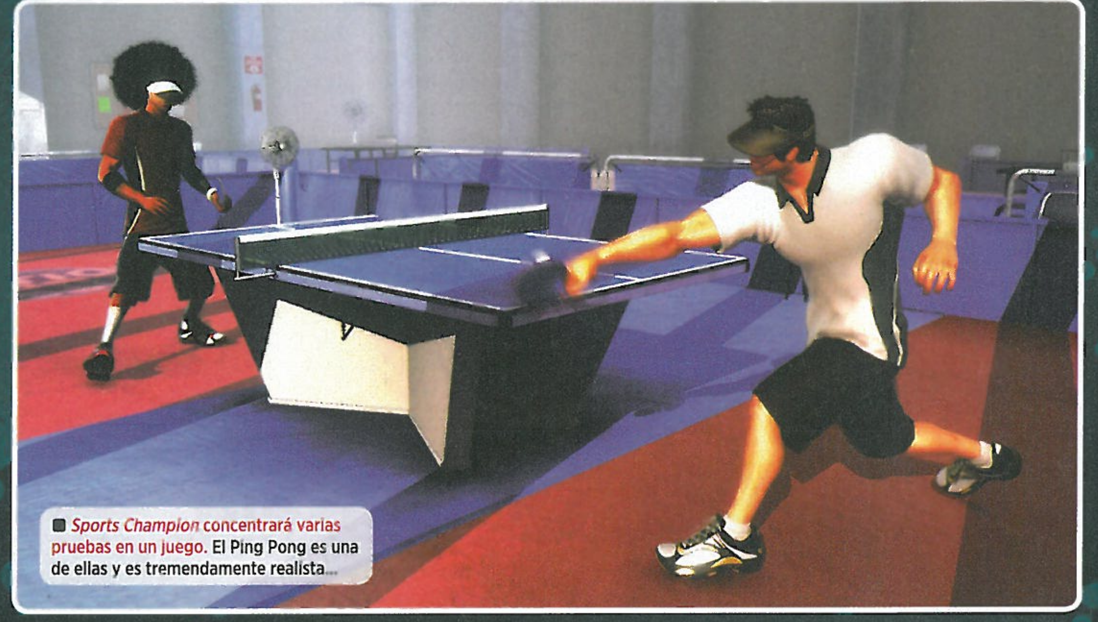
¡Los primeros juegos

Estos son los primeros títulos anunciados para PS Move... pero no serán los únicos. Más de 30 compañías, como Capcom o Square Enix, ya trabajan en juegos para explotar el mando.





Tirar con el arco requerirá de dos mandos Move...



Sports Champion concentrará varias pruebas en un juego. El Ping Pong es una de ellas y es tremendamente realista...

» SPORTS CHAMPION

PS3 | DEPORTIVO | SONY | SIN CONFIRMAR

Si hay una forma de describir rápidamente *Sports Champion*, esa es "el *Wii Sports* de PS3". Se tratará de un recopilatorio con varias disciplinas, principalmente deportes, para que podamos tantear las posibilidades del mando. Y habrá un poco de todo, desde tiro con arco (tendremos que reproducir hasta el movimiento para sacar la flecha del carcaj) a Ping Pong (muy preciso el movimiento de la paleta) incluso combates de lucha, en los que manejaremos tanto escudo como un arma blanca. Sólo se han enseñado estas 3 pruebas y se desconoce si habrá más. En cualquier caso, el control responderá aún mejor que en el mencionado juego de Wii y contará con gráficos HD, aunque sin exprimir al máximo la capacidad de la consola. Sin duda, nos ha parecido uno de los mejores juegos para probar el potencial de Move.





Huimos de la Yakuza, o mafia japonesa, a lomos de sillas de oficina y otros vehículos no menos disparatados.



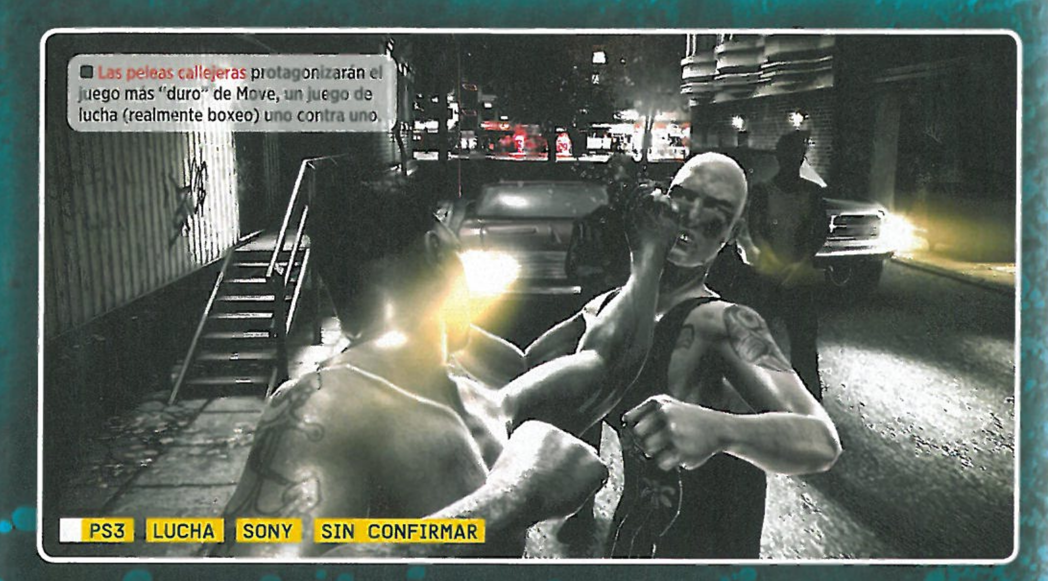


» SLIDER

PS3 | HABILIDAD | SONY | SIN CONFIRMAR

Acción Kung Fu desde una silla. Así ha definido el estudio de desarrollo esta japonesada, un juego de acción que nos pondrá en el pellejo de diversos personajes (una secretaria, un detective...) que escapan de la Yakuza a lomos de sillas, furgonetas y otros vehículos no menos surrealistas. La clave estará en nuestros reflejos para evitar toda clase de peligros moviendo el mando, ya sea para saltar, girar o agacharse. Todo con una ambientación claramente nipona (muy lograda), que nos transportará a las calles de Tokio. Otra cosa no, pero original...

de PS MOVE!


Las peleas callejeras protagonizarán el juego más "duro" de Move, un juego de lucha (realmente boxeo) uno contra uno.

PS3 | LUCHA | SONY | SIN CONFIRMAR

» MOTION FIGHTER



Bajo este título, aún provisional, se esconde un juego de lucha uno contra uno, centrado en el boxeo callejero, que se jugará con dos mandos Move, uno por cada puño. Gráficamente será de los títulos exclusivos de Move más cuidados, aunque nuevamente, lo más destacable será la precisión del mando para capturar nuestros movimientos.



PS3 | ARCADE | SONY | SIN CONFIRMAR



» THE SHOOT

Será un juego de disparos sobre raíles, al estilo *Time Crisis*, pero con algunos detalles que exprimirán el nuevo mando. Así, podremos inclinarnos lateralmente para evitar los proyectiles, realizar un giro de 360 grados para activar un tiempo bala o emular el movimiento de desenfundar una pistola. Todo ello, rematado con un atractivo "look cartoon".

» JUEGOS QUE SE ACTUALIZARÁN

El nuevo mando Move no se nutrirá sólo de juegos nuevos, pensados para explotar sus posibilidades. Algunos juegos disponibles recibirán una actualización para ser compatibles. Estos son algunos...

Resident Evil 5

AVENTURA DE ACCIÓN | CAPCOM | SIN CONFIRMAR



Fue uno de los primeros títulos en anunciar que se subiría al carro Move. Con el mando principal manejaremos la cámara y la puntería, mientras que con el secundario manejaremos el movimiento. Se desconoce si añadirá algo más a lo que ya hemos visto...

EyePet

VARIOS | SONY | YA CONFIRMAR

Gracias a la actualización, el mando Move sustituirá a la tarjeta multiusos, con la que manipulamos diversos objetos e interactuamos con nuestra mascota.

Heavy Rain

AVENTURA | SONY | SIN CONFIRMAR



Esta genial aventura se beneficiará también del nuevo mando y casi todas las acciones y Quick Time Events se resolverán con él: acunar a un bebe, manejar el volante de un coche o librar un combate. Sin duda, será un plus para rejugarlo con Move.

High Velocity Bowling

DEPORTIVO | SONY | SIN CONFIRMAR

Los juegos descargables del Store también se apuntarán al fenómeno Move. Uno de los primeros será este juego de bolos, que ya se controlaba bien con el sensor del Sixaxis...

Flower

AVENTURA | SONY | SIN CONFIRMAR



Si dirigir un puñado de pétalos al viento te pareció divertido con el Dual Shock 3, este relajante título promete alcanzar nuevas cotas con PS Move, ya que todo será más intuitivo y responderá mejor y detectará con más precisión nuestros movimientos...

Pain

ACCIÓN | SONY | SIN CONFIRMAR

Si estamparte contra todo tipo de objetos en distintos escenarios haciendo uso de un gran tirachinas ya era divertido, lo será más con Move (apuntar, adoptar posturas...).

Hustle Kings

DEPORTIVO | SONY | SIN CONFIRMAR

Este soberbio juego de billar también será compatible con el mando Move. ¿Os imagináis controlar el taco como si fuera uno de verdad con el nuevo mando?

LittleBigPlanet

PLATAFORMAS | SONY | SIN CONFIRMAR



El genial e innovador plataformas multijugador también será compatible con Move. Media Molecule ha dejado caer que, entre otras cosas, el nuevo mando funcionará en la creación de niveles...



Move Party será una colección de minijuegos al estilo *EyeToy Play*.

PS3 | PARTY GAME | SONY | SIN CONFIRMAR

Cortar el pelo, pintar figuras, golpear esféricos o enemigos... las pruebas serán variadas y ¡para hasta cuatro jugadores!

MOVE PARTY

Si en su día probaste los *EyeToy Play* de PS2 ya sabes lo que te espera en *Move Party*: una colección de minijuegos y pruebas que, en esta ocasión, serán para cuatro jugadores (reforzando así el llamado juego social con Move). Las pruebas serán de todo tipo: pintar en pantalla las formas que nos imponga el juego, golpear las pelotas que aparezcan en pantalla, cortar el pelo a unos personajillos atendiendo a un patrón dado... En todas ellas primará la velocidad, la diversión y sobre todo, la precisión del mando. Además, el juego tomará nuestra imagen y nos grabará la voz, para mayor "risión"...







Correr por rodillos, bailar, fregar platos... todo, en un curioso programa de TV.

PS3 | PARTY GAME | SONY | SIN CONFIRMAR

TV SUPERSTARS

El mundo de la tele será el eje central de esta otra colección de minijuegos, en la que tendremos que superar todo tipo de pruebas, desde fregar platos a bailar o demostrar nuestro forma física, al estilo "Humor Amarillo". Además, podremos personalizar a nuestro personaje (desde tomar fotos a maquillarlas con todo tipo de efectos) y seguir nuestros índices de popularidad en la prensa. No deja de ser una curiosidad, aunque está bastante verde y se desconoce el número de pruebas.



Brunswick Pro Bowling será un simulador de bolos en el que controlaremes hasta el más mínimo detalle, como el ángulo de tiro.

PS3 | DEPORTIVO | SONY | SIN CONFIRMAR

BRUNSWICK PRO BOWLING

Esta longeva saga de juegos de bolos también se va a sumar al fenómeno Move, pero desde una perspectiva distinta, la de la simulación pura y dura. Así pues, gracias al mando principal de PS Move podremos ajustar el ángulo, la fuerza y la velocidad con la que lanzamos la bola, e incluso hasta darle efecto. Sólo se ha visto cómo será el control, y se desconoce si habrá modos Online o cuántos jugadores podrán participar. Pero, sin duda, será una propuesta a tener en cuenta por los fans de este deporte.

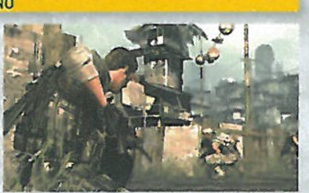
NUEVOS JUEGOS COMPATIBLES CON MOVE

Junto con los títulos que sólo se podrán disfrutar con el nuevo mando y los que recibirán una actualización para ser compatibles, veremos nuevos juegos que permitirán disfrutar de los dos sistemas de control, tanto el tradicional, con Dual Shock 3, como el nuevo con PS Move. Así llegarán *SOCOM 4, Toy Story 3, Tiger Woods 2011, ESDLA Aragorn's Quest, Planet Minigolf*...

SOCOM 4: U.S. Navy Seals

SHOOTER | SONY | OTOÑO

Zipper retomará su saga con una entrega que volverá por sus fueros: vista en tercera persona, campaña individual, online para 32, compatible con Move...



Planet Minigolf

DEPORTIVO | SONY | SIN CONFIRMAR

La versión mini del golf, y con hoyos repletos de trampas, también tendrá su hueco como juego descargable y compatible con el nuevo mando PS Move.



¿Qué esperamos de Move?

Este nuevo mando abre nuevas posibilidades, pero... ¿qué debería ofrecer exactamente?

Por ir al grano, sin dar rodeos, esperamos que no sea una Wii con gráficos HD. Es decir, esperamos que el mando no se utilice exclusivamente para juegos casuales y colecciones de minijuegos, como ha pasado con la consola de Nintendo, donde los juegos de "toda la vida" son minoría. PS Move ya ha probado que el sistema funciona, que es preciso y que se puede aplicar a cualquier tipo de juego, desde *Resident Evil 5* a un juego de bolos en plan simulador. Ahora queremos ver qué pueden ofrecer que no se haya visto antes...

Nuevos juegos, nuevas ideas. Algo tan sencillo como un arcade de disparo sobre raíles puede renovarse gracias a Move. Movernos lateralmente para evitar los disparos, o realizar un giro de 360 grados para activar el tiempo bala son dos ejemplos de ello. Eso es lo que nos gustaría ver aplicado a otros géneros. ¿Os imagináis en *Uncharted 3* llevando una antorcha? ¿o en el próximo *Dragon Ball* ejecutando un kamehameha?

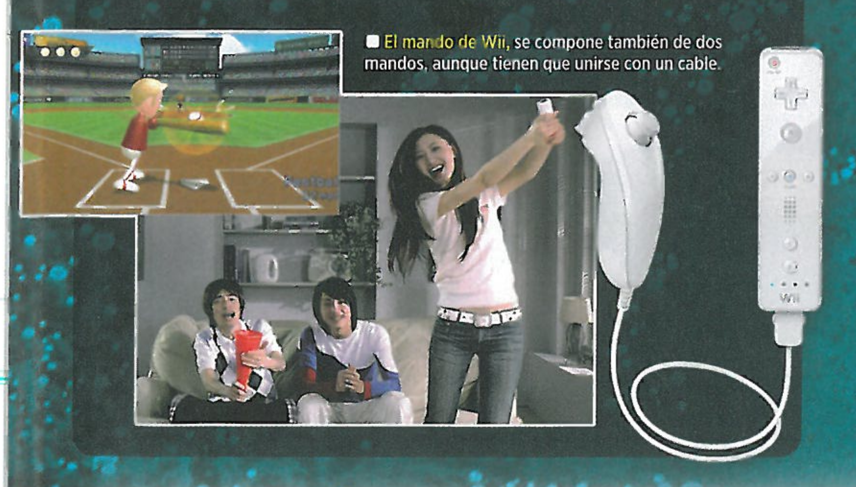


Las compañías desarrolladoras deberían exprimirse el coco para inventar nuevas formas de jugar con Move.

La "competencia"

» Wii (Nintendo)

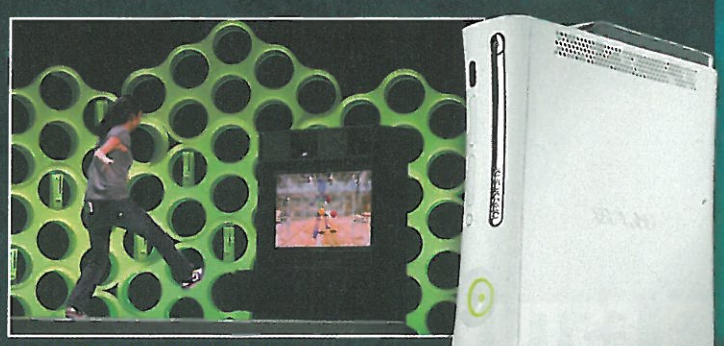
Es la pionera en este tipo de mandos, pero tras haber abierto el mercado de los juegos casuales junto con DS, el fenómeno Wii se está deshinchando por momentos: un mando que no es todo lo preciso que prometieron, juegos que no ahondan en las posibilidades del mando... Aún quedan juegos buenos por llegar, pero ya ha mostrado todo de lo que es capaz, con sólo 3 años en el mercado.



El mando de Wii, se compone también de dos mandos, aunque tienen que unirse con un cable.

» Natal (Xbox 360)

La propuesta de Microsoft va por otros derroteros y apostará por jugar sin mandos ni botones (será más parecido a EyeToy). Según dicen desde Microsoft será muy preciso, e incluso podremos jugar con títulos de velocidad o skate sin mandos, aunque algunos desarrolladores se están quejando del lag o retardo entre lo que hacemos y lo que la cámara detecta. Veremos en qué queda...



Natal irá más en la línea de EyeToy, y sólo necesitará una cámara para captar nuestros movimientos y adaptarlos a los juegos.

CONCLUSIONES: PS Move abrirá aún más las posibilidades de PS3, intentando atraer a los jugadores "casuales" con mejores gráficos y títulos más complejos y dando al mismo tiempo nuevas sensaciones a los jugadores de toda la vida. Por lo que hemos podido ver, el sistema nos ha parecido más preciso que en Wii, lo que sin duda es una garantía de diversión...

LO MEJOR: El sistema es más preciso y fiable que los mandos de Wii. No sólo habrá juegos "casual". Muchas compañías trabajan ya con él.

LO PEOR: Sólo se podrán conectar a la vez dos mandos Move completos. Parece que será caro. Y algunos juegos son flojetes...



EL HOLOCAUSTO **ZOMBI** SE DESATA EN PS3

DEAD RISING 2

PS3 | CAPCOM | ACCIÓN | 3 DE SEPTIEMBRE

¿Te agobian los enemigos en los *Resident Evil*? Pues eso no es nada comparado con *Dead Rising 2*. Prepárate para atravesar un mar de zombis usando, eso sí, cualquier cosa como arma.

Zombis. Muertos que se alzan de sus tumbas con un único objetivo: comerse hasta las entrañas de los vivos. El nombre procede de las lenguas nativas de Haití, y es en esa zona donde tiene su origen el mito: mediante oscuros ritos vudú es posible "revivir" a un ser inerte, normalmente para esclavizarlo.

Un icono del terror. Pero es el director de cine George A. Romero, con su película "La Noche de los Muertos Vivientes" (1968), el que instauró el concepto de zombi tal y como lo conocemos hoy. Los hemos visto en multitud de pelis y juegos (recordad, por ejemplo, las primeras entregas de la serie *Resident Evil*). Suelen ser lentos y torpes, sí, pero son insaciables, no se detienen ante nada y tienden a atacar en grandes grupos. ¿Hemos dicho grandes grupos? En el primer *Dead Rising* atacaban a cientos. Este juego de Capcom, uno de los

Dead Rising 2 es la secuela de un juego de acción exclusivo de 360. Luego también salió una versión "descafeinada" en Wii.

» ESTUVIMOS ALLÍ...

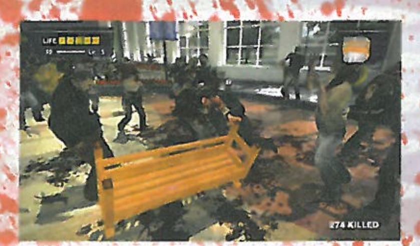
Viajamos hasta Vancouver (Canadá) para probar en primicia el cooperativo de *DR2* en el estudio Blue Castle Games y charlar con Keiji Inafune, productor del juego y una leyenda viva de Capcom.

Dani Acal habló con Inafune, productor de sagas míticas: *Megaman, Resident Evil, Street Fighter, Onimusha, Dead Rising*...



■ *Dead Rising 2* se desarrolla en Fortune City (una especie de Las Vegas). Ofrecerá misiones principales y secundarias.



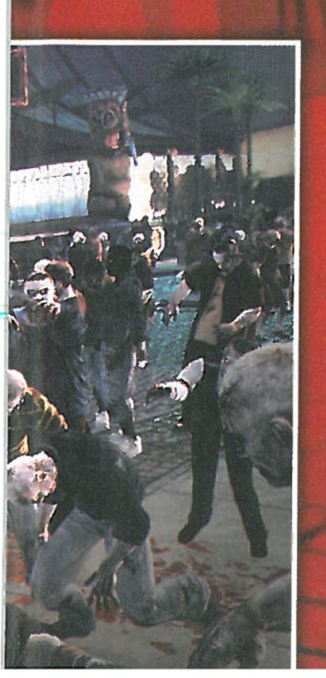


mejores juegos exclusivos de 360, nos ponía en un situación límite. Manejando al fotógrafo Frank West, teníamos que sobrevivir 72 horas (no es tiempo real) en un centro comercial en cuarentena y plagado de zombis. Nuestro objetivo era averiguar qué había ocurrido mientras salvábamos al mayor número posible de supervivientes. El tiempo era clave, ya que casi todas las misiones nos exigían estar en un lugar determinado a una hora concreta para activarlas. En la práctica esto se tradujo en verdaderas contrarrelojes corriendo por el centro comercial mientras nos abríamos paso entre cientos de zombis usando como arma lo que pilláramos por el camino. Y el reloj nunca se para. El agobio es doble. Por un lado, legiones de muertos vivientes persiguiéndonos. Por otro, tener que estar a la hora en el lugar correcto. Para colmo, el juego te obligaba a "machacar" la partida al grabar, con lo que una mala decisión o una excesiva pérdida de tiempo nos podía salir muy cara...

La secuela también en PS3. Si bien el sistema de guardado va a ser más "normal" (aún no han decidido cómo va a ser exactamente, pero nos han asegurado que va a haber varios "slots" para guardar la partida), lo cierto es que *Dead Rising 2* va a ir por los mismos derroteros, pero a lo GRANDE. Más acción, más armas, más zombis, más casquería, más opciones y más jugadores... Lo comprobamos visitando las oficinas de Blue Castle Games en Vancouver. Este estudio canadiense se ha encargado de desarrollar esta secuela (en estrecha colaboración con Capcom) y hasta allí nos desplazamos para probar la versión de PS3.

Dead Rising 2 tiene lugar años después del incidente de Willamette. Su protagonista será Chuck Greene, un antiguo campeón de motocross que perdió a su esposa en un ataque zombi en el que también resultó mordida su hija, Katey. Para no convertirse también en zombi, Katey necesita una dosis diaria de Zombrex, un fármaco carísimo que frena la infección. Y seguramente con el propósito de hacer dinero a ido Chuck a Fortune City, »

Cumpliremos vibrante misiones contrarreloj mientras miles de zombis intentan devorarnos.



» ¿QUÉ ES *DEAD RISING*?



SOBREVIVE 72 HORAS En este juego exclusivo de 360 teníamos que sobrevivir 72 horas en un centro comercial lleno de zombis.

GRAN USO DEL TIEMPO Las misiones eran contrarreloj. Había que estar en un sitio determinado a una hora. Y el reloj no perdona.

ARMAS, HUMOR Y ZOMBIS Y todo mientras nos abríamos paso entre cientos de zombis usando lo que pilláramos como arma.

» ¿Y QUE SERÁ *DEAD RISING 2*...



¡MÁS ARMAS! Mismo concepto pero más cafre, con la posibilidad de combinar objetos para crear armas aún más bestias.



¡MÁS ZOMBIS! Si en el primero nos enfrentábamos a cientos de zombis... ¡Ahora son millares! Y gráficamente funciona.



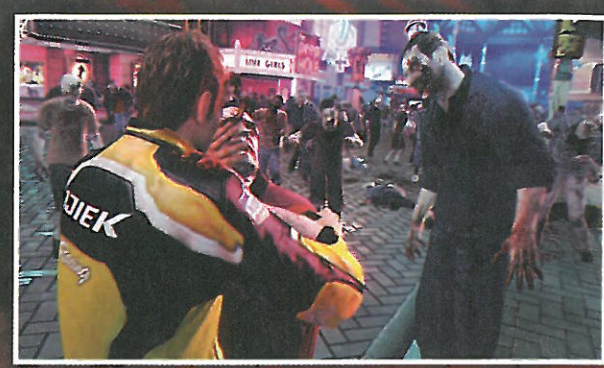
¡MÁS OPCIONES! Ahora podemos jugarlo cooperativo Online. Y hay un modo "versus" para 4 jugadores.



La moto es el único vehículo que pilotamos en la demo. Seguro que habrá alguno más, aunque no nos quisieron confirmar cuáles...



Crearemos armas combinando ciertos objetos, como guantes de boxeo y cuchillos (a lo Lobezno) o un brazo arrancado y dinamita (llamado "Dynameat").



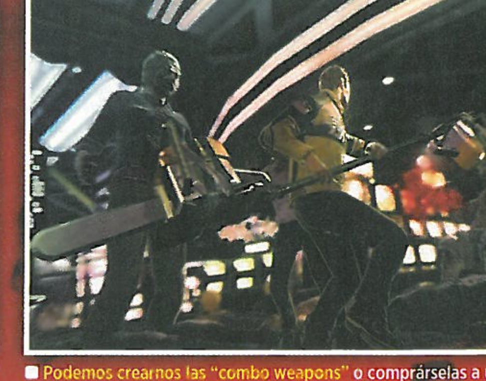
una versión alternativa de Las Vegas con sus casinos, sus hoteles, sus tiendas, sus locales de "strip tease"... Y con muchos, muchísimos zombis. Sus creadores afirman que pondrá la friolera de 7.000 zombis en pantalla (el primero ponía unos 800). Eso sí, el desarrollo será parecido. También habrá un límite de 72 horas y tendremos misiones principales y secundarias, en las que también habrá que estar pendientes del reloj. Según avancemos en el juego iremos subiendo de nivel, lo que nos permitirá mejorar nuestros atributos (más vida, más velocidad, poder lanzar más lejos o almacenar más objetos...) y aprender habilidades (habrá 17: salto con patada, rodar...). También podremos usar todo lo que pillemos para abrirnos paso en este mar de zombis, desde armas convencionales (bates, hachas, tuberías, pistolas...) hasta improvisar otras con lo que pillemos por ahí (mesas, bancos, sillas de ruedas, maceteros...). La novedad es que ahora podremos combinar objetos para crear armas más mortíferas.

El multijugador y las armas combinadas son las dos grandes novedades de un juego que promete superar en todo al primer *DR*.

Crea tus propias armas. ¿Qué pasa si combinamos un bate con una caja de clavos? ¿Y si atamos unas motosierras en los extremos del remo de una piragua? ¿O mejor aún, en el manillar de nuestra moto? Son las llamadas "combo weapons", combinaciones prefijadas de objetos que, una vez tengamos la materia prima y la llevemos a nuestra "mesa de trabajo", nos permitirán disponer de armas más devastadoras (y disparatadas), con las que ejecutar verdaderas masacres. Y si no, probad a poner unos cuchillos en la hélice de un helicóptero de juguete teledirigido y lanzádselo a los zombis, por poner un ejemplo. Según suba-

Las gemelas Amber y Crystal son un ejemplo de los nuevos psicópatas (jefes finales) que nos esperan en *DR2*. No te fíes o te ensartarán como un pincho moruno...

En *Dead Rising 2* habrá distintos finales, al igual que en el primero. Sus creadores nos dijeron que será muy rejugable.



Podemos crearnos las "combo weapons" o comprárselas a un encapuchado que es una "versión moderna" del buhonero de *Resident Evil 4*. Un gran guiño.

» OTROS JUEGOS DE ZOMBIS: LOS MUERTOS LLEVAN

Juegos en los que aparezcan zombis hay casi tantos como pelis. Hemos elegido algunos ejemplos de juegos en los que estos enemigos ocupan un papel importante y que, por una razón u otra, son especiales para nosotros. No pretendemos ser exhaustivos con esta lista y, desde luego, no están todos los que son...



ALONE IN THE DARK En el decano de los "survival horror" ya salían zombis. Pero la confrontación aquí no solía ser buena idea...



ZOMBIES ATE MY NEIGHBORS LucasArts firmó en los 16 bits un divertido juego en el que había que salvar a gente del ataque zombi.



SAGA RESIDENT EVIL La saga que popularizó el "survival horror" no necesita presentación. Y sus enemigos tampoco, ¿verdad?



SAGA HOUSE OF THE DEAD No es él unico arcade de pistola en el que salen muertos vivientes, pero seguramente sea el más popular.


Habrá distintos trajes y accesorios. Aquí tenéis uno a lo "Kill Bill", pero los hay de superhéroe, de jugador de béisbol, de vaquero, de "sadomaso"...

mos de nivel podremos acceder a combinaciones más bestias. Nosotros en la demo que jugamos contamos hasta 22 "combo weapons", pero cuando les preguntamos cuántas habrá en total, la respuesta textual fue: "más de las que puedas esperar".

Y lo mejor de todo es que este descacharrante desarrollo lo vamos a poder disfrutar con un amigo cooperando Online. Esa fue la verdadera sorpresa que nos tenían preparada en el estudio: en cualquier momento del modo Historia, mientras juegas solo, puedes invitar a un amigo para que te ayude contra los zombis e incluso en los combates contra los psicópatas, los dementes jefes finales del juego (también los habrá en *Dead Rising 2*, como en el anterior).

Humor y casquería para dos. En este caso el segundo jugador controlará una versión "alternativa" de Chuck, y los distinguiremos gracias a la posibilidad de cambiar el atuendo del protagonista con multitud de accesorios que encontraremos en las tiendas (trajes, sombreros, máscaras, calzado, peinados...), algunos muy graciosos. Y es que el humor es tan importante en *Dead Rising 2* como la "casquería"...

La opción de jugarlo cooperativo Online se complementará con el modo multijugador competitivo, en el que hasta 4 jugadores podrán participar en un "reality show" titulado Terror is Reality, con pruebas tan cafres como embestir, usando una cabeza de alce disecada, a los zombis para acumular su "carne" en una gran báscula y el que logre más peso, gana. Es la guinda de un juego que promete superar en todo a su antecesor. Nosotros somos fans del primero (pese a ser de 360) y lo que hemos visto de éste nos ha gustado mucho.

MASACRE ZOMBI MULTIJUGADOR

El primer *DR* no ofrecía opciones multijugador pero *DR2 sí*. Pudimos probar en primicia el modo Historia cooperando Online y participar también en "Terror is Reality", un show televisivo en el que 4 jugadores podrán competir. Vimos 4 pruebas, como embestir zombis para empujarlos a una báscula (y el que logre más peso, gana) o ver quién atropella más con una moto.


TERROR IS REALITY Es el nombre del "reality show" con minijuegos a cual más descacharrante en el que hasta cuatro jugadores podrán competir.


COOPERATIVO ONLINE Podemos disfrutar de la aventura cooperando con un amigo (que asume una versión "alternativa" de Chuck). Pero sólo Online.


¿Queréis jugar a los bolos, malditos zombis? ¿Sí? ¡Pues tomad bolos! El humor y el "gore" comparten protagonismo.


Sorprende la cantidad de zombis en pantalla y su variedad. Pese a ser en "Las Vegas", no vimos a ningún Elvis-zombi... ¿Será uno de los jefes?

MUCHO TIEMPO PERSIGUIÉNDONOS...


FORBIDDEN SIREN ¿Piensas que los zombis son torpes? Pues en este juego de PS2 no veas como manejan el rifle de francotirador...


ONECHANBARA Chicas ligeras de zopa liquidando zombis a katanazos. Pura serie Z, pero una saga de culto en Japón (hay hasta pelis).


NACHT DER UNTOTEN Hay shooters con zombis como invitados especiales, como en *CoD WaW* o la última expansión de *Borderlands*.


THE LAST GUY En la Tienda PlayStation también atacan los zombis: ahí está *The Last Guy* o el más reciente *Zombie Apocalypse*.


SAGA LEFT 4 DEAD Shooter pensado para jugar cooperativo en el que incluso podremos manejar a los infectados. Sólo en 360 y PC.



EL PLANETA E.D.N. III OCULTA **PEORES HORRORES** QUE EL FRÍO...

LOST PLANET 2™

***Lost Planet* nos dejó helados. Pero su secuela va a demostrar que el planeta hostil que conocimos no es nada comparado con lo que nos espera...**

PS3 | ACCIÓN | CAPCOM | 11 DE MAYO

El primer *Lost Planet* fue un juego de acción futurista inicialmente exclusivo de 360, pero que terminó saliendo también para PS3 en 2008. Su subtítulo, *Extreme Condition,* era toda una declaración de intenciones. Se desarrollaba en el lejano planeta E.D.N. III, un mundo dominado por el frío extremo en el que teníamos que combatir contra una poderosa corporación (llamada NEVEC) y también contra los insectos gigantes que lo habitaban, los temibles Akrid. Juegos de acción en PS3 había muchos ya entonces, pero este nos sorprendió por el tamaño de los enemigos (cuanto más grandes, mejor) y por su frenético desarrollo, que nos obligaba a destruir enemigos sin descanso para recoger su energía calorífica, necesaria para nuestra supervivencia. Y no sólo nos convenció a nosotros: el juego vendió 2,7 millones de unidades, lo que animó a Capcom a desarrollar esta secuela.

Cambio climático. *Lost Planet 2* se desarrolla en el mismo planeta unos 10 años después de lo acaecido en el anterior juego. Y muchas cosas han cambiado. En E.D.N. III el cambio climático ha hecho estragos y el paisaje ha evolucionado drásticamente. De hecho, de todos los niveles que hemos visto hasta el momento, sólo el prólogo se desarrolla en una superficie helada similar a la del primero. Junglas, desiertos, entornos con zonas acuáticas, cavernas y una mayor presencia de escenarios interiores es lo que nos espera en *Lost Planet 2.* Mayor variedad de escenarios para una historia que también es más dinámica y que volverá a colocarnos en una batalla a tres bandas entre los soldados

Como en el primer *Lost Planet*, rellenamos la barra de vida con la energía de dejan los enemigos al caer. Hay que combatir sin parar...

Esta monstruosidad es Red Eye y es capaz de merendarse el tren. Busca su punto débil.



Lost Planet 2 es la secuela de un juego de acción que se desarrollaba en un planeta helado plagado de insectos gigantes, los Akrid.



Iremos acompañados por otros tres soldados, controlados por la consola o por tres amigos Online.

MEJORANDO LO PRESENTE

Aunque se desarrollan en el mismo planeta y en el primer *Lost Planet* ya había "vital suits" y bicharracos gigantes, en la secuela todo esto lo veremos pero a lo bestia. Y además, novedades como la posibilidad de disfrutar del modo Historia en plan cooperativo, muchas más opciones para personalizar a nuestro personaje, mayor variedad de escenarios...

ESCENARIOS



LOST PLANET Aunque también tenía escenarios interiores, la mayoría de las superficies de *LP* estaba heladas.

LOST PLANET 2 El planeta ha cambiado y ahora también hay junglas, desiertos, zonas acuáticas... Mas variedad.

DESARROLLO



LOST PLANET Tiroteos intensos y sin descanso usando un variado arsenal y vital suits (mechas) contra bichos enormes.

LOST PLANET 2 Lo mismo pero a lo bestia y con la posibilidad de disfrutar la campaña principal en compañía de amigos.

OPCIONES



LOST PLANET Lo más destacado eran sus batallas para 16 jugadores, con "skins" como éste sacado de *Megaman 9*.

LOST PLANET 2 Ofrece también Online para 16 con muchas más opciones para personalizar a nuestro personaje.

***Lost Planet 2* es fiel al original, pero a la vez incluye jugosas mejoras: opción de jugarlo en cooperativo, más opciones de personalización, variedad de escenarios...**

de la corporación, los piratas espaciales y los Akrid. La acción volverá a ser la reina del desarrollo. Aunque las misiones que hemos podido jugar hasta ahora no han sido demasiado originales (tomar y defender posiciones, activar interruptores, resistir en una zona hasta que lleguen los refuerzos...), los tiroteos son tan frenéticos como el primero. Para empezar, la barra de vida se regenera cada vez que nos hieren, pero sólo si tenemos energía calorífica, que extraeremos de los enemigos caídos. Esto nos obliga a combatir todo el rato. La variedad de armas es extraordinaria: ametralladoras, lanzacohetes, láseres, escopetas, rifles de francotirador, muchos tipos de granadas (normales, térmicas, de disco, adhesivas...).

Un arsenal bestial.

A todo esto hay que sumar los distintos "vital suits", que vuelven en *Lost Planet 2* pero a lo bestia. Armaduras de combate, exoesqueletos y distintos mechas pilotables, que en esta secuela ofrecerán más opciones. Por ejemplo, algunos podrán transportar a más de un personaje o podremos transformarlos quitándoles o poniéndoles partes como cañones, ametralladoras...
Pero aunque este arsenal os pueda parecer imponente (que lo es), sobre el terreno todo os parecerá poco, sobre todo cuando nos toque enfrentarnos a los gigantescos »



Los "vital suits" (grandes robots que manejamos) han evolucionado. Ahora en algunos pueden montar varios soldados y podemos quitar y poner partes.



Habrá más "vital suits" que en el primero: armaduras pesadas, distintos "mechas"...



El arsenal es variado: fusiles, lanzacohetes, escopetas, láseres, granadas... o esta "impaciente".







Cada enorme jefe final requiere una táctica, y muchas veces la cooperación es vital. ¿Parecido a *Monster Hunter*? Como también es de Capcom, todo queda en casa...



El modo a pantalla partida es como en *RE5*. Respeta el "aspect ratio" e incluye mapa.



Gráficamente será muy sólido, aunque detalles como el fuego podrían mejorar.

Además de batallas para 16 jugadores, podemos jugar las misiones del modo Historia junto a un amigo a pantalla partida o con otros 3 Online.

» bicharracos, muchos de ellos jefes de fin de fase. Nosotros ya hemos visto unos cuantos, como el Akrid X (una especie de mantis), Gordiant (una salamandra de proporciones absurdas), o Red Eye, una monstruosidad que vive semienterrada en un desierto y que podría zamparse fácilmente un tren de mercancías. Y lo mejor de todo es que cada bicho requiere un tipo de estrategia, y en muchos casos la cooperación es fundamental.

"Monster Planet".

¿Hemos dicho cooperación? Pues sí. La principal novedad de *Lost Planet 2* será poder disfrutar de las intensas misiones del modo Historia junto a nuestros amigos. Podremos jugarlo a pantalla partida con otro amigo o, si jugamos Online, invitar hasta 3 jugadores más. Si jugamos en solitario, los aliados serán controlados por la consola. Y ni que decir tiene que jugando en compañía el desarrollo ganará muchos enteros, además de tener no pocos paralelismos con la saga *Monster Hunter*, por aquello de la cooperación contra enormes monstruos y la personalización de nuestro personaje. Porque otra mejora de *Lost Planet 2* es que podremos " maquearnos" a nuestro antojo, pudiendo alternar muchos atuendos, personalizar las armas y elegir "skins" como el de Albert Wesker (*RE5*) o Frank West (*Dead Rising*). Esto será muy importante en las batallas Online, con distintos tipos de partida para 16 jugadores.
Un sólido apartado gráfico será la guinda de un juego de acción que promete emociones muy fuertes. Y si te gusta *Lost Planet*, permanece atento porque van a comercializar figuras de acción del juego y Warner está preparando una peli escrita por David Hayter (guionista también conocido por poner la voz a Snake). La cosa promete, ¿verdad?

» OTROS JUEGOS CON BICHARRACOS GIGANTES



SAGA MONSTER HUNTER En PS2 y PSP cooperamos con otros tres jugadores para cazar "bicharracos".



SHADOW OF THE COLOSSUS En esta inolvidable aventura de PS2 había que tumbar a 16 colosos muy distintos.



BAYONETTA La nueva reina de la acción en PS3 se enfrentó contra unos "angelitos" de tamaño considerable.



GOD OF WAR III La lucha contra el titán Cronos es lo más GRANDE (en todos los sentidos) que hemos visto en años.

GameStop®
power to the players™

www.gamestop.es







SÓLO 1.250 AFORTUNADOS PODRÁN TENER ESTA CARÁTULA EXCLUSIVA.
¿QUIERES SER UNO DE ELLOS Y LLEVARTE ADEMÁS, UNAS PISTOLAS DE ORO DESCARGABLES Y GANAR MÁS PRESTIGIO POR CADA DISPARO QUE HAGAS?

por sólo: 64€,98

VEN A GAMESTOP
¡RESERVALO YA!
LANZAMIENTO 21 MAYO

¡RECORTA LOS CUPONES Y VEN A TU TIENDA GAMESTOP!



GameStop power to the players

Trae tus juegos usados a tienda y te los valoramos un 25% más para que puedas comprar por mucho menos dinero

PRECIOS VÁLIDOS DEL 15/04 AL 15/05/2010 ENTREGANDO ESTE CUPÓN EN TIENDA. PROMOCIONES EXCLUSIVAS Y NO ACUMULABLES A OTRAS EN VIGOR O ENTRE SÍ.



GameStop power to the players

Trae este cupón a GameStop y te hacemos un 10% Descuento al comprar una consola NDS Lite replay

PRECIOS VÁLIDOS DEL 15/04 AL 15/05/2010 ENTREGANDO ESTE CUPÓN EN TIENDA. PROMOCIONES EXCLUSIVAS Y NO ACUMULABLES A OTRAS EN VIGOR O ENTRE SÍ.



¡Disfruta de los mejores servicios en GameStop!

GameStop Protection es un servicio opcional en el momento de la compra donde GameStop adquiere el compromiso de sustituirte, en una ocasión y de forma gratuita, cada videojuego para el que hayas contratado este servicio. Cubre los daños causados de forma accidental por el uso y defectos de funcionamiento no cubiertos por la garantía legal, excluyendo el robo o la pérdida.

Precios válidos del 15/04 al 15/05/2010. Promociones exclusivas y no acumulables a otras en vigor o entre sí. Consulta condiciones Replay en tu tienda GameStop más cercana.

Play ¡YA LO HEMOS JUGADO!

MAFIA II

UNA OFERTA QUE NO PODRÁS RECHAZAR...

PS3 | AVENTURA DE ACCIÓN | 2K GAMES | 27 DE AGOSTO



A finales de los 40, un italo-americano de origen humilde "trabajó" duro para llegar a lo más alto del crimen organizado. Ésta es su historia...

En el año 2002 el primer *Mafia* salió para PC. Fue una aventura de acción con un desarrollo cercano a los *GTA* (aunque más lineal y realista) que nos ponía en la piel de un antiguo taxista, Thomas Angelo, que peldaño a peldaño, misión a misión, escalaba posiciones dentro de la Mafia en la década de los 30. El juego fue un éxito de crítica y funcionó bastante bien en cuanto a ventas. Tal vez por eso dos años más tarde salió un "port" para PS2, pero por desgracia no estaba nada cuidado. Técnicamente era muy flojo, así que pasó con más pena que gloria por nuestra consola. Un error que los checos de Illusion Softworks (ahora conocidos como 2K Czech) no van volver a cometer con *Mafia II*, ya que desde que empezaron a desarrollar el juego tuvieron muy en cuenta todas las versiones en las que aparecerá la secuela.

Nueva trama, nuevo protagonista. En *Mafia II* asumiremos el papel de Vito Scaletta (imposible tener un nombre de pila más "mafioso"), un italo-americano hijo de inmigrantes sicilianos que se alistó en el ejército para evitar ir a la cárcel tras un robo frustrado. El juego arranca con no pocas similitudes con *GTA IV* (y también con *San Andreas*). Llegaremos en un tren buscando una vida mejor (en *GTA IV* llegamos en un barco) a nuestro barrio de toda la vida (como en *San Andreas*) y al llegar nos

En esta aventura de acción cumpliremos misiones a pie y en coche hasta controlar el crimen organizado en Empire Bay.



Combatiremos contra otras "familias" rivales usando armas de la época y con un sistema de coberturas típico de los últimos juegos de acción.

Mafia II será una aventura de acción tipo "sandbox" pero más seria y realista. Y con una ambientación que promete ser insuperable.

recibirá nuestro viejo amigo Joe Barbaro, un personaje que guarda ciertas similitudes con Roman, el primo de Niko Bellic en *GTA IV*. Llegaremos a Empire Bay (una ciudad ficticia pero que recuerda a ciudades como Nueva York, Chicago o San Francisco) en un momento delicado: nada más acabar la II Guerra Mundial. La posguerra fue una etapa complicada, ya que Estados Unidos invirtió mucho dinero y recursos militares (las vidas de sus soldados) en una guerra que al pueblo americano le sonaba lejana y ajena. Ese sentimiento "depresivo" de finales de los 40 estará perfectamente recreado en el juego, algo que se reflejará en el ambiente que veremos en las calles, en las conversaciones con personajes secundarios, en la banda sonora... Y contrastará con la estabilidad y mejoría que trajo la década de los 50, en la que EE.UU. terminó de recuperarse del enorme esfuerzo que supuso la II Guerra Mundial (algo que también veremos en el juego). Y es que *Mafia II* cubrirá estas dos épocas, mostrándonos desde los humildes orígenes de Vito hasta cómo se hace con el control del crimen organizado en Empire Bay.

Como *GTA*, pero distinto.

Mafia II será una aventura de acción con un desarrollo que en principio puede recordar a los *GTA*, aunque tienen sus diferencias, como veremos a continuación. Ofrecerá libertad de movimientos en un área urbana que ocupa más de 16 km², y las transiciones a los escenarios interiores no requerirán tiempo de carga. Cumpliremos misiones a pie y bordo de unos 50 coches distintos, inspirados en modelos de la época. La diferencia es que el desarrollo será más lineal, con pocas cosas que nos "distraigan" de la historia principal, aunque también tendrá algunas tareas secundarias y detalles como poder cambiarnos de ropa. Otra diferencia importante es que, al igual que el primero, *Mafia II* será más "serio" y realista que un *GTA* (al menos, que los últimos). Por ejemplo, tendremos que tener cuidado de no ir con el arma en la mano por la calle, porque si nos ve un policía ya la tendremos armada... Y lo mismo ocurrirá en los momentos de »

Mucho más que un clon de GTA

Aunque tengan muchos puntos en común, *Mafia II* se desmarcará de *GTA* ofreciendo un desarrollo algo más lineal (más centrado en la historia) y más realismo en aspectos como la conducción.



DESARROLLO MÁS LINEAL

Podremos movernos libremente por la ciudad pero el desarrollo es más lineal.



MÁS REALISMO

Nada de hacer el "cabra" con el coche o ir por la calle enseñando armas o la poli nos seguirá.



PERSONALIZACIÓN

En los talleres veremos más opciones de personalizar vehículos que en un *GTA*.



La conducción promete ser bastante realista. La climatología influirá decisivamente y a la mínima infracción la policía nos perseguirá.

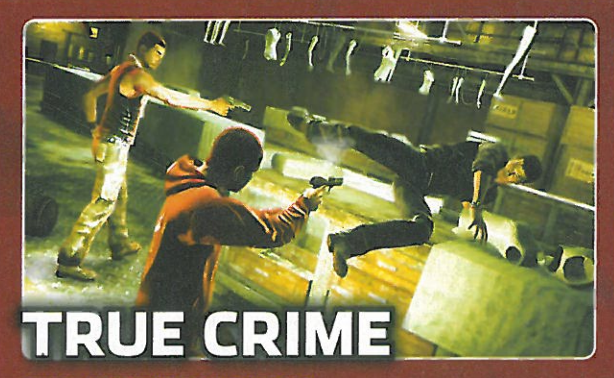
Cumpliremos misiones a pie y en coche en Empire Bay, una ciudad ficticia que abarca un área de más de 16 km².

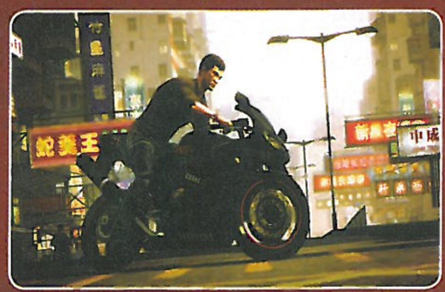
» conducción. Si hacemos el "cabra" con el coche, colisionamos de forma violenta o pisamos demasiado el acelerador, la policía nos perseguirá para multarnos o detenernos dependiendo de la gravedad de la infracción. Eso sí, en esta época la policía no tiene métodos tan sofisticados como en *GTA IV* y rebajar el nivel de búsqueda no será complicado. La mayoría de las veces bastará con despistarlos escapando de su "rango de visión". Y si no, siempre podemos acudir a los talleres, en los que no sólo podremos cambiar la pintura y la matrícula para despistar a la policía. Los creadores de *Mafia II* quieren que "valoremos" nuestros coches más que en la serie de Rockstar, y aunque podremos robar cualquiera que veamos por la calle, la idea es que tengamos un garaje al lado de nuestro piso franco con nuestros modelos favoritos bien cuidados.

Un "sandbox" algo más realista. En este sentido, hay que destacar que en dichos talleres podremos "tunear" nuestros coches, cambiándoles las ruedas, el motor... Evidentemente, no será tan completo ni decisivo en el rendimiento de los vehículos como en un *Midnight Club* o un *NFS*, pero sí nos dará más opciones de las que estamos acostumbrados a ver en juegos tipo "sandbox".
Otro detalle que tiene que ver con el realismo que buscan los chicos de 2K Czech es la climatología variable, que influirá decisivamente en la conducción. Eso sí, también han decidido incluir opciones que no son tan realistas en aras de facilitar un poco más las cosas, como un "limitador de ve-

ALTERNATIVAS DE FUTURO

Hubo un tiempo, en la época dorada de PS2, que los "simuladores de mafioso" eran uno de los géneros de moda.. Todas las compañías querían tener "un *GTA*" y le salieron bastantes competidores al juego de Rockstar: *True Crime, El Padrino, Scarface, Torrente 3, Just Cause*... En PS3 el panorama está algo más tranquilo, aunque ahora muchos juegos de otros géneros ya incorporan el esquema "sandbox". Eso sí, el mes pasado salieron *Yakuza 3* y *Just Cause 2* y ya tienes a la venta la sobresaliente expansión de *GTA IV: Episodes from Liberty City*. Además, muy pronto podremos disfrutar de *Red Dead Redeptiom*, con un desarrollo tipo *GTA* pero con una ambientación muy distinta (el salvaje Oeste). Y en otoño podremos disfrutar de otros "sandbox" que tienen muy buena pinta, como el nuevo *True Crime* o *L.A. Noire*. Esperamos ver algún día *This is Vegas* (aunque bajo el sello de Warner, ya que Midway cerró sus puertas) y que no corra la misma suerte que *Hei$t*, cancelado recientemente por Codemasters. Y confiamos en ver por aquí *Yakuza 4* el año que viene...







PS3 **ACTIVISION** **OTOÑO**

Activision prepara el "renacimiento" de *True Crime*, una serie que intentó competir en PS2 con los todopoderosos *GTA*. En esta ocasión se desarrollará en la ciudad de Hong Kong y controlaremos al detective Wei Shen. Nuestra misión será infiltrarnos en una de las Triadas locales más peligrosas, cumpliendo misiones para ellos que chocarán con nuestros principios como detective. Lo demás os lo podéis imaginar: peleas cuerpo a cuerpo, tiroteos, vibrantes persecuciones... Saldrá este otoño.


Otro detalle que aportará realismo es el acuerdo firmado con la revista Playboy. Veremos algunos ejemplares a lo largo del juego...

locidad" (para que no tengamos que preocuparnos si pisamos demasiado el acelerador) o un sistema que en la práctica funcionará como un GPS (podemos señalar un punto en el mapa y una línea verde trazará el camino más corto hasta el destino).
En cuanto a las misiones, sólo pudimos jugar una pero nos dejó una idea clara de por dónde van a ir los tiros. Una banda rival destruye uno de nuestros alijos y, claro, esto clama venganza. Tras una persecución en coche iremos a pedir refuerzos y, junto a otros compinches controlados por la consola, asaltamos a tiros la guarida de nuestros enemigos. Una vez más comprobamos el realismo de *Mafia II*, en este caso hablando de las armas. No faltará la típica ametralladora Thompson (el arma por excelencia de los gángsters), pero también vimos pistolas, rifles... todo fieles recreaciones de la época.

Un hijo de su tiempo.
Y a la hora de afrontar los tiroteos, ofrecerá el típico sistema de coberturas tan presente en los últimos juegos de acción (como *Uncharted 2*, *Wanted*...). Pulsando el botón cerca de cualquier zona del escenario que nos sirva de cobertura, Vito se cubrirá y no abandonará su "trinchera" hasta que pulsemos el mismo botón. Otra herencia de los juegos de tiros actuales es que Vito podrá aguantar varios impactos (no muchos) y se recuperará al ponerse a salvo.
En fin, que este primer contacto con *Mafia II* nos ha dejado sensaciones muy positivas. Técnicamente bien construido y con una ambientación lograda, su idea de ofrecernos un "sandbox" más serio y con un mayor peso de la trama promete mucho. Si te gustan este tipo de juegos, es una oferta que no podrás rechazar...

Dos épocas, dos ambientes

La trama del juego abarcará dos épocas. Arrancará justo después de la II Guerra Mundial y nos mostrará el "ambiente depresivo" que reinaba en los EE.UU. tras el enorme sacrificio que supuso este conflicto. Conoceremos los humildes orígenes de Vito y su ascenso en el crimen organizado coincidirá con el periodo de recuperación del país (la década de los 50), algo que también se refleja en el juego.


FINALES DE LOS 40
Empezaremos desde abajo, con robos de poca monta. Nuestras penurias iniciales coinciden con el ambiente "depresivo" instalado en un país exprimido tras las II Guerra Mundial.

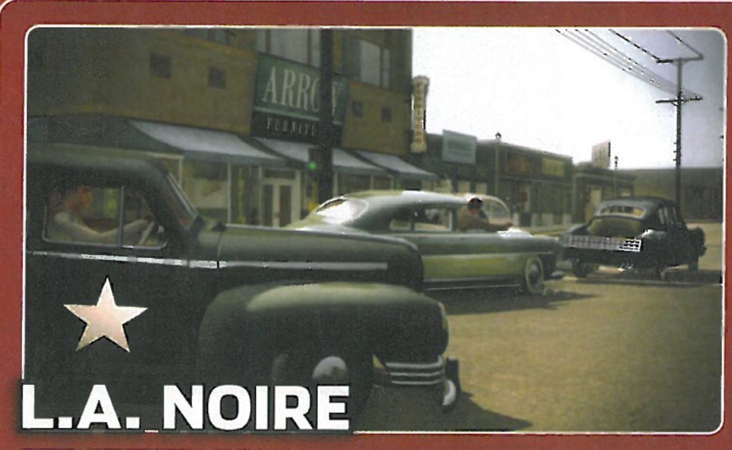

PRINCIPIOS DE LOS 50
Nuestro ascenso en la mafia coincidirá con la etapa de recuperación de EE. UU. ya en la década de los 50. Estos cambios se reflejan en el juego (hasta la BSO es más "alegre":).



YAKUZA 4

PS3 | SEGA | 2011


La tercera entrega de *Yakuza* salió el mes pasado en España, pero en Japón ya disfrutan de *Yakuza 4*, otra aventura de acción que nos trasladará de nuevo a los bajos fondos nipones, con una alucinante ambientación, más minijuegos y novedades como 4 protagonistas controlables. Confiamos en que Sega lo traiga el año que viene.



L.A. NOIRE

PS3 | ROCKSTAR | OTOÑO


Este otoño veremos otra producción de Rockstar que también explorará una ciudad abierta (en este caso, Los Angeles) en 1947. En ella manejamos a Cole Phelps, un detective que tendrá que resolver complicados crímenes buscando pruebas, interrogando sospechosos... Según Rockstar, su ritmo será muy diferente al de un *GTA*.



Sorteamos

¡¡¡ 15 juegos *JUST CAUSE 2* para PS3 + 15 brújulas + 15 camisetas exclusivas!!!

¡¡¡Juega con tu móvil y gana!!!
¡Envía un SMS al número 25888!

Coste del SMS: 1,39 € IVA incluido. Delicom SL tel 902051286 www.delicomsl.com Concurso de habilidad.
Si eres menor de edad necesitas el consentimiento de tu padre/tutor.

Si quieres disfrutar en tu PS3 de una aventura de acción tan larga como divertida y espectacular, aquí tienes una oportunidad única. Envía un SMS escribiendo: "justplay136 (espacio) y una palabra que defina el juego" y podrás ganar uno de los 15 juegos *Just Cause 2*, con brújula y camiseta exclusivas, que regalamos.



» BASES DEL CONCURSO

Para participar, envía un mensaje de texto con tu móvil al número **25888**, poniendo: **justplay136** (espacio) **y una palabra que defina el juego.**
Ejemplo: justplayplay136 Trepidante.

Coste máximo por mensaje 1,39 Euros IVA incl. Delicom SL tel 902051286 www.delicomsl.com Concurso de habilidad. Si eres menor de edad necesitas el consentimiento de tu padre/tutor.

1.- De entre los mensajes recibidos un equipo de redactores de la revista elegirá los 15 mensajes con las palabras que mejor definan el juego y recibirán 1 juego *Just Cause 2* para PS3 + 1 brújula + 1 camiseta.
2.- Plazos: del 15 de abril al 15 de mayo.
3.- Válido para Vodafone, Movistar y Orange.
4.- Premios no canjeables por dinero.
5.- No se admitirán reclamaciones por pérdida de Correos.
6.- Habrá un periodo de 3 meses para reclamar los premios que nos sean devueltos. Pasado el plazo, entenderemos que el ganador rechaza el premio y ya no tendrá derecho a solicitarlo.
7.- Tomar parte en este sorteo implica la aceptación de sus bases.
8.- Cualquier supuesto no especificado en estas bases será resuelto por los organizadores. Válido sólo en España.
9.- Política de protección de datos en www.axelspringer.es/sms-datospersonales.





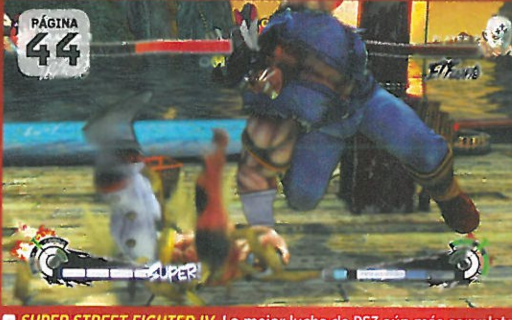
18
www.pegi.info



COPA MUNDIAL DE LA FIFA 2010. Lleva a tu selección a lo más alto.



GOD OF WAR COLLECTION. Revive las aventuras de Kratos en HD.



SUPER STREET FIGHTER IV. La mejor lucha de PS3 aún más completa.

NOVEDADES

Los mejores lanzamientos del mes analizados a fondo

PlayStation 3

PSP



DANTE'S INFERNO. Si te perdiste el juego de PS3, ahora puedes disfrutarlo en la portátil de Sony.

RUMBO AL MUNDIAL... Y A LA CALIDAD

Tras el aluvión de juegazos del mes pasado, con *God of War III* y *Final Fantasy XIII* a la cabeza, resultaba prácticamente imposible que los lanzamientos de este mes alcanzaran semejante calidad. Pero lo han conseguido, porque hay novedades más que interesantes y a muy buen precio. Prueba de ello *Episodes from Liberty City*, una joya que cualquier amante de *GTA* no debería perderse, ya sea en formato físico o descargable de la tienda PlayStation. Pero aún hay más. Indistintamente de lo que haga "la Roja" en el mundial, ya puedes cambiar sus designios con *Copa Mundial de la FIFA Sudáfrica 2010*, un título que lejos de ser un clon de *FIFA 10*, incorpora multitud de novedades. Y si el fútbol no es lo tuyo, tranquilo, que también hay hueco para la lucha ampliada y mejorada de *Super Street Fighter IV* (más luchadores, minijuegos...). Y tampoco podíamos olvidarnos de las dos primeras aventuras de Kratos en alta definición o la interesante puesta en escena de *Prison Break*. Y si tienes una PSP, tranquilo, que también hay propuestas para todos los gustos y paladares...



Episodes From Liberty City nos invita a ver el universo de *GTAIV* desde nuevas perspectivas.

Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos utilizamos una escala del 0 al 100. Obviamente, cuanta más alta es la cifra, mejor es el juego. Ahora te detallamos la escala.

0-49	**49-59**	**60-69**	**70-79**	**80-89**	**90-94**	**95-100**
Deficiente. Un juego que no merece la pena. Mejor ni lo tengas en cuenta.	**Aprobado.** Cumple... si el tema o el género te emociona.	**Bien.** Juego interesante, aunque con defectos importantes.	**Notable.** Un juego a tener muy en cuenta por los fans del género.	**Notable Alto.** Un gran juego, de lo mejor de su género.	**Sobresaliente.** Una excelente elección que no te defraudará.	**Matrícula de Honor.** Imprescindible. Tienes que tenerlo.



Este símbolo significa que es un producto recomendado por la redacción de PlayManía.



Este símbolo acompaña a productos recomendados por PlayManía por relación calidad/precio...



PEGI: El código de regulación PEGI indica la edad recomendada y describe el contenido de los juegos con estos iconos:















■ Episodes from Liberty City recopila en un disco Blu-ray dos aventuras nuevas que se desarrollan en la ciudad de *GTAIV*, pero cada una con temática y ambientación dispar.

Género
AVENTURA DE ACCIÓN
Desarrollador
ROCKSTAR
Editor
TAKE TWO
Lanzamiento
16 DE ABRIL
Precio Blu-ray
44,95 €
Precio Descarga
19,95 € (CADA CAPÍTULO)
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Resolución máxima
720P
Instalación
4320 MB
Jugadores
1
Modo Online
HASTA 16 JUGADORES
Guardar partidas
ENTRE MISIONES
Página web
WWW.ROCKSTARGAMES.COM

NUEVOS **ARGUMENTOS** PARA VOLVER A LIBERTY CITY

GTA Episodes from Liberty City

El universo *GTAIV* se expande con dos nuevas historias que puedes conseguir tanto juntas en un disco o como en descargas digitales independientes.

Hace justo dos años, Rockstar lanzó su primer *GTA* de PS3, una aventura ambientada en la réplica más exacta de New York, Liberty City. Para dicha aventura se crearon nuevos personajes, nuevas rutinas de juego (como la inclusión de un móvil o un sistema de cobertura más dinámico) y nuevas herramientas (como el potente motor gráfico RAGE), que se volvieron a utilizar poco después en los dos capítulos descargables que ampliaban el universo del juego y que Xbox 360 tuvo en exclusiva durante 12 meses. Ahora, la exclusividad se ha terminado y ambos llegan a PS3... ¿Ha merecido la pena la espera?

Cada capítulo ofrece una ambientación distinta, pero como siempre, tremendamente genuina y creíble. Por un lado, *The Lost & Damned* nos traslada al mundo de las bandas moteras en el pellejo de Johnny Klebitz, un tipo cabal que tendrá que lidiar con el antiguo jefe de su banda, un problemático pirado que nada más salir de la cárcel les arrastra a una guerra contra otra banda motera, las drogas y otras historias "chungas". La trama central da para unas 6-8 horas de juego, misiones opcionales a parte (como ayudar a un político corrupto a salvar el pellejo de sus acólitos o misiones de la guerra de bandas). Hay nuevos minijuegos (pulsos o juegos de cartas), mucha música cañera, nuevos detallitos jugables como circular en

» UN RECOPILATORIO TAN GENIAL COMO **IMPRESCINDIBLE**

THE BALLAD OF GAY TONY

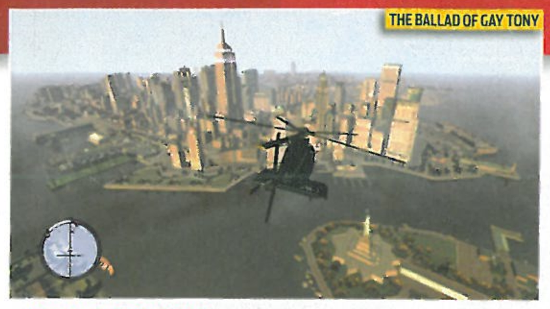
① DOS AVENTURAS. Son de temática muy distinta, de unas 8 horas cada una, y eso yendo "a saco". A eso añade tareas diversas opcionales...

THE BALLAD OF GAY TONY

② CASI INFINITO. Hay multitud de minijuegos, como jugar al golf, air hockey, cartas, pulsos, baile, saltos en paracaídas, cazar gaviotas... y más.

LOST AND DAMNED

③ Y CON ONLINE. Cada juego tiene sus propios modos online, algunos de ellos nuevos.



Como en anteriores *GTA*, las dos aventuras nos permiten recorrer una genial recreación de New York con libertad, pilotar variados vehículos...



Las dos aventuras tienen variadas misiones, en las que acción está presente. Y como en *GTAIV* podemos disparar a ciegas, cubrirnos...



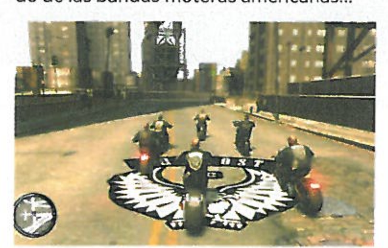
Ambos capítulos tienen novedades jugables. Así, en *TBOGT* podemos repetir las misiones para bajar los tiempos y cumplir tareas opcionales.





PRIMERA PARADA: THE LOST & DAMNED

Este capítulo, de unas 8 horas (tareas opcionales aparte), se ambienta en el mundo de las bandas moteras americanas...



BORN TO BE WILD. Pilota choppers, circula en grupo, reúnete en tu local con otros moteros y ¡escucha música cañera!



MINIJUEGOS. Participa en pulsos, juegos de cartas o incluso queda con los colegas para jugar al air hockey...



GUERRA DE BANDAS. Elimina a los miembros de otra banda en apasionantes duelos, tanto a pie como en marcha...

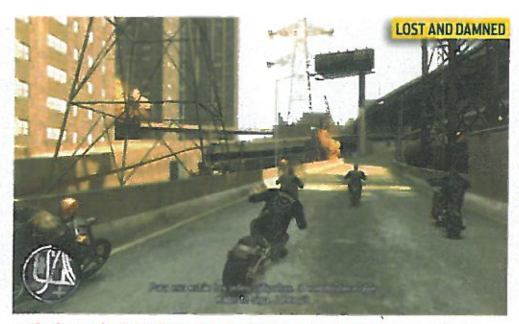
Cada capítulo nos lleva a una nueva dimensión de Liberty City: las bandas de moteros por un lado y, por otro, la vida nocturna de la ciudad.

formación con otros miembros de la banda o, como en los RPG, mejorar el rendimiento de nuestros aliados cuanta más ayuda les pidamos en los tiroteos... Pero lo cierto es que es más de lo mismo. Ni es malo ni es bueno, sencillamente, está en la línea de lo visto en *GTAIV*.

El caso de *The Ballad of Gay Tony* es muy distinto. Se nota que Rockstar ha puesto toda la carne en el asador y es mucho más divertido, original y loco, casi como si fuera el heredero espiritual de *San Andreas*. Incluso el guión y la trama son mejores. En este caso la acción nos traslada al mundo de la noche, en el que Tony Prince, un empresario del ramo, se mete en un jaleo tras vender el local de moda a dos grupos distintos. Por suerte cuenta con la ayuda de su "socio comercial", Luis López, un ex convicto que le ayudará a lidiar con deudas, mafias, favores debidos y otros problemas, a los que se añaden los propios de Luis: un pasado como luchador que vuelve (minijuego al estilo UFC incluido), unos amigos del barrio metidos en la droga hasta el cuello y una madre a la que no dedica el tiempo suficiente. Todo ello adornado con multitud de minijuegos (incluido baile, golf, ligoteo con mujeres, salto en paracaídas) y tareas opcionales, como batallas campales contra narcos para obtener su droga. Además, cada misión tiene una serie de retos secundarios (como acabar en un tiempo o con un porcentaje de puntería), que podemos volver a repetir para completar al 100%. Y aún quedan más detallitos. La trama central de este episodio da para unas 8-10 horas repletas de humor, y lo mejor de todo es que divierte de principio a fin. »



Cada episodio tiene armas y vehículos exclusivos, como esta tanqueta blindada.



Cada capítulo incluye una banda sonora propia, con emisoras que no estaban en *GTAIV*, como Vice City y sus éxitos de los 80.



Ambos capítulos integran a los personajes de *GTAIV* y veremos a Niko, su primo, Brucie y otros personajes durante las misiones.

THE BALLAD OF GAY TONY

Cada capítulo introduce unos cuantos personajes nuevos, como Tony Prince o Mori, el hermano de Brucie. Cada cual está más pirado...



The Lost & Damned introduce una idea de los RPG: la mejora de los compañeros. Cuanto más nos ayuden en combate, más progresan...



Gráficamente son muy similares a *GTAIV*, aunque *TBOGT* incluye algunas mejoras gráficas, como mayor nitidez.





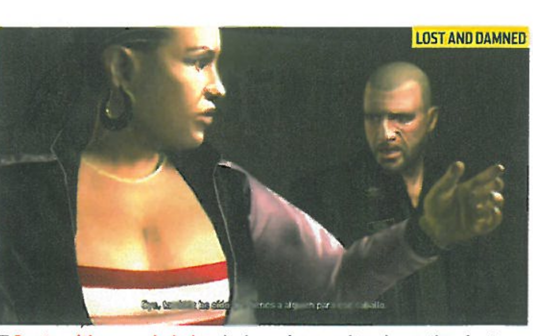
Sobra decir que cada uno de estos episodios cuenta además con otras tareas extra (como aniquilar a 50 gaviotas), nuevas armas y vehículos, nuevas emisoras de radio (¡vuelve Vice City!), nuevos modos de juego Online... Lo que prolonga aún más su duración y remata un abanico de opciones envidiable, que más de un juego querría para sí. Y gráficamente sigue resultando muy vistoso, pese a los dos años que tiene la base, *GTAIV*.

The Ballad of Gay Tony justifica por sí solo la compra del disco. Y es que ofrece sensaciones similares a _San Andreas_...

Cualquier fan de la saga que se precie debería ir directamente a por el disco con las dos expansiones, ya que además no requieren del juego original (el disco de *GTAIV*) para funcionar. Pero si andas muy, muy pillado de pasta en estos tiempos duros que corren y ya tienes *GTAIV*, nuestro mejor consejo es que te decantes por *The Ballad of Gay Tony* en versión descargable. Sólo te costará 19,99 € y te ofrecerá más diversión que muchos de los juegos que encontrarás por 70 € en cualquier tienda. Y eso, sin contar sus modos Online, que tampoco están mal. Eso sí, una vez más nos vemos obligados a recordar que, por su temática, contenido y vocabulario, el juego es sólo recomendable para adultos...



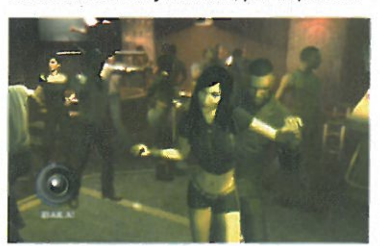
La obsesión por el detalle es sobresaliente. Sirva como ejemplo esta imagen: la entrada al famoso Empire State está "fusilada" tal cual es...



Por temática, vocabulario e incluso algunas situaciones (hay hasta desnudos masculinos) el juego es sólo recomendable para adultos.

» SEGUNDA PARADA: THE BALLAD OF GAY TONY

El ex convicto Luis López protagoniza una aventura que nos sumerge en el mundo de la noche... y la mafia, por supuesto.



DISCOTECAS. Debes trabajar como gerente, participar en minijuegos, bailar y por supuesto, ligar con "chavalas"...



ACCIÓN TOTAL. Roba helicópteros militares y otros vehículos para mafiosos y utiliza todos sus recursos bélicos.



MACROJUEGOS. Lánzate en paracaídas desde los edificios más altos, participa en torneos de lucha al estilo "vale tudo"...

VALORACIÓN

» LO MEJOR

The Ballad of Gay Tony, que recupera el espíritu *San Andreas* hasta en el humor.

» LO PEOR

Algunas misiones/situaciones son más de lo mismo. No está doblado al castellano.

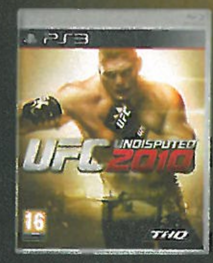
Te gustará + que... SAINTS ROW 2 — Te gustará − que... GTAIV



96	**» GRÁFICOS** Siguen siendo espléndidos, pero no tan brillantes como en 2008.
97	**» SONIDO** Genial doblaje en inglés, mejor banda sonora y soberbios efectos.
96	**» DIVERSIÓN** ¿Qué decir de *GTA*? Desarrollo variedad, libertad, mucho por hacer...
95	**» DURACIÓN** Los dos capítulos dan para más de 15 horas, online y opcional aparte.
NOTA 96	Dos nuevas aventuras que amplían aún más el universo de *GTAIV* y encima a un precio inmejorable. Imprescindible.

ASÍ QUE ¿QUIERES SER UN LUCHADOR?™





ESTA ES LA FORMA

UFC® UNDISPUTED™ 2010

RESÉRVALO AHORA. A LA VENTA EL 28 DE MAYO

UFCUNDISPUTED.COM



PlayStation



PLAYSTATION 3



ZUFFA







www.thq-games.es

JUEGO Play RECOMENDADO

Género
DEPORTIVO
Desarrollador
EA SPORTS
Editor
ELECTRONIC ARTS
Lanzamiento
30 DE ABRIL
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
1080P
Instalación
NO
Jugadores
DE 1 A 7
Modo Online
HASTA 20 JUGADORES
Guardar partidas
AUTOGUARDADO
Página web
FIFA-WORLD-CUP.EASPORTS.COM

Como ocurre todos los años que hay Mundial o Eurocopa, EA Sports nos brinda una "versión" de su *FIFA* de ese año adaptada al evento que corresponda.

TRAILER INCLUIDO EN EL CD

SOMOS FAVORITOS, PERO HAY QUE **DEMOSTRARLO** EN EL CAMPO...

Copa Mundial de la FIFA Sudáfrica 2010

Por primera vez en mucho tiempo, España tiene serias opciones de ganar un Mundial. Y la mejor forma de ir "calentando" el ambiente es disfrutar del videojuego oficial del Campeonato.

En PlayMania somos gente optimista y creemos firmemente que España tiene muchas opciones de alzarse con la victoria en el próximo Mundial de Sudáfrica. No será una tarea fácil, pero tenemos equipo para ello y en esta ocasión estamos más ilusionados que nunca. Por eso estábamos deseando sumergirnos en el juego oficial del Campeonato, un simulador de fútbol que, en materia gráfica y jugable, parte de los mimbres de *FIFA 10* pero perfectamente adaptado a esta competición. Y si sumamos todo lo bueno del último *FIFA* a las ganas que tenemos de que empiece el Mundial pues... ¡No podemos parar de jugarlo!

Y es que EA Sports sigue perfeccionando y puliendo el gran trabajo con el que nos vienen deleitando desde hace un par de años. Aunque hay que dejar claro que *Copa Mundial de la FIFA Sudáfrica 2010* está muy cerca, insistimos, de lo que vimos hace unos meses en *FIFA 10*, lo cierto es que en esta ocasión sí ofrece alicientes de interés más allá de ser un juego que aprovecha el tirón del Mundial. A la hora de jugar, vuelve a apostar por el realismo, por unos partidos creíbles ante todo. La necesidad de elaborar las jugadas, la conducción del balón, la recreación del contacto físico de los jugadores... todo está años luz de lo que ofrece la "competencia". Para este nuevo juego, se han introducido mejoras en la IA que buscan aumentar los niveles de realismo. Por ejemplo, si nos enfrentamos a un equipo de menor entidad que ha sacado un buen resultado en los primeros compases del partido, en la segunda mitad veremos cómo se encierran en su área buscando especular con el resultado.



» ALCANZA LA **GLORIA** TANTO OFFLINE COMO ONLINE



① **MUNDIAL OFFLINE Y ONLINE.** Juega el Mundial completo (incluso las rondas de clasificación) o sólo la fase final Offline u Online.



② **TAN JUGABLE COMO *FIFA 10*.** El sistema de juego es tan bueno como en el último FIFA, con alguna novedad no demasiado importante.



③ **EL SUEÑO DE TODOS.** Con habilidad y una pizca de suerte, levantaremos la ansiada Copa. ¿Lo veremos también en el torneo real?

¡Todos con la Roja! Ramos, Senna y el resto de jugadores de la selección lo darán todo en el Mundial... y en este juego



EA Sports sigue deslumbrando con sus mareantes opciones y en este juego ofrecen 199 selecciones. No sabíamos que hubiera tantos países...



Javier Lalaguna y Pepe Domingo Castaño son los comentaristas. No lo hacen mal, pero nosotros preferimos a Manolo Lama en los *FIFA*.



Sus gráficos convencen: animaciones muy creíbles, buenos efectos de luz, gran recreación del contacto físico entre los futbolistas...





AMBIENTACIÓN A LA ALTURA DEL EVENTO

Una de las razones por las que merece la pena tener este juego es por su brillante ambientación, con un montón de detalles.



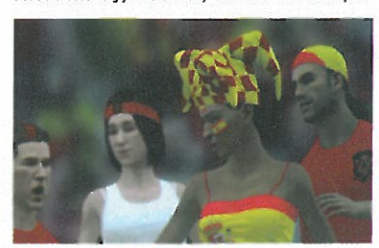
HIMNO NACIONAL. El juego incluye los himnos nacionales de cada país. Podrás "tararearlo" como hacen los jugadores.



A LA ORDEN, "MÍSTER". Veremos también a los entrenadores reales: Dunga, Maradona... y, cómo no, Vicente del Bosque.



COLOR EN LAS GRADAS. Como si lo viéramos en la TV, en el partido se intercalan planos de todas las aficiones.



Otra novedad, aunque mucho más sutil, es que se ha añadido un nuevo parámetro que condiciona la respuesta del balón y de los jugadores: la altitud en la que se encuentra el estadio donde se desarrolla el partido. Supuestamente a mayor altitud, mayor fatiga de los jugadores y menor resistencia del aire con lo que la pelota se mueve más rápido y llega más lejos. Pero esto en la práctica no se nota mucho. Lo que sí ha cambiado es el sistema para tirar penaltis (ahora tendremos que estar pendientes de una barra que determina la potencia). Y hay menos balones al palo que en los dos últimos *FIFA*. Por lo demás, es muy parecido al anterior, lo cual no es malo teniendo en cuenta que *FIFA 10* es, de largo, el mejor juego de fútbol de PS3.

El apartado técnico y jugable bebe de *FIFA 10* y su mareante abanico de opciones está bien adaptado al evento.

En cuanto a modos de juego, la estrella es el Mundial, que podremos disfrutar en versión "extendida" (jugando también la ronda de clasificación previa) o bien centrarlo en la fase final. Para ello, podremos elegir entre la friolera de 199 selecciones nacionales, todas reales y actualizadas (incluso podremos convocar nosotros a los jugadores dentro de una lista prefijada). Tampoco faltan modos "clásicos" en este tipo de juegos, como Historia de la Clasificación (superar situaciones concretas de partidos reales, como por ejemplo que Dinamarca remonte ante Portugal en 3 minutos).



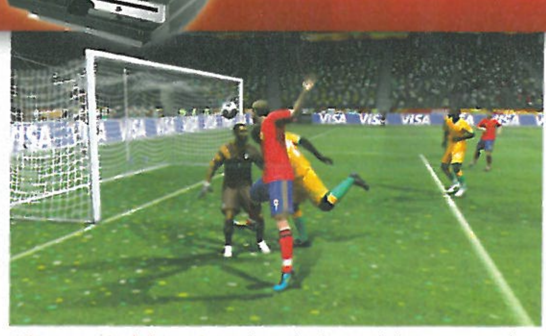
El sistema para lanzar los penaltis ha cambiado. Ahora hay que estar atentos a una barra de fuerza y la "paradiña" es fácil de hacer.



El modelado de los jugadores también es muy similar a *FIFA 10*. La mayoría están bien trabajados, aunque su expresividad no tanto.



Las opciones Online siguen siendo alucinantes: actualizaciones, partidos Online para hasta 20 jugadores, fase final del Mundial Online...



La respuesta de los porteros sigue siendo uno de los aspectos más criticables (y mejorables de cara a próximas entregas de la serie).



El juego incluye los 10 estadios oficiales del torneo, además de otros reales (como el Bernabéu o el Parque de los Príncipes) y muchos genéricos.





» También se han adaptado al evento modalidades conocidas. Así, el modo Conviértete en Profesional (aquél en el que manejamos a un solo jugador), ahora se llama Capitanea tu Selección (pero es casi lo mismo). Y no nos olvidamos de su alucinante Online con opciones como partidos para hasta 20 jugadores, disputar el Mundial Online o el modo Batalla de Naciones, en el que cada jugador representa a su país y vamos ganando puntos que luego se suben a un ránking global.

Ofrece algún modo de juego nuevo y la friolera de 199 selecciones. Y la ambientación está realmente lograda.

A todo esto hay que sumar una ambientación soberbia: los 10 estadios reales de la competición perfectamente recreados, los himnos y entrenadores de cada país, el color (y el calor) de las aficiones en las gradas, los cañones de confeti, las equipaciones oficiales al detalle... Dicha ambientación se apoya en el motor de *FIFA 10*, con sus muchas virtudes y escasos defectos.

Nuestra única duda es si merece la pena "soltar" la pasta que cuesta este juego si ya tienes *FIFA 10* (en el que además, puedes editar un Torneo con las selecciones del Mundial). Pero si estás tan ilusionado como nosotros con este Mundial, ¿podrás resistirte a su videojuego oficial?



Podemos hacer nuestras propias convocatorias, eligiendo a nuestra selección de una lista prefijada. ¿Te llevarás a Negredo o a Dani Güiza?

Podemos celebrar los goles a nuestro antojo, como en las últimas entregas. ¿Queréis mandar callar a los rivales o marcaros un "bailecito"?

» OTRAS FORMAS DE JUGAR EL MUNDIAL

Además del Mundial, el juego ofrece otros modos de juego para dar rienda suelta a nuestra pasión por este deporte.



ESCENARIOS. Reescribe la historia superando retos basados en situaciones reales de este Mundial y eventos anteriores.



CAPITANEA TU SELECCIÓN. En este modo manejamos a un solo futbolista. Es parecido a lo que vimos en los *FIFA*.



BATALLA DE NACIONES. Cada jugador gana puntos para su país que se contabilizarán en un ránking mundial.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Tan jugable y espectacular como *FIFA 10* y con nuevos e interesantes alicientes.

» LO PEOR

Si ya tienes *FIFA 10*, quizá no te compense gastarte la "pasta" en un juego tan similar.

Te gustará + que... UEFA EURO 2008 | Te gustará – que... FIFA 10



91	**» GRÁFICOS** Muy parecidos a *FIFA 10*, con sus muchas virtudes y pocos defectos.
89	**» SONIDO** Javier Lalaguna y Pepe Domingo Castaño realizan una buena labor.
93	**» DIVERSIÓN** Tan jugable y realista como *FIFA 10*, pero adaptado al Mundial.
90	**» DURACIÓN** Lo suyo es jugarlo ahora, pero te durará hasta el próximo Mundial.
NOTA 91	Un simulador de fútbol con todo lo bueno de *FIFA 10* y perfectamente adaptado a este Mundial de Sudáfrica.

La Revista Oficial de Los Sims™ y sus expansiones

¡Disfruta al máximo con tus Sims!



Ya a la venta en tu quiosco

Revista + CD por sólo 5,95 €

JUEGO RECOMENDADO Play

18

Género
AVENTURA DE ACCIÓN
Desarrollador
BLUEPOINT GAMES
Editor
SONY
Lanzamiento
28 DE ABRIL
Precio
39,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
720P
Instalación
NO
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
PUNTOS CONCRETOS
Página web
WWW.GODOFWAR.COM

■ *GoW Collection* reúne las dos primeras aventuras de PlayStation 2 remasterizadas para que luzcan de muerte en teles de alta definición.

DOS MITOS DE PS2 ACTUALIZADOS COMO "ZEUS MANDA"

God of War Collection

Si aún no conoces los orígenes de Kratos, el "héroe" más brutal de Sony, aquí tienes el esperado recopilatorio con sus dos primeras aventuras puestas al día.

En 2005, Sony inició la forja de una leyenda, una saga de aventuras de acción que se convertiría en la referencia del género y un éxito mundial sin precedentes. Su ambientación, inspirada en la mitología griega, y un despiadado protagonista fueron un soplo de aire fresco que 5 años después siguen arrastrando a millones de fans por todo el planeta. Y el fenómeno promete seguir creciendo gracias a iniciativas como este *GoW Collection*...

***Collection* reúne los 2 primeros juegos** de la saga, aparecidos en PS2, en un único Blu-ray. Pero aún hay más. Ambas aventuras han sido remasterizadas y puestas al día, luciendo ahora a 720p y con 60 frames por segundo. ¿Qué quiere decir esto? Que en una tele de alta definición se ven de muerte (mucho mejor que si conectaras tu PS2 a una tele HD y probaras los juegos originales) y se mueven de forma mucho más fluida y sin las ralentizaciones y petardeos puntuales que tenían los juegos originales de PS2. Eso se nota sobre todo en el modelado de los personajes, que ahora resulta mucho más brillante y definido. O en los giros de la cámara prefijada que gobierna ambas aventuras, que ahora no se resienten al llegar a zonas muy sobrecargadas de detalle. El resto, desde la trama al el sistema de juego o los secretos de ambos juegos,

» CLAVES PARA ENTRAR EN EL **OLIMPO** DE LAS AVENTURAS





① **ARMAS CELESTIALES.** A lo largo de la aventuras recogemos reliquias y armas divinas, como esta magia eléctrica o el arco de Tifón.



② **ENEMIGOS.** Desde el coloso de Rodas a hidras, minotauros, héroes griegos como Perseo o incluso dioses como Ares. Todos caerán ante Kratos.

③ **PUZZLES.** No todo es golpear en la vida del espartano. Kratos también tendrá que mover bloques y enfrentarse a puzzles para avanzar.

■ Kratos protagoniza dos aventuras en las que la mitología griega es el telón de fondo.



Ambas aventuras conservan intacta su mezcla de géneros, con zonas de saltos, puzzles y combates repletos de combos, esquivas y armas.



Kratos es un héroe todoterreno: puede trepar, desplazarse por salientes, rodar por el suelo para evitar ataques... y eso es el principio.



Los enemigos son uno de los puntos fuertes: son enormes y suelen tener Quick Time Events para ilustrar los momentos más espectaculares.





permanece intacto: todo sigue estando en el mismo sitio y ni añade ni quita nada a la obra original. Así, la primera aventura nos invitará a localizar la caja de Pandora para poder luchar contra Ares (el dios de la guerra), mientras que la segunda nos enfrentará contra Zeus, el dios más importante del Olimpo. Todo ello, aderezado con impresionantes combates contra todo tipo de criaturas (hidras, minotauros...), puzzles, zonas de plataformeo y reliquias y armas que nos confieren poderes de todo tipo. En suma, dos brutales aventuras que no deberías perderte...

GoW Collection recopila las dos primeras aventuras de la saga, remasterizadas en alta resolución y a 60 fps constantes.

Añade más de 70 trofeos y todo el contenido extra de los juegos originales (desde vídeos del "making of" a modos de juego ocultos), y el resultado es un título que cualquier amante de las aventuras debería tener y, más aún, si no los jugaste en PS2 o piensas adentrarte en *GoWIII* sin conocer las aventuras originales.
Eso sí, *GoW Collection* dista de ser perfecto. Los vídeos no han sido remasterizados a 720p, y afean un poco el resultado final (están bastante pixelados). Y, aunque gráficamente ambas aventuras dan el pego, se nota (sobre todo en el caso del primer *GoW*) que no están a la altura de la tercera entrega. Pero por 40 ajustadísimos euros, es una pieza de coleccionismo que no debería faltar en la estantería de cualquier amante de las buenas aventuras...



Los vídeos no han sido remasterizados y es el único aspecto que afea el resultado final. En el caso de las CG, canta algo menos...



Quick Time Events, mejora de armas... Todos los elementos de los juegos originales permanecen intactos, incluidos los secretos.

"REPASANDO" LA MITOLOGÍA GRIEGA

Aparte de ser aventuras geniales y divertidas, *GoW Collection* nos transportar a la mitología griega de forma sobresaliente...



DIOSES Y HÉROES. Tifón, Atenea, Ares, Perseo... Todos ellos genialmente recreados y con bastante peso en la trama.



LUGARES. Desde Atenas al Tártaro o el mismo inframundo, pasando por templos y otros lugares que recrean la mitología.



CRIATURAS. Medusas, sirenas, grifos, minotauros, hidras... Incluso el caballo alado Pegaso tiene su hueco en el juego.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Gráficos actualizados, más suaves, trofeos... Y siguen siendo aventuras geniales.

» LO PEOR
Las escenas de vídeo, que no han sido mejoradas. No hay extras nuevos...

Te gustará + que... DANTE'S INFERNO



Te gustará − que... GOD OF WAR III



89	**» GRÁFICOS** Para ser juegos de PS2 en HD, dan el pego (sobre todo *GoWII*).
92	**» SONIDO** Soberbia banda sonora, geniales efectos y correcto doblaje.
95	**» DIVERSIÓN** La mezcla de géneros sigue funcionando como el primer día.
96	**» DURACIÓN** Las 2 aventuras son largas... y aún más con el añadido de los trofeos.
NOTA 93	Dos aventuras tan geniales como imprescindibles, que puestas al día y con este precio resultan irresistibles.



Super Street Fighter IV ofrece la irresistible jugabilidad de SFIV y sus divertidísimos y vibrantes combates pero con jugosas novedades.

Género
LUCHA
Desarrollador
CAPCOM
Editor
CAPCOM
Lanzamiento
30 DE ABRIL
Precio
39,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS/JAPONÉS
Resolución máxima
1080P
Instalación
OPCIONAL (3046 MB)
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
DE 1 A 2
Guardar partidas
AUTOGUARDADO
Página web
WWW.STREETFIGHTER.COM

LA EDICIÓN **DEFINITIVA** DEL MEJOR JUEGO DE LUCHA

Super Street Fighter IV

Pocas pegas le pudimos poner a *Street Fighter IV*, auténtico revulsivo de la lucha en PS3. Y dichas pegas quedan subsanadas con esta "super edición".

Como ya hizo Capcom en la época dorada de la serie, poco después de sorprendernos a todos con *Street Fighter IV* se pusieron a preparar la edición definitiva (que vuelve a llevar el antetítulo Super). Y ya la tenemos aquí. Un año y dos meses después del lanzamiento de *SFIV*, ya podemos reecontrarnos con Ryu y compañía en un juego mucho más completo, que añade interesantes opciones extra y subsana algunas de las (poquísimas) pegas que podíamos encontrar en el original.

La principal novedad de *SSFIV* es la inclusión de 10 nuevos luchadores, que se suman a los 25 que ya estaban presentes en *SFIV*. De todos ellos, sólo 2 son realmente nuevos (Hakan y Juri), mientras que el resto han sido recuperados de anteriores entregas de la serie: Dee Jay y T. Hawk (*Super Street Fighter II*); Guy, Cody y Adon (saga *SF Alpha*, aunque los dos primeros son más conocidos por *Final Fight*); y Makoto, Ibuki y Dudley (*Street Fighter III*). En total, un abanico de 35 luchadores, (casi el doble en que *SFIV*), mejorando sensiblemente el "escaso" plantel del original, uno de los aspectos más criticables. Todos ellos están disponibles desde el principio, aunque jugando iremos desbloqueando nuevos trajes, colores y burlas. Los combates son, lógicamente, como los de *SFIV*: peleas en 2D, con los 6 botones clásicos (puñetazo débil, medio y fuerte; y lo mismo para patada), Focus Attack, Ultra Combos, etc.

Makoto es una de los 10 personajes nuevos que se suman a los 25 del *SFIV* original.

ASÍ SON LOS **"NUEVOS"** COMBATES DE ESTA EDICIÓN

1. **MISMA BASE JUGABLE.** Los combates siguen siendo en 2D y usan el clásico sistema de 6 botones. Se mantienen los Focus Attack, etc.
2. **LUCHADORES NIVELADOS.** Capcom ha hecho retoques para equilibrar más a los luchadores. Pero Seth, el jefe final, sigue siendo chungo.
3. **NUEVOS ULTRACOMBOS.** Ahora cada luchador tiene dos Ultra Combos distintos. Hay que elegir uno al seleccionar cada personaje.



■ Hay dos personajes nuevos creados específicamente para *SSFIV*: Juri (especialista en Tae Kwon Do) y el luchador turco Hakan.



■ El apartado gráfico sigue siendo tan fresco y rompedor como en el original. No en vano es idéntico salvo por los nuevos diseños.



■ Entre los escenarios nuevos que se han incluido nos ha gustado éste, el de Metro City, la ciudad en la que se ambienta *Final Fight*.





Eso sí, la jugabilidad ha sido levemente retocada, para nivelar más a los luchadores y que los combates resulten más equilibrados. Además, ahora cada luchador cuenta con dos Ultra Combos distintos, que se pueden elegir en el momento de seleccionar el personajes.

En cuanto a los modos de juego, los modos estrella vuelven a ser el Arcade y el Online, en el que encontraremos nuevas opciones como Team Battle (batallas por equipos para 8 jugadores), el modo Replay (graba, sube y descarga las mejores partidas) o Endless Battle, modo en el que ganará el último luchador que quede en pie. A ello hay que sumar nuevos Desafíos, como los de los míticos niveles de Bonus (ya sabéis: hacer papilla un coche y destrozar barriles), que también estarán en el modo Arcade como en el *SFII* original.

10 luchadores más, nuevos modos de juego y extras míticos como los niveles de bonus hacen más "super" a *SFIV*.

Además, *SSFIV* presenta nuevos escenarios (como la sabana africana o un edificio en construcción en Metro City, la ciudad que alberga los *Final Fight*) que también se suman a los ya vistos.

En fin, que si ya nos parecía que *SFIV* era de lo mejor que podíamos encontrar en PS3 en el género, con todas las novedades que incluye *SSFIV* ya no tenemos duda: es el rey de la lucha. ¿Merece la pena comprarlo teniendo el anterior? Pues depende de lo fan que seas del juego, pero teniendo en cuenta su precio, nosotros pensamos que sí.



■ Nos dejamos los dedos destrozando un coche a patadas en *Street Fighter II* y volveremos hacerlo ahora en los niveles de bonus.



■ Cada luchador cuenta con movimientos especiales exclusivos. Cody, por ejemplo, puede coger un cuchillo y usarlo en los combates.

» NOVEDADES QUE LO HACEN MÁS GRANDE

Nuevos luchadores, más modos de juego o la inclusión de los míticos niveles de bonus harán las delicias de los fans.



CARAS NUEVAS. Hay 10 luchadores más, de los cuales 2 son nuevos y el resto han sido "repescados" de otras entregas.



NUEVOS MODOS Y OPCIONES. Como el modo Replay o los combates por equipos para un total de 8 jugadores.



NIVELES DE BONUS. Rompe barriles o destroza un coche dentro del tiempo. Todo un clásico que los fans agradecemos.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Sus "super" novedades: nuevos luchadores, combates equilibrados, Online mejorado...

» LO PEOR

Si ya tienes *Street Fighter IV*, quizás no te apetezca "palmar" otros 40 euros...

Te gustará + que... STREET FIGHTER IV



Te gustará + que... TEKKEN 6



94	**» GRÁFICOS** Idénticos a *SFIV*, pero con nuevos diseños en escenarios y luchadores.
89	**» SONIDO** Hay alguna melodía nueva, pero todo en la línea del *SFIV* original.
95	**» DIVERSIÓN** Su jugabilidad sigue irresistible, y las peleas están más equilibradas.
95	**» DURACIÓN** Con 10 personajes más y modos extra tiene un "plus" en duración.
NOTA 95	El mejor juego de lucha que puedes encontrar ahora mismo en PS3. Lo único malo es que ya tengas el anterior...



Prison Break es una aventura de acción en tercera persona que nos invita a revivir el comienzo de la serie desde otro punto de vista.

18

Género
AVENTURA DE ACCIÓN
Desarrollador
DEEP SILVER
Editor
KOCH GAMES
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Resolución máxima
720P
Instalación
NO
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
HTTP://PRISONBREAK.DEEPSILVER.COM/

¿LISTO PARA LA MÁS DIVERTIDA **FUGA CARCELARIA**?

Prison Break: The Conspiracy

Hace tiempo que Michael Scofield y Licoln Burrows se fugaron de la cárcel en la tele... pero ahora puedes revivir sus aventuras desde otra perspectiva.

Estamos tan acostumbrados a que los juegos basados en una licencia, ya sea de una serie ("Lost") o de una película ("Dragon Ball Evolution") sean mediocres que, cuando vemos uno "decente", hasta nos sorprende. Ese es el caso de *Prison Break*, un título que pese a llegar tarde (la serie terminó hace casi un año), consigue "enganchar" y divierte mientras dura, ofreciendo una acertada recreación de la serie que puede gustar hasta a quienes no la vieron. ¿Pero basta con eso?

***Prison Break* se centra en los comienzos** de la serie, cuando Scofield entra en la prisión Fox River para salvar a su hermano. Pero lejos de reproducir la serie tal cual, nos pone en el pellejo de un personaje nuevo, Tom Paxton, un agente de La Compañía que es infiltrado en el penal para seguir los pasos de Scofield e informar. Así, nos codearemos con personajes de la serie (como Abruzzi) e incluso tendremos que trabajar para ellos y cumplir todo tipo de encargos (recuperar alijos incautados, conseguir un cuchillo...) para sobrevivir en la cárcel y poder acercarnos a Scofield. Para cumplir estas tareas tendremos que poner a prueba nuestras habilidades en la lucha, el sigilo e incluso el plataformeo, en un desarrollo variado y que entretiene a lo largo de los 4 capítulos que forman la historia, y que abarcan hasta el motín en la cárcel. Y, aunque ni la lucha, ni los saltos ni el sigilo destacan por ofrecer novedades o

Michael Scofield no es el prota. Debemos seguirle para descubrir sus planes de fuga...

» NORMAS BÁSICAS DE LA **SUPERVIVENCIA** EN UNA PRISIÓN

1 HAZ AMIGOS. Para vivir en la cárcel tendrás que codearte con todo tipo de gente y realizar encarguitos para ellos... Son personajes de la serie.

2 LUCHA POR TUS HUESOS. Si no quieres ser el blanco de todos los palos, tendrás que pelear y entrenar. Hay hasta un club de lucha...

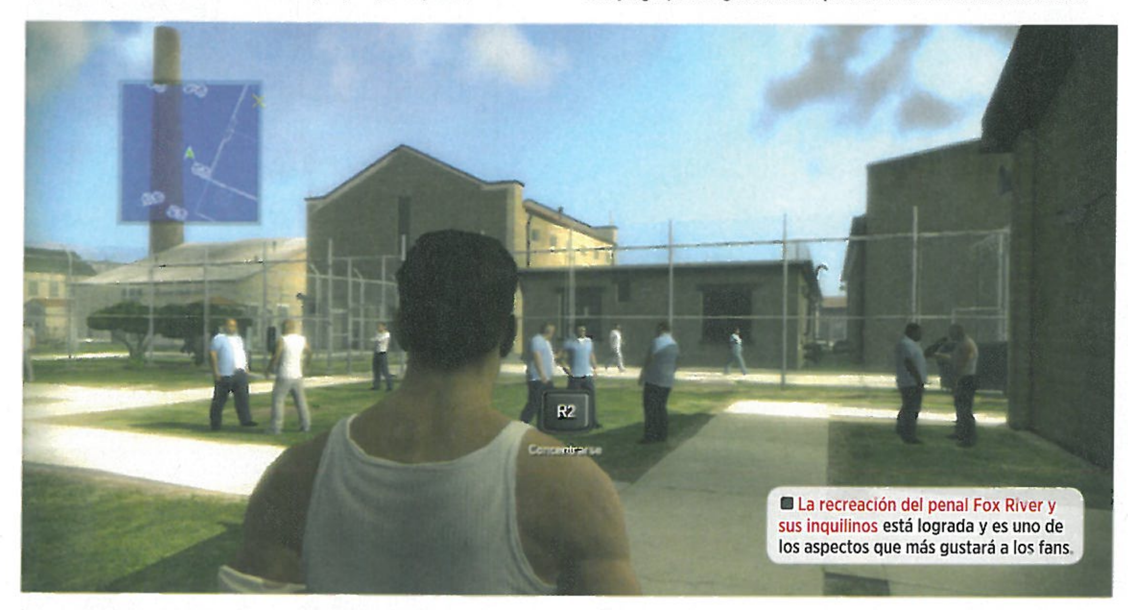
3 EN LA SOMBRA. Para cumplir ciertos encargos, tendrás que moverte por la cárcel sin ser visto. Usa el entorno y las sombras para lograrlo...



■ El juego combina combates, sigilo y zonas de "plataformas", en las que debemos movernos entre salientes, trepar por objetos...

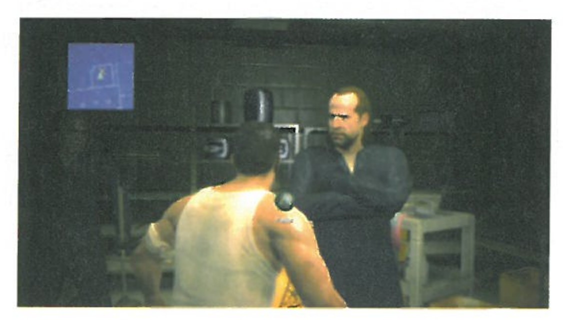


■ Tampoco faltan Quick Time Events (pulsar los botones indicados) ni minijuegos, como girar un stick para abrir válvulas o sacar tornillos.



■ La recreación del penal Fox River y sus inquilinos está lograda y es uno de los aspectos que más gustará a los fans.





una profundidad digna de mención (de hecho pecan de simplonas), su mezcla y dosificación funcionan bien y te atrapará mientras dura el juego. Eso sí, no esperes unos combates súper profundos (dos tipos de ataques, bloqueos y remates), ni unas zonas de plataformeo complejas (son bastante obvias y robóticas). Sólo el sigilo es algo más exigente, siendo muchas zonas un verdadero ejercicio de ensayo y error hasta dar con el camino bueno, que normalmente suele ser uno sólo.

***Prison Break* es un juego "simplón", pero recrear bien el universo de la serie, es variado y consigue entretener.**

Tampoco esperes recorrer el penal Fox River con libertad. El juego es totalmente lineal y nos indica el camino a seguir en todo momento. Los únicos momentos en los que podemos "desviarnos" de la trama principal son un par de minijuegos en el patio, que nos permiten "evolucionar" a nuestro personaje para que sea mejor luchador y un campeonato de lucha clandestina, en el que podemos ganar pasta para hacernos tatuajes. Más allá de eso, *Prison Break* ofrece un modo de juego de lucha aparte... y poco más. Y es que es una pena dé para apenas 7 horas de juego en la dificultad normal, una cifra bastante baja... Al menos es rejugable en otras dificultades y tiene trofeos. Resumiendo, de forma aislada cada una de sus piezas no es ninguna maravilla, pero gracias a unos notables gráficos y buena recreación del universo de la serie, *Prison Break* funciona... ●



■ Superar las zonas de sigilo es un ejercicio de ensayo y error. Al menos podemos escondernos en armarios, voltear cámaras de vigilancia...



■ El juego recrea bien "Prison Break": no faltan los actores de la serie (incluidas las voces originales en inglés), las "cortinillas" de la "publi"...

» ASÍ ES EL DÍA A DÍA EN EL "MACO"...

La aventura es bastante lineal, pero aún así deja hueco para algunos minijuegos y situaciones un poco más abiertas...



CLUB DE LUCHA. Hay oponentes de dificultad creciente y mucha pasta en juego. Pasta que sirve para poco...



ENTRENAMIENTO. Para mejorar como luchador, podemos entrenar en 2 aparatos, pesas y saco. Cada una tiene su gracia...



TATUAJES. Con la pasta ganada en combate podemos decorar nuestro cuerpo, tatuando hasta seis zonas distintas.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

La recreación de la serie, la cárcel y sus protagonistas. El desarrollo es entretenido.

» LO PEOR

Algunas zonas de sigilo son pruebas de ensayo y error. Es muy corto. Voces en inglés.

Te gustará + que...
LOST VIA DOMUS



Te gustará − que...
BATMAN ARKHAM ASYLUM



84	**» GRÁFICOS** Recrea bien la prisión, los actores de la serie... Es lo mejor del juego.
82	**» SONIDO** Cuenta con las voces originales en inglés, la música de la serie...
81	**» DIVERSIÓN** Una divertida mezcla de géneros, pero sin destacar en ninguno.
70	**» DURACIÓN** La aventura da para 7 horas, trofeos aparte. No tiene Online.
NOTA 79	Una variada aventura que aprovecha la licencia y recrea bien la serie, pero que resulta corta y poco profunda.

■ *BlazBlue CT* es un juego de lucha 1 contra 1, con estética manga y un estilo de juego bastante rápido.

12+

Género
LUCHA
Desarrollador
ARC SYSTEM WORKS
Editor
TRADEWEST/JOWOOD
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
JAPONÉS
Resolución máxima
720P
Instalación
NO
Jugadores
DE 1 A 2 JUGADORES
Modo Online
HASTA 2 JUGADORES
Guardar partidas
AUTOGUARDADO
Página web
WWW.BLAZBLUEGAME.COM

■ El juego tiene varios modos, incluido un modo historia para cada luchador con textos en castellano.

COMO VOLVER A LOS VIEJOS **SALONES RECREATIVOS**

BlazBlue Calamity Trigger

Los creadores de *Guilty Gear* vuelven con un juego de lucha 2D, que mantiene errores y aciertos de sus anteriores juegos...

La lucha 2D con gráficos 3D vive una segunda juventud gracias a títulos como *Street Fighter IV* y *Tekken 6*, pero todavía quedan estudios que siguen apostando por las 2D más clásicas, las de los recreativos de los 90. Uno de ellos es Arc Systems que nos presenta un juego que sigue las líneas maestras de *Guilty Gear*. Así, *BBCT* ofrece personajes con apariencia "anime", sencillo manejo, relativa profundidad de control, técnicas que nos permiten ganar de un solo ataque...

***Blazblue* entra por los ojos, muy colorista** y cuidado. Y se maneja de forma muy sencilla, ofreciendo opciones como ejecutar las técnicas especiales pulsando las direcciones principales en el stick derecho o a la antigua usanza, combinando direcciones y botones. Es ágil, rápido y ofrece modos de todo tipo, incluidos combates Online o un modo Historia diferente para cada personaje (y con distintos caminos). Pero también tiene sus peros. El primero son sus frecuentes y largos tiempos de carga. El segundo es su reducido plantel de luchadores. Aunque los 12 personajes son muy distintos y ofrecen mecánicas originales, nos parecen muy pocos. Pero si eres fan de este tipo de arcades seguro que se lo perdonas... ○



■ *BlazBlue* sigue el estilo de *Guilty Gear* en todo, desde el control, a los ataques especiales o la cañera música.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Variados modos de juego, luchadores muy distintos, música cañera, estética...

» LO PEOR
Los pesados tiempos de carga y el limitado elenco de luchadores.

81	**» GRÁFICOS** Parecen sacados de un manga, muy coloristas y llenos de efectos.
84	**» SONIDO** Destacan sus cañeras melodías y no menos contundentes efectos.
74	**» DIVERSIÓN** Los combates entretienen, pero los tiempos de carga molestan...
80	**» DURACIÓN** Modo historia duradero, combates Online... pero pocos luchadores.
NOTA 80	Un buen y ágil juego de lucha 2D, pero limitado en opciones y con unos tiempos de carga que "matan" la experiencia.

» TRAS LOS PASOS DE LA SAGA *GUILTY GEAR*...

Los creadores de BlazBlue crearon tiempo atrás la saga Guilty Gear, con la que comparte numerosos puntos en común, desde la estética a la banda sonora o algunas técnicas, que sólo tienen sus juegos.



① **HÉROES ÚNICOS.** El juego cuenta con 12 luchadores muy diferentes: uno maneja una marioneta, otro domina el viento...



② **DEMOLEDOR.** Como *GG*, todos los personajes tienen ataques especiales y un super golpe que finaliza el combate.

■ Doce personajes, muy, muy distintos, componen el elenco de *BlazBlue CT*.



Género	AVENTURA DE ACCIÓN
Desarrollador	A2M
Editor	ELECTRONIC ARTS
Lanzamiento	YA DISPONIBLE
Precio	39,95 €
Textos	CASTELLANO
Voces	CASTELLANO
Instalación	NO DISPONIBLE
Jugadores	1
Modo Ad hoc	NO TIENE
Modo Online	NO TIENE
Guardar partidas	PUNTOS DE CONTROL
Página web	WWW.ELECTRONICARTS.ES/JUEGOS/DANTES-INFERNO



Una espectacular aventura de acción basada en "La Divina Comedia", en la que nos enfrentamos a todos los peligros del Infierno.







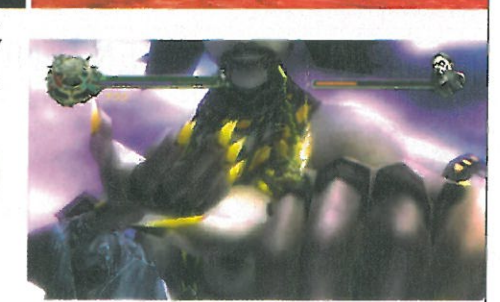
AMBIENTACIÓN **INFERNAL**, AVENTURA "DIVINA"

Dante´s Inferno

Si no pudiste disfrutar del Infierno de Dante en PS3, ahora puedes enfrentarte a tus pecados en esta versión portátil.

Este *Dante's Inferno* calca el desarrollo del juego de PS3, para ofrecernos una espectacular aventura de acción en la línea de *God of War* en la que debemos abrirnos paso por los nueve círculos del Infierno descritos en "La Divina Comedia". Para enfrentarnos a los enemigos que allí nos aguardan contamos con una gigantesca guadañada con la que atacar cuerpo a cuerpo y con el poder espiritual de la cruz para la larga distancia.

Combinando ambas acabaremos con las numerosas criaturas del inframundo, entre las que destacan los gigantescos enemigos finales. Y además de combates también encontramos zonas de plataformas y algunos sencillos puzzles, que sumados a la acción dan como resultado una jugabilidad a prueba de bombas y un divertido desarrollo que, desgraciadamente, no da para más de 6 o 7 horas de duración... Una pena, porque técnicamente también está a la altura...



Los jefes finales son espectaculares debido a su enorme tamaño, además resultan muy divertidos, porque para acabar con ellos debemos encontrar sus puntos débiles.

Dante se enfrenta en PSP a una aventura de cuidada ambientación y atrayente trama.

» UN VIAJE LLENO DE **ACCIÓN** AL CENTRO DEL AVERNO

Para salvar el alma de nuestra amada Beatriz, asumimos el papel de Dante en su viaje por los nueve círculos del Infierno. La historia del protagonista se desgrana mediante vídeos y escenas animadas de enorme calidad.



1 EN COMBATE. En el cuerpo a cuerpo usamos una enorme guadañada y para los de larga distancia el poder de la cruz.



2 MÁS QUE LUCHA. Debemos atravesar zonas de plataformas y resolver sencillos puzzles que le dan variedad.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La acción resulta épica, especialmente en los enemigos finales. Genial ambientación.

» LO PEOR
Se hace corto y no ofrece alicientes para rejugarlo. Algunos problemas de cámara.

87	**» GRÁFICOS** Algunos personajes poco detallados pero el conjunto es notable.
90	**» SONIDO** Sobresaliente gracias a un gran doblaje y estupenda banda sonora.
89	**» DIVERSIÓN** Acción desbordante, jugable, variada y muy bien llevada
80	**» DURACIÓN** Es su punto débil: sólo tiene modo Historia y se hace corto.
NOTA 87	Una aventura con momentos de acción espectaculares, muy buena técnicamente, divertida y variada... Aunque muy corta.



18+

Género
ROL / ESTRATEGIA
Desarrollador
SONY JAPAN STUDIO
Editor
SONY
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
29,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Instalación
NO DISPONIBLE
Jugadores
1
Modo Ad hoc
HASTA 2 JUGADORES
Modo Online
HASTA 2 JUGADORES
Guardar partidas
AL FINALIZAR NIVEL
Página web
ES.PLAYSTATION.COM/



Elementos del rol, la estrategia y los juegos de tablero se fusionan en este juego de cartas en el que enfrentamos a todo tipo de criaturas fantásticas.







TRAILER INCLUIDO EN EL CD

OTRA FORMA DE ENTENDER EL **ROL**

The Eye of Judgment Legends

Dragones, elfos, magos... Todos se enfrentan en épicas batallas, pero representados por cartas y en un tablero.

El primer título en usar la cámara PlayStation Eye de PS3 fue *Eye of Judgement*, un juego de estrategia que convertía las cartas reales que poníamos sobre un tablero en criaturas que aparecían y luchaban en la tele. Esta versión para PSP mantiene el mismo desarrollo, pero sin cámara y sin cartas físicas. Igual que en PS3, elegimos qué carta poner sobre un tablero 3x3, pero las cartas "están" en la consola. La otra gran novedad es que, además de multijugador online y Wi-Fi, existe un modo Historia cuya trama se desarrolla en vídeos. Por supuesto, la estrategia juega un papel vital y debemos cuidar aspectos como el coste de maná para invocar a las criaturas, sus posiciones de ataque y contraataque...

Y aunque pronto se echan de menos opciones tácticas más profundas, la gran cantidad de cartas con las que podemos editar nuestros mazos (más de 300), las opciones multijugador y la gran ambientación, consiguen divertir. Técnicamente no es gran cosas, pero los fans de la estrategia encontrarán un juego entretenido (y económico).

Aunque podemos descargar más cartas, el mazo original del juego cuenta con más de 300 naipes.

» CARTAS PARA DERROTAR **AL MAL**

La historia se cuenta en vídeos y nos pone en la piel de un Elegido que debe derrotar al Mal.



1 TÁCTICA. El desarrollo se basa en el uso de maná. ¿Prefieres pequeños ataques o una criatura más grande usando más maná?



2 JUGADA. Cada carta cuenta con atributos generales (ataque, defensa, puntos de vida...) y unas características especiales.



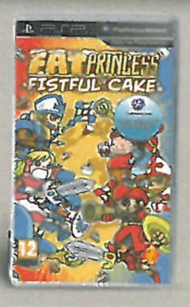
Las partidas multijugador (2 jugadores vía Wi-Fi o a través de Internet) además de divertidas, nos permiten ganar cartas del rival para mejorar nuestra baraja.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Gran número de cartas con las que podemos crear barajas propias. El multijugador.

» LO PEOR
Después de unas partidas se echan de menos acciones estratégicas más profundas.

78	**» GRÁFICOS** No necesita grandes alardes, pero resultan sosos y poco detallados.
79	**» SONIDO** No destaca por nada especial y no pasa de cumplidor.
80	**» DIVERSIÓN** Ofrece muchas variaciones, aunque estratégicamente...
83	**» DURACIÓN** Un largo modo Historia y muchas opciones para editar las barajas.
NOTA 80	Un juego de estrategia que, aunque poco profundo, resulta divertido gracias a sus muchas cartas y a su multijugador.





JUEGO Play RECOMENDADO

■ Bajo un aspecto colorido y desenfadado se esconde un juego con un desarrollo plagado de posibilidades, que combina combates y estrategia de forma magistral.

Género
ACCIÓN / ESTRATEGIA
Desarrollador
SUPERVILLAIN STUDIOS
Editor
SCEE
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
29,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Instalación
NO DISPONIBLE
Jugadores
1
Modo Ad hoc
HASTA 8 JUGADORES
Modo Online
HASTA 8 JUGADORES
Guardar partidas
AL FINALIZAR NIVEL
Página web
ES.PLAYSTATION.COM







ACCIÓN Y ESTRATEGIA PARA DISFRUTAR EN COMPAÑÍA

Fat Princess Puñado de Pastel

Érase una vez un juego rebosante de batallas y humor que aprovechaba a tope el multijugador de PSP...

Uno de los éxitos de PlayStation Network para PS3, llega ahora a PSP con una conversión que mantiene el mismo desarrollo mezcla de acción y estrategia y añade más niveles para un jugador (hasta 18 en total), nuevo mapas y modos de juego.

El planteamiento es sencillo: manejando a un soldado (hay 5 clases) de uno de los dos ejércitos en liza y trazando una estrategia (¿mejorarás antes tus unidades recolectando recursos o te lanzarás al combate por una ruta que rodea al enemigo?), debemos derrotar a las fuerzas rivales capturando sus bases, raptando a su princesa... según la misión o del modo multijugador elegido (hay 8 con objetivos muy diferentes). Y es que aunque las opciones para un jugador son atrayentes (Campaña, partidas rápidas y un modo "supervivencia"), el juego se disfruta realmente en las partidas para 8 jugadores, donde las estrategias de equipo cobran fuerza. Y como también cumple técnicamente, el resultado es un juego original y muy divertido. ■

■ El humor está presente tanto en la trama como en sus gráficos tipo "cartoon".

» ¡CÓMO CAMBIA EL CUENTO!

El ejército rojo y azul se enfrentan y para vencer al enemigo hay que trazar un plan de combate



1 **RECURSOS.** Ya sea jugando solo o en compañía, debemos recoger recursos para mejorar nuestras unidades.



2 **TRAMPAS.** La defensa también es importante: colocar puertas acorazadas, poner un doble explosivo de la princesa...



■ Los modos multijugador (Infraestructura o Ad hoc para 8 jugadores) son variados: Dominación, Demolición... ¡Incluso hasta un duro partido de fútbol!

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Las novedades respecto a la versión de PS3 y sus divertidas partidas multijugador.

» LO PEOR
Algunos fallos en la IA enemiga y que jugando solo pierda algo de fuelle.

82	**» GRÁFICOS** Por su colorido y aspecto desenfadado resultan atrayentes.
87	**» SONIDO** Música divertida y pegadiza y un buen doblaje lleno de humor.
87	**» DIVERSIÓN** Jugando en compañía es un "bombazo", aunque solo...
88	**» DURACIÓN** Modo Campaña bastante largo, al que se añaden horas de piques...
NOTA 86	Una original propuesta que combina acción y estrategia y divierte una barbaridad, sobre todo jugando en compañía.

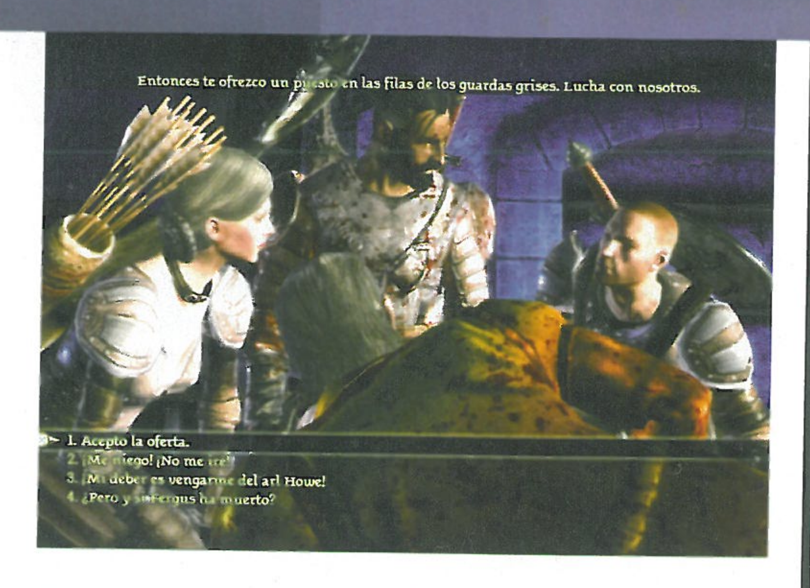
ELIGE TU PAPEL EN LA **LUCHA** ENTRE EL BIEN Y EL MAL

LOS JUEGOS DE ROL EXPLOTAN EN PS3

Los RPG han dado un salto hacia delante gracias a la superior capacidad de PS3: un género ya famoso en PS2 por la escala y la duración de sus títulos nos trae ahora juegos que pintan ante nosotros, con un grado de realismo y profundidad desconocido hasta ahora, mundos enteros en los que sumergirnos. Ahora te ayudaremos a descubrir en cuál de ellos puedes encajar mejor...

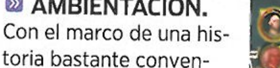


- Dragon Age Origins
- Fallout 3 Ed. GOTY
- Final Fantasy XIII
- Oblivion Ed. GOTY
- Resonance of Fate
- Sacred 2: Fallen Angel
- Star Ocean: The Last Hope Int.
- White Knight Chronicles



LA MADUREZ DE LA **FANTASÍA HEROICA**

DRAGON AGE: ORIGINS



Género: ROL DE ACCIÓN
Compañía: BIOWARE
Precio: 69,95 €
Textos: CASTELLANO
Voces: INGLÉS
Jugadores: 1
Modo Online: NO

Podemos elegir personaje entre diferentes razas y profesiones.

Los hombres, elfos y enanos de Ferelden están tan divididos que no sienten la amenaza, pero el horror que asoló su tierra hace siglos está despertando...

AMBIENTACIÓN. Con el marco de una historia bastante convencional (reino amenazado por seres infernales ante los que los pueblos libres deben de unirse o perecer), *DA* ofrece una atmósfera y un desarrollo más adulto del habitual en un RPG y nos hace sentir continuamente como los protagonistas. Muestra gráficos vistosos pero sin pulir (niebla, texturas poco detalladas algo de clipping...) y se echa en falta una opción para alejar más la cámara. Música excelente y buenas voces en inglés.



La coordinación entre personajes es clave para vencer a los enemigos más poderosos.



SISTEMA DE JUEGO. Perspectiva en tercera persona, con combates en tiempo real que podemos pausar para dar órdenes. Los personajes son altamente personalizables, especialmente en su equipo y apariencia. El sistema tiene algunas similitudes con *World of Warcraft*, con muchas ramificaciones y que promueve la especialización de personajes para un rol concreto (curar, defender, infligir daño a distancia, etc.), bien adaptado a su manejo con un mando.

DURACIÓN. 60 horas si buscas acabarlo a toda prisa, llegando hasta las 80 a poco que queramos detenernos en el viaje. Los 6 prólogos diferentes, dependiendo del personaje y las diferencias entre profesiones y razas, lo hacen francamente rejugable. Además, si no te importa pagar un poco más, Bioware ha ido lanzando contenido descargable, con la enorme expansión *DA: El Despertar* como colofón.

» VALORACIÓN: MUY BUENO
Una aproximación más adulta a los RPG de fantasía. Los fallos del apartado gráfico le impiden estar más alto.



EXPERIENCIA **POSTAPOCALÍPTICA** COMPLETA

FALLOUT 3 Ed. GOTY

Género: ROL/SHOOTER
Compañía: BETHESDA
Precio: 59,95 €
Textos: CASTELLANO
Voces: CASTELLANO
Jugadores: 1
Modo Online: NO

Mezcla de rol y shooter, *Fallout 3* es uno de los juegos más largos que existen en PS3.

Padre no hay más que uno, pero no a todo el mundo le toca buscar al suyo entre las ruinas radioactivas de Washington DC...

AMBIENTACIÓN. Hemos nacido en el Refugio 101, protegidos de las consecuencias de una guerra nuclear que devastó la tierra. Pronto recorreremos esa superficie en ruinas y conoceremos a los supervivientes, que conforman un mundo fascinante, rico en detalles y a veces siniestro y amenazador. Gráficos detallados y con un estilo años 50, muchos y muy variados personajes y localizaciones, un sistema de menús "Pip-Boy" genial, todo rematado por un gran doblaje al castellano.



La edición GOTY incluye las 5 expansiones del Store, añadiendo búsquedas memorables.



SISTEMA DE JUEGO. Mezcla de rol con shooter subjetivo (y en tercera persona), en el que manejamos a un personaje que podemos modificar con decenas de habilidades, armas, armaduras... Detalles como el VATS (para combatir a cámara lenta), los minijuegos o las conversaciones añaden variedad. Gozamos de total libertad para recorrer un mapa enorme repleto de diferentes misiones y enemigos de todo tipo (zombis, robots gigantes y extraterrestres incluidos).

DURACIÓN. La edición *GOTY* incluye el juego y 5 expansiones y da para 150-200 horas repletas de tiros, humor y destrucción. Y las tareas secundarias como la recolección de cabezones, la fabricación de armas o conseguir los trofeos puede llevarnos más. Es muy rejugable, según lo "buenos" o "malos" que seamos. La edición normal cuesta 20 € pero no tiene las 5 expansiones.

» VALORACIÓN: EXCELENTE
Un título único en su ambientación y generoso en la cantidad y calidad de las horas de diversión que ofrece.



UNA **JOYA** PERFECTAMENTE TALLADA

FINAL FANTASY XIII



16+

Género
ROL POR TURNOS
Compañía
SQUARE ENIX
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS/JAPONÉS
Jugadores
1
Modo Online
NO

Lightning es uno de los 6 protagonistas. Sus historias nos atraparán...

Atrapados en medio de una guerra, un puñado de individuos aprende que ser considerado un héroe o un proscrito es cuestión de perspectiva...

AMBIENTACIÓN. Es el *FF* con la trama más compleja de toda la saga. Todo comienza con una premonición: una avanzada ciudad flotante va a caer sobre la faz del planeta Paals, y se culpa a los protagonistas de la aventura, quienes lucharán por cambiar su fatal destino. A esta gran trama se une un excepcional apartado gráfico (que aprovecha el potencial de PS3) y unos diseños brillantes, que logran que la historia cobre vida ante nosotros. Algunos vídeos son simplemente increíbles.



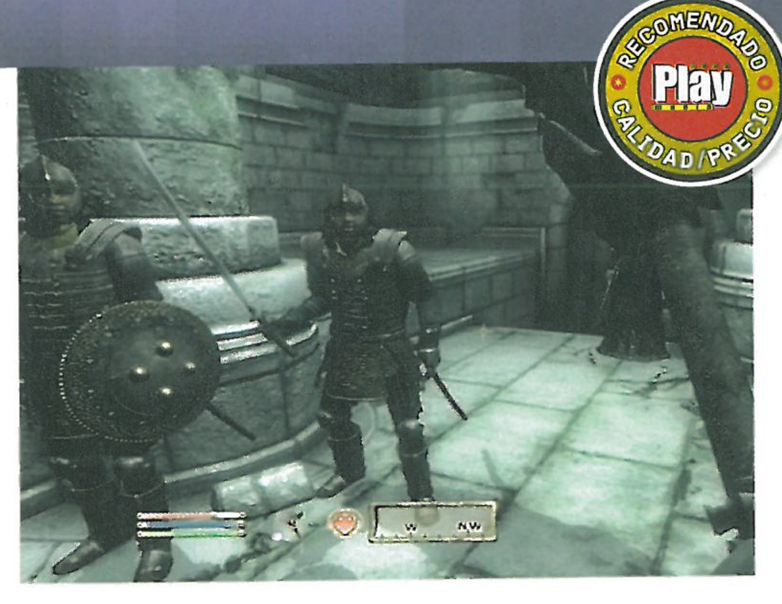
Aunque sólo manejamos a un héroe el resto del grupo seguirá nuestra órdenes.



SISTEMA DE JUEGO. Recorreremos mapeados totalmente lineales durante los dos primeros tercios del juego, con frecuentes combates por turnos. Son combates muy tácticos, pero también muy ágiles, ya que nos permitirán enlazar varias acciones en el mismo turno. Y, aunque sólo controlamos a un personaje del grupo, podemos modificar la formación y el comportamiento de nuestros aliados con sólo pulsar un botón. Los personajes mejoran progresivamente sus atributos y las habilidades de cada rol (más de uno por personaje), y recogiendo materias primas podemos mejorar las armas y accesorios.

DURACIÓN. La historia ofrece unas 50 horas muy intensas, que podemos alargar e incluso doblar, buscando secretos y cumpliendo misiones secundarias. Aunque no es un juego corto, sí que está claro que se ha buscado más la calidad que la cantidad.

» VALORACIÓN: **EXCELENTE**
Una jugabilidad, gráficos e historia que suponen una nueva referencia para los RPG. Aunque un poco lineal.



LIBERTAD SIN LÍMITES EN LA EDAD MEDIA

OBLIVION Ed. GOTY

16+

Género
ROL DE ACCIÓN
Compañía
BETHESDA
Precio
19,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
1
Modo Online
NO

Podemos crear a nuestro héroe a nuestro antojo, eligiendo desde raza a profesión.

Tras escapar de nuestro cautiverio, un enorme reino se despliega ante nosotros, repleto de oportunidades, aventuras y peligros.

AMBIENTACIÓN. En un mundo fantástico medieval asumimos el reto de salvar al reino de una invasión demoniaca. Para ello recorreremos las diferentes ciudades de Cyrodiil luchando contra monstruos y demonios. Gráficamente se le notan los años, en especial las caras de los personajes, pero todavía maravilla recorrer valles, ciudades y subterráneos. Excelentes voces en inglés y una traducción irregular.



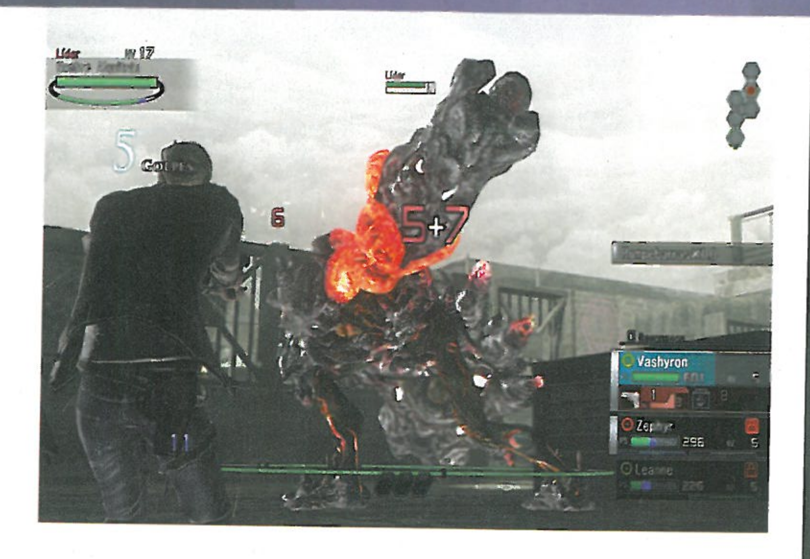
Aunque se le notan los años, recorrer los paisajes de Cyrodiil sigue siendo impactante.



SISTEMA DE JUEGO. Perspectiva en primera y tercera persona (podemos cambiar cuando queramos) con combates repletos de acción. Ofrece un flexible sistema de creación de personajes, que permite mucha manga ancha al mejorarlos y equiparlos. Algunas actividades (convencer a alguien, abrir cerraduras) son minijuegos bastante logrados. Su punto fuerte es que tenemos tanta libertad que es fácil olvidarse de la trama principal.

DURACIÓN. Tenemos un mapeado de más de 40 Km² para explorar, con ciudades y cientos de misiones y puntos de interés y más de mil personajes con los que interactuar. Unas 300 horas de juego. Aparte de la historia principal y las dos expansiones que incluye, podemos asociarnos a gremios, luchar como gladiadores y hasta convertirnos en vampiros.

» VALORACIÓN: **MUY BUENO**
Con tantas cosas para hacer, *Oblivion* es una invitación a perdernos en su mundo. Literalmente.



TIROTEOS **FUTURISTAS** CON MUCHO ESTILO

RESONANCE OF FATE

El planeta está contaminado y sólo la ciudad de Basel brinda refugio. Pero este santuario tecnológico empieza a verse amenazado...



Género
ROL/SHOOTER
Compañía
TRI-ACE
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS/JAPONÉS
Jugadores
1
Modo Online
NO

Podemos controlar a 3 héroes con distintas habilidades.

AMBIENTACIÓN. Un desigual trío de mercenarios buscan ganarse la vida en un mundo de ambientación futurista, con toques góticos y "steampunk". Aquí, las acrobacias y los tiroteos furiosos sustituyen al cuerpo a cuerpo o la magia. Los diseños de los personajes oscilan entre lo elegante de nuestros héroes y lo soso de algunos enemigos. El ambiente industrial queda bien reflejado. Aunque se echa en falta una mayor variedad de ambientes, el ciclo día/noche aporta diferencias a cada zona.



El sistema de combate mezcla los turnos con el tiempo real y es bastante complejo.



SISTEMA DE JUEGO. Combates mezcla de turnos y tiempo real, con límite de tiempo para ejecutar nuestras acciones mientras se entrelazan con las de los enemigos. Lleva tiempo hacerse al sistema de juego. La dificultad es alta, pero se puede guardar partida incluso en medio de un combate. La exploración del mapa es progresiva: según derrotamos enemigos vamos encajando piezas del mapa como en un puzzle, lo que permite abrir zonas poco a poco. Nuestros héroes pueden usar piezas y accesorios de armas cada vez más complejas que se colocan sobre una cuadrícula.

DURACIÓN. Según la habilidad de cada uno y de lo directo que se sea, completar la historia lleva entre 50 y 80 horas, y gracias a las posibilidades de personalización de ropas y sobre todo del genial sistema de construcción de armas, tenerlo "todo" puede llevarte más. Se echan en falta más personajes controlables.

» VALORACIÓN: MUY BUENO
Es difícil y los gráficos no deslumbran, pero la original ambientación y las mecánicas de juego lo compensan.



UNA AVENTURA **ÉPICA** CON REGUSTO AMARGO

SACRED 2: FALLEN ANGEL

Ancaria necesita a héroes elegidos de entre las razas que lo pueblan. El camino de la Luz y el de la Oscuridad están ahí. ¿Cuál tomaremos?





Género
ROL DE ACCIÓN
Compañía
ASCARON
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
HASTA 4 JUG.

Podemos jugar dos campañas: la de la Luz y la de la Oscuridad.

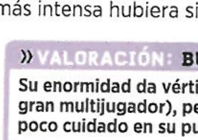
AMBIENTACIÓN. La misteriosa fuerza llamada Energía-T es la fuente del poder en Ancaria y todas las razas aspiran a dominarla o a custodiarla. Nosotros podremos elegir al héroe que más nos guste para recorrer todos los rincones de este mundo enorme y plagado de misterios. Los gráficos son muy discretos, aunque está totalmente traducido y doblado al castellano, algo muy de agradecer cuando el juego dispone de tantas opciones.

Los fallos técnicos dan lugar a un mundo demasiado vacío que no termina de atrapar.



SISTEMA DE JUEGO. *Sacred 2* ofrece decenas de habilidades a usar en combate entre golpes, hechizos o proyectiles, que no siempre se adaptan bien al DualShock (era un juego de PC). Las opciones de personalización son muy amplias y aparte de incluir las habituales profesiones, habilidades y equipo también incorporan deidades y monturas especiales. Un punto fuerte es su gran multijugador cooperativo, con dos jugadores en la misma consola o hasta cuatro colaborando online. También dispone de multijugador competitivo.

DURACIÓN. Completar el juego te llevará más de 100 horas, gracias a mapeado enorme y una cantidad descomunal de búsquedas a completar. Y si sumamos las dos campañas (Luz y Oscuridad) es fácil duplicar esta marca. Sin embargo, es poco variado y el mundo parece no tener vida lo que no empuja a seguir jugando. Una experiencia más breve pero más intensa hubiera sido mejor.



» VALORACIÓN: BUENO
Su enormidad da vértigo (y con un gran multijugador), pero es repetitivo y poco cuidado en su puesta en escena.



UN VIAJE **FUTURISTA** A OTROS MUNDOS

STAR OCEAN: THE LAST HOPE INTERNATIONAL



12

Género
ROL DE ACCIÓN

Compañía
TRI-ACE

Precio
59,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
INGLÉS/JAPONÉS

Jugadores
1

Modo Online
NO

■ Los protagonistas combinan estética manga y detalles futuristas / cibernéticos.

Somos los pioneros de un éxodo del que depende el futuro de la humanidad: ¿encontraremos un lugar entre las estrellas para sobrevivir?



■ En los combates son decisivos nuestros reflejos al movernos y atacar.



» AMBIENTACIÓN. A finales del siglo XXI la humanidad debe explorar el espacio en busca de un nuevo hogar. Edge es el piloto de una de las naves de exploración y sufre un accidente al tener un misterioso encuentro durante su viaje inaugural. A partir de ahí reclutaremos nuevos compañeros y veremos cómo la amenaza que acecha en el espacio se va desplegando. Los gráficos son un poco anticuados y no muy claros (efectos que entorpecen la visibilidad).

» SISTEMA DE JUEGO. Un claro exponente de los "Action RPG", con combates como en los juegos de acción pura, en los que nos movemos libremente y esquivamos los ataques de los enemigos. La combinación de BEAT (actitudes que pueden adoptar los personajes, como ofensiva) y tácticas permite gran flexibilidad al definir el comportamiento de los héroes. La variedad se refuerza con detalles como alternar el control entre los personajes en los combates o comprar y mejorar equipo.



» DURACIÓN. Terminar la aventura puede llevar 50 horas, conseguir la mayoría de trofeos unas 100. Ofrece bastante libertad para explorar cada zona y hay multitud de misiones opcionales. La amplitud de personajes permite rejugarlo sin que se haga repetitivo. Los viajes entre planetas o la personalización de la nave dan más recorrido al juego, aunque la historia principal no resulta especialmente original ni dinámica.

» VALORACIÓN: BUENO

Su apuesta por la acción y su ambientación se ven empañadas por una presentación sólo aceptable.



UN DESTINO **GLORIOSO** NOS AGUARDA

WHITE KNIGHT CHRONICLES



16

Género
ROL

Compañía
LEVEL 5

Precio
69,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
INGLÉS

Jugadores
1

Modo Online
HASTA 4 JUG.

■ Nos ganaremos el derecho a invocar al Caballero Blanco derrotando enemigos.

El legendario Caballero Blanco ha regresado a Balandor y tú eres quien lo controla. Nadie sabe qué portentos llegarán a desencadenarse...

■ El sistema de combate es en tiempo real, pero hay que rellenar una barra de acción...



» AMBIENTACIÓN. Los siniestros Magi atacan el castillo de Balandor para robar la legendaria armadura del Caballero Blanco, pero el joven Leonard se les adelanta y toma su poder. Una historia bastante convencional pero que entretiene, apoyada en gráficos muy detallados y un diseño de personajes y entornos sencillo, que gana espectacularidad al avanzar.

» SISTEMA DE JUEGO. Alternamos el control de hasta 3 personajes durante los combates, que se desarrollan sobre el mapa del juego (amplios entornos 3D en los que vemos a los enemigos a distancia). Elegimos nuestras acciones (ataques, hechizos...) de entre una lista que definimos antes, pero sólo podemos ejecutarlas tras rellenar un medidor. Mientras, podemos maniobrar o cambiar de personaje, algo que resta fluidez a los combates. Además de subir de nivel podemos crear objetos con materias primas.

» DURACIÓN. Unas 100 horas para completar la historia, además podemos evolucionar a los personajes por caminos diferentes si lo rejugamos. Si a eso añadimos las misiones del multijugador, el sistema Geonet (un cuaderno de bitácora online) o una ciudad que podremos diseñar, tenemos un juego generoso en contenido, pero sin apabullar.

» VALORACIÓN: MUY BUENO

Muy cuidado y con un interesante online, el poco ritmo en sus combates resta diversión a un conjunto brillante.



CONCLUSIONES

La variedad y originalidad en los RPG es cada vez mayor y los exponentes más tradicionales del género provenientes de Japón compiten con aquellos creados en Occidente. Esta es nuestra clasificación, que esperamos que os ayude a decidiros.

1 

2 

3 

4 

5 

6 

7 

8 

El claro ganador, por muy poco, es *FFXIII*, gracias a su excelente factura gráfica y alucinante historia. Además se permite el lujo de innovar con un excelente sistema de combate. Los fans de la saga echarán en falta más libertad, pero es un RPG que atrapa y entra por los ojos. En segundo lugar está *Fallout 3*, por su sobresaliente ambientación y, sobre todo, su inmensa duración, variedad y libertad. En la misma tónica, y con un gran precio, está *Oblivion*, aunque sus gráficos achacan ya cierta edad. El toque adulto lo pone el cuarto juego, *Dragon Age Origins*, también de ambientación fantástico medieval, aunque sus gráficos no siempre están a la altura y le restan algo de atractivo. Casi compartiendo el mismo puesto está *White Knight Chronicles*, que aporta al género un gran online y una ambientación clásica, aunque sus lentorros combates pueden no convencer. *Resonance of Fate* es original tanto en el mundo que construye como en su sistema de juego, pero es muy exigente. *Star Ocean*, por su parte, es el juego de rol de acción más clásico de todos, incluso en los gráficos, que resultan añejos. Y en último lugar está *Sacred 2*, que pese a ofrecer una larga aventura y con cooperativo, sus fallos técnicos y escasa variedad empujan a no completarlo. ◘

	CARACTERÍSTICAS GENERALES									AMBIENTACIÓN							C. TÉCNICAS					COMPONENTES DE JUEGO						
	Nº de personajes	Nº de profesiones / categorías / roles	Jugadores online	Jugadores offline	Idioma textos	Idioma voces	Dificultad	Duración	VALORACIÓN	Argumento	Protagonistas	Enemigos	Escenarios	Banda Sonora	Voces	VALORACIÓN	Gráficos	Animaciones	Efectos visuales	Efectos sonoros	VALORACIÓN	Sistema de combate	Encuentros aleatorios	Sistema de menús	Minijuegos	Evolución de armas/objetos	VALORACIÓN	TOTAL
Dragon Age Origins	10	3+	No	1	ESP	ING	Media	MB	MB	B	E	MB	MB	MB	MB	MB	MB	B	B	MB	B	Tiempo real	Sí	MB	No	No	MB	MB
Fallout 3 Ed. GOTY	1	N/A	No	1	ESP	ESP	Media	E	E	MB	B	MB	E	E	E	E	MB	MB	MB	E	MB	Tiempo real	Sí	E	Sí	No	E	E
Final Fantasy XIII	6	5	No	1	ESP	ING/ JAP	Media	MB	MB	E	E	E	E	E	MB	E	E	E	E	MB	E	Turnos	No	E	Sí	Sí	E	E
Oblivion Ed. GOTY	1	21+	No	1	ESP	ING	Media	E	E	B	B	B	MB	MB	MB	MB	MB	B	B	MB	MB	Tiempo real	Sí	B	Sí	No	MB	MB
Resonance of Fate	3	3	No	1	ESP	ING/ JAP	Alta	MB	MB	MB	MB	B	MB	B	B	MB	MB	MB	MB	B	MB	Turnos	Sí	MB	No	Sí	MB	MB
Sacred 2: Fallen Angel	1	6	4	2	ESP	ESP	Media	MB	MB	B	B	R	MB	MB	B	B	R	B	R	B	B	Tiempo real	Sí	B	No	Sí	MB	B
Star Ocean The Last Hope International	9	9	No	1	ESP	ING/ JAP	Alta	MB	MB	B	MB	B	B	B	B	B	B	B	B	B	B	Tiempo real	No	B	Sí	Sí	E	B
White Knight Chronicles	6	N/A	4	1	ESP	ING	Fácil	MB	MB	MB	B	MB	MB	E	B	MB	MB	MB	MB	B	MB	Tiempo real	No	MB	No	Sí	MB	MB

» CLAVES DE LA COMPARATIVA

Las notas y abreviaturas de la tabla corresponden a las siguientes calificaciones, que además tienen código de color:

Excelente (E) / Muy Bueno (MB): verde
Bueno (B) / Regular (R): amarillo.
Malo (M) / Muy malo (MM): rojo.



Este sello indica el ganador de la comparativa. Donde lo veáis es señal de que es una inversión segura.



Indica el ganador en la relación calidad/precio, vamos que es de lo mejorcito y barato.

CARACTERÍSTICAS GENERALES

Datos que miden objetivamente las posibilidades del juego y su duración. **Número de personajes:** La cantidad total de héroes o tipos de personaje que podemos llegar a manejar en el juego (no a la vez, se entiende). **Número de profesiones/categorías/roles:** los tipos de personaje (guerreros, magos, defensores...) en los que puede convertirse nuestro héroe o héroes. Cuando usamos N/A queremos indicar que no hay categorías fijas, si no que elegimos habilidades u otros rasgos de modo más o menos independiente.

AMBIENTACIÓN

Elementos que nos meten en la historia. **Argumento:** La calidad de la historia. **Protagonistas:** Juzgamos su diseño estético y su calidad como personajes. **Enemigos:** Diseño y personalidad. **Escenarios:** Valoramos su belleza y su capacidad para ambientar la acción. **Voces:** Se juzga independientemente de su idioma (algo que se detalla en el apartado Características Generales).

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

Evaluamos la calidad técnica del juego. **Gráficos:** Su calidad técnica objetiva. **Efectos visuales:** Efectos de luces y sombras, climatología (si la hay), puesta en escena de los hechizos...

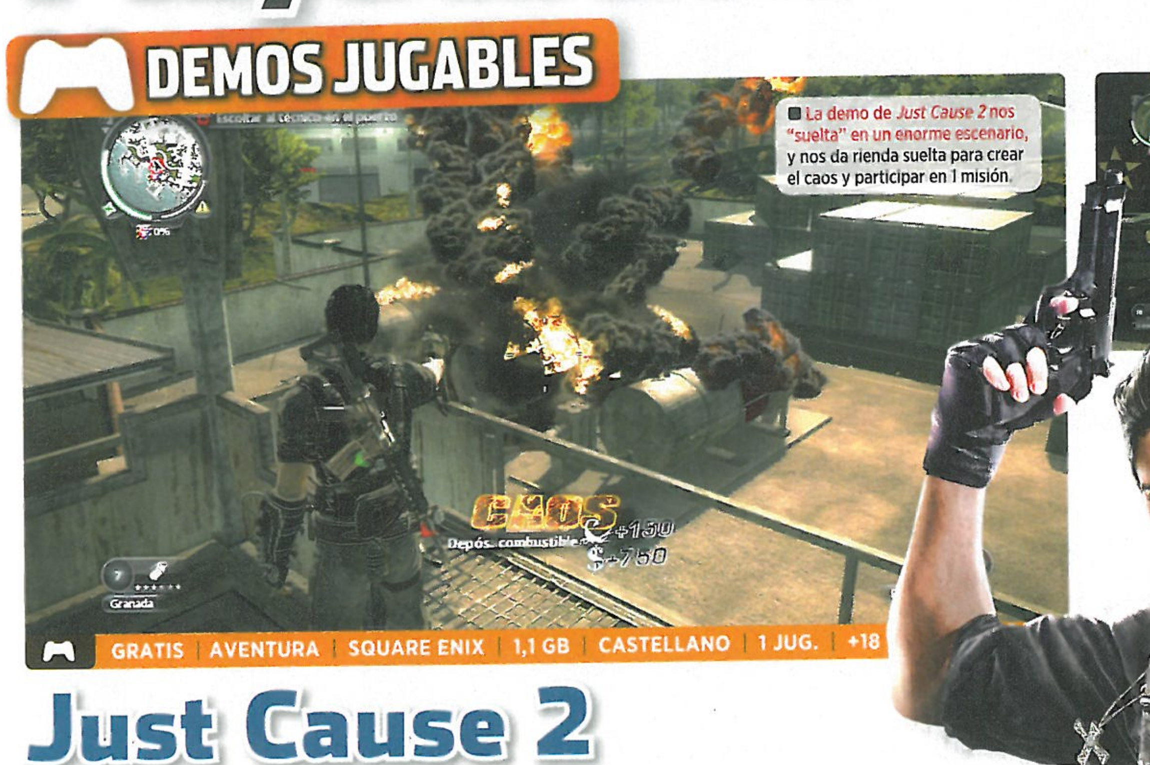
COMPONENTES DE JUEGO

Elementos del desarrollo, que indican la variedad y profundidad del mismo. **Sistema de combate:** Indicamos si se desarrollan por turnos o tiempo real. **Encuentros aleatorios:** Si al viajar los combates se presentan sin previo aviso o si los podemos evitar. **Sistema de menús:** Juzgamos su sencillez y comodidad en el manejo. **Evolución de armas u objetos:** Si se pueden mejorar las armas de nuestros héroes o crear objetos a partir de otros.

DEMOS GRATUITAS, COMPLEMENTOS PARA JUEGOS, VÍDEOS, EXPANSIONES...

Lo mejor de la tienda PlayStation

DEMOS JUGABLES



La demo de *Just Cause 2* nos "suelta" en un enorme escenario, y nos da rienda suelta para crear el caos y participar en 1 misión.

Rico Rodríguez es un agente especial que cuenta con un gancho y un paracaídas para salir airoso de los tiroteos.

GRATIS | AVENTURA | SQUARE ENIX | 1,1 GB | CASTELLANO | 1 JUG. | +18

Just Cause 2

Ya puedes asomarte a uno de los "sandbox" (o juego en mundo abierto) más enormes de los últimos tiempos. Y es que la demo de *Just Cause 2* nos ofrece 30 minutos de juego y una gigantesca extensión de terreno (56 km cuadrados), en la que podemos destruir elementos del entorno para crear caos y así desbloquear la misión de la demo, que consiste en secuestrar a un personaje, y en la que además podemos poner a prueba muchas de las habilidades de Rico, como utilizar su gancho para trepar por la fachada de un edificio o saltar de coche en coche durante una persecución. Por si la misión y la destrucción de asentamientos fuera poco, también podrás participar en una carrera de checkpoints con una avioneta. Y, por supuesto, recorrer el mundo con total libertad, provocar tiroteos, pilotar toda clase de vehículos, acceder a un mercado negro de armas... Sin duda, "una pedazo" demo, muy entretenida.

GRATIS | AVENTURA | CAPCOM | CAST. | 1-2 JUG. | +18

Resident Evil 5



Con el lanzamiento de los dos nuevos episodios y la edición Gold (que no llegará a España), Capcom ha vuelto a poner al alcance de todos una demo de su aclamado juego de acción/survival horror. En ella podremos probar algunas de sus características, incluido el multijugador a pantalla partida.

GRATIS | VELOCIDAD | SEGA | CASTELLANO | 1 JUG. | +3

Sonic & Sega All Star Racing

Los principales héroes y villanos de Sega, de juegos y sagas tan conocidas como *Sonic*, *Shenmue* o *Space Channel 5*, se han reunido para participar en un divertido juego de velocidad con karts y similares. Y en la demo podrás probar algunas de sus virtudes, como su original sistema de derrape y su importancia en carrera o algunos de los power ups con los que fastidiar al rival.



GRATIS | ESTRATEGIA | W! GAMES | CASTELLANO | 1 JUG. | +3

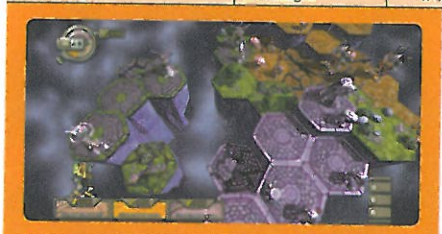
Greed Corp.



Si lo tuyo son los juegos de estrategia, *Greed Corp* es tu juego. En él debemos explotar los recursos de un fantástico planeta, cuyo suelo está formado por columnas hexagonales que se desmoronan. Así, debemos usar diversas unidades para explotar y dominar el terreno frente a otras facciones. Divertido.



	Género	Mb. en disco
Aliens Vs Predator	Shooter Subjetivo	1038
Army of Two The 40th Day	Acción	1473
Batman Arkham Asylum	Aventura de Acción	1460
Bayonetta	Acción	1664
Brütal Legend	Aventura de Acción	1614
Colin McRae DIRT 2	Velocidad	916
Dante's Inferno	Acción	1011
Darksiders	Aventura de Acción	1378
Dragon Ball: Raging Blast	Lucha	358
FIFA 10	Deportivo	784
Fight Night Round 4 (nueva)	Boxeo	791
God of War III	Aventura de Acción	2671
Gran Turismo 5	Velocidad	239
Greed Corp	Estrategia	176
Heavy Rain	Aventura	--
IL-2 Sturmovik	Acción	1240
Just Cause 2	Aventura de Acción	1439
Killzone 2	Shooter	1207
LEGO Indiana Jones 2	Acción	589
Lost Planet 2	Acción	492
Mirror's Edge	Aventura de Acción	917
Mini Ninjas	Aventura de Acción	1069
Moto GP 09/10	Velocidad	–
MX Vs ATV Reflex	Velocidad	913
NBA Live 10	Deportivo	799
Need for Speed SHIFT	Velocidad	854
Ninja Gaiden Sigma 2	Aventura de Acción	692
Pro Evolution Soccer 2010	Deportivo	1027
Ratchet & Clank Atrapados en el Tiempo	Acción	2500
Red Faction Guerrilla	Aventura de Acción	733
Resident Evil 5	Acción	942
Sonic & SEGA All Stars Racing	Velocidad	827
Star Wars: El Poder de la Fuerza	Acción	1351
UFC 2009 Undisputed	Lucha	561
Uncharted 2	Aventura de acción	3061
Yakuza 3	Aventura de Acción	1233







ACTUALIDAD

JUEGO DESCARGABLE

CAPCOM RECUPERA SUS CLÁSICOS EN LA TIENDA



Final Fight Double Impact acaba de llegar a la tienda PS ofreciendo en un pack dos de las máquinas recreativas que causaron furor en los 90: *Final Fight* y *Magic Sword*. Ambas ofrecen diversos modos de visionado (pero siempre en calidad HD), así como multijugador vía Online con chat incluido, rankings... y todo por 9,99€.

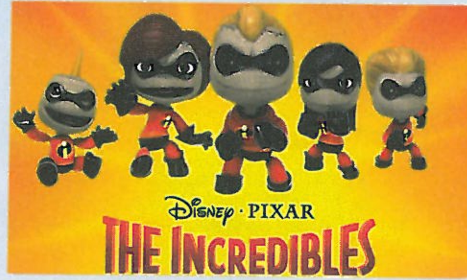
CLÁSICOS PSONE

FINAL FANTASY IX, YA ESTÁ DE CAMINO A LA TIENDA

El último, y no por ello menos genial, juego la saga que vio la luz en PSone llegará en los próximos días a la tienda PlayStation japonesa, donde ya se ha anunciado de forma oficial. Es de esperar que de aquí a un par de meses llegue a la europea, pero ya parece casi seguro que lo hará...

MUNDO LITTLEBIGPLANET

LOS INCREÍBLES TAMBIÉN LLEGAN A *LITTLEBIGPLANET*



El universo y las posibilidades de *LBP* seguirán creciendo este mismo mes. Tras "Piratas del Caribe", Disney va a ceder la licencia de "Los Increíbles" para crear trajes y un nuevo pack de elementos con los que diseñar escenarios. Además, Sonic también tendrá su propio pack...

MINIS

LOS MONSTRUOS HAN ROBADO A MI PRINCESA

Monsters (Probably) Stole My Princess es el título de un divertido y curioso mini, en el que encarnaremos a un aristocrático vampiro que, tras levantarse de su ataúd, descubre que su princesa ha sido secuestrada. Todo apunta a que han sido los monstruos y decide perseguirlos en una divertidísima mezcla de plataformas y juego de acción, con modo Historia y desafíos extra.

ACTUALIZACIÓN

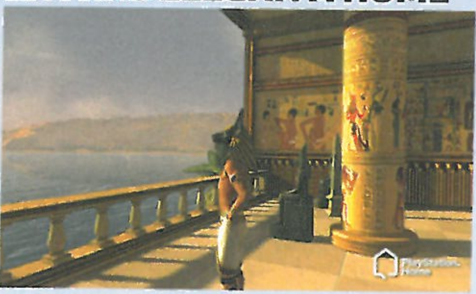


DI ADIÓS A LINUX CON EL NUEVO FIRMWARE 3.21

No todas las actualizaciones de firmware incluyen novedades o ampliaciones en las funciones de la consola. La última obligatoria, disponible desde el pasado 1 de abril, eliminará por completo la opción de instalar Linux en las consolas antiguas (modelos no Slim). Sony no ha explicado los motivos, pero es una opción que no molestaba a nadie...

MUNDO HOME

NUEVOS ESPACIOS Y EXTRAS LLEGAN A HOME



Un mes más, la comunidad HOME sigue creciendo con un montón de nuevas descargas. En esta ocasión se trata de dos nuevos apartamentos (uno inspirado en Egipto y otro en las alturas de Tokio), a los que hay que añadir complementos de *Alien Vs Predator* (disponibles por tiempo muy limitado) y un espacio dedicado a *Assassin's Creed II*.

RUMOR



EL FINAL ELIMINADO DE *GOD OF WAR III* PODRÍA VOLVER...

... en forma de contenido descargable gratuito. O eso dejó caer hace poco Stig Asmussen, el director del juego. El final original de *GoWIII* era más largo e incluía algún combate más contra otra criatura gigantesca, pero fue descartado porque ralentizaba el desarrollo del juego. Ojalá llegue...

PROMOCIÓN



RESERVA *MODNATION RACERS* Y LLÉVATE UNOS HÉROES...

Si tienes pensado hacerte con el "*LittleBigPlanet* de la velocidad", te alegrará saber que se está preparando una campaña para premiar a todos los que reserven el juego. El "regalo" será una skin exclusiva, que te permitirá tener como piloto algunos héroes de Sony, como Kratos, Nathan Drake o el mismísimo Clank...



COMPLEMENTOS



■ *El Despertar* es una expansión que continúa la trama donde acabó *DA Origins*. Dura 20 horas y ofrece nuevas misiones, tareas secundarias...

■ Podemos importar nuestro personaje de *DA Origins*, así como conseguir cinco nuevos aliados, muchas más habilidades...

39,95 € | ROL | EA GAMES | 2,2 GB | CASTELLANO | 1 JUGADOR | +18

Dragon Age Origins El Despertar

Bioware, los responsables de *DAO*, avisaron hace tiempo de que estaban preparando cosas muy gordas para su aclamado juego de rol. Y tras un par de expansiones convencionales llega ahora *El Despertar*, una aventura completamente nueva que amplía el universo del juego allí donde acabó *Origins*. Así, tendremos que llevar a cabo la reorganización de la Antigua Orden y descubrir porqué los engendros tenebrosos siguen vivos tras la muerte de Archdemon.

Entre otras muchas opciones, *El Despertar* nos permite importar nuestro personaje para comenzar a jugar, elegir nuevos compañeros y habilidades que no estaban en *DAO*, así como participar en nuevas misiones y tareas secundarias, que dan para cerca de 20 horas. Es caro, sí, pero pocas expansiones duran tanto...



■ El pack no incluye ninguna otra novedad, ni nuevos modos de juego ni la posibilidad de alcanzar nuevos rangos o habilidades.





■ El Pack de Estímulo viene con cinco mapas, 3 de ellos nuevos y de variada ambientación, y 2 mapas puestos al día del anterior *Modern Warfare*.

14,99 € | SHOOTER | ACTIVISION | SIN CONFIRMAR | CASTELLANO | 1-18 JUG. | +18

COD Modern Warfare 2 Pack de Estímulo

Uno de los mejores y más jugados shooters del momento recibirá este mismo mes el primero de los dos packs de mapas anunciados. Bajo el título de "Paquete de Estímulo", ofrecerá un total de 5 mapas, con los que ampliar las posibilidades multijugador. De estos 5 mapas, tres son completamente nuevos y nos llevan a un complejo de apartamentos con varios pisos, un desguace nevado y un parque industrial bastante amplio.

Los dos mapas restantes son puestas al día de dos mapas del anterior *MW*. Se trata de "Crash", un escenario urbano con un helicóptero accidentado y "Overgrown", una campiña con riachuelo, puente, granero... No se añade nada más, ni nuevos modos, ni habilidades ni nada. Es decir, cada nuevo mapa sale por 3 €, y eso sin contar con que dos de ellos son reciclados del anterior juego. Por eso, salvo que seas un fanático del juego, este pack nos parece un poco caro...

LAS MEJORES EXPANSIONES

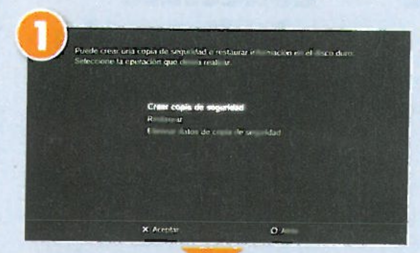
	Expansión	Contenido	Precio por unidad desde
Alien vs Predator	Mapas de enjambres	4 nuevos mapas multijugador	5,99 €
Assassin's Creed II	La Batalla de Forlì	Añade una nueva secuencia del Animus	3,99 €
	La hoguera de las vanidades + extras	Añade una nueva secuencia y lugares secretos	6,99 €
Batman Arkham Asylum	2 Mapas de desafío	Añade nuevos desafíos	2,49 €
Bioshock 2	Pack Sinclair	Añade nuevas máscaras, personajes y otros	3,99 €
Borderlands	La isla zombi del Dr Ned	Añade un nuevo escenario y misiones	7,99 €
	Pack Mad Moxxi's U.R.	3 mapas, 2 puntos de habilidad, banco de armas	7,99 €
	Pack Armería secreta	Añade nuevas misiones, zonas, enemigos...	6,99 €
Brütal Legend	Pack Martillo del destino	Añade 4 mapas multijugador	4,99 €
Burnout Paradise	Toy Car Collection	Diferentes coches de juguete	1,99 €
	Big Surf Island	Añade una nueva zona de juego y retos	12,99 €
	Policías y ladrones	Nuevo modo de juego y nuevos coches	9,99 €
Dragon Age Origins	El Despertar	Añade una nueva historia al juego	39,99 €
Dragon Ball Raging Blast	5 Packs de personajes	Desbloquean algunos personajes del juego	Gratis
EyePet	10 packs de estilismo	Añaden nuevas prendas	Gratis
	4 packs variados	Añaden prendas especiales	2,99 €
F.E.A.R. 2: Reborn	Nueva campaña	Nuevos niveles para 1 jugador	7,99 €
FIFA 10	Ultimate Team	Añade un nuevo modo de juego	4,99 €
Guitar Hero	44 track packs	grupos temáticos de 3 canciones	5,49 €
	2 álbumes	1 disco completo	17,99 €
	124 temas sueltos	1 canción	1,99 €
Killzone 2	3 paquetes de mapas	2 mapas multijugador nuevos (cada uno)	5,99 €
	Triple Pack Bundle	6 mapas multijugador	12,99 €
LittleBigPlanet	2 pack de *Metal Gear Solid*	1 con 4 Vestimentas otro con niveles de MGS4	5,99 €
	Pack Creador	Nuevos ítems para el modo creación	Gratis
	2 Pack de Mitología	Trajes y pegatinas egipcios y nórdicos	2,99 €
	Pack de prendas Killzone 2	Añade nuevos trajes basados en Killzone 2	4,99 €
	4 Trajes de monstruos	1 traje por pack	0,99 €
	Conjunto niveles monstruos	Nivel, pegatinas	3,99 €
	Traje Ezio (*ACII*)	Traje Ezio (*Assassin's Creed II*)	1,99 €
	Pack ICO	5 trajes, pegatinas y sonidos	5,99 €
	Pack White Knight Chronicles	Añade 4 nuevos skins	5,99 €
	Trajes de Piratas del Caribe	Añade 6 nuevos disfraces	5,99 €
	Niveles de Piratas del Caribe	Nuevos mapas, pegatinas, dinámica de agua...	5,99 €
	Pack Sonic	Añade 6 nuevos trajes	5,99 €
	Pegatinas Sonic	Añade nuevos complementos para crear	2,49 €
	Pack Cazafantasmas	4 nuevos trajes del juego Cazafantasmas	3,99 €
	3 Packs de Pegatinas	Pegatinas Jon Burgeman, Verabee...	1,99 €
	Prendas 2000AD	4 trajes (por separado a 1,99€)	5,99 €
Midnight Club L.A.	Mapa South Central	Añade una nueva zona	Gratis
	Pack Vehículos 1 y 2	Añade nuevos coches	2,99 €
	Mejora Premium South Central	Añade unas carreras, competiciones y pruebas	9,99 €
MotorStorm Pacific Rift	4 Packs de ropajes	Para personalizar tu vehículo	Gratis
	Expansión Speed	3 Circuitos, 3 variantes, un nuevo evento	5,99 €
	3 Pack Ropajes	Nuevos accesorios	Gratis
MX VS ATV Reflex	2 Packs de circuitos	Añade cada uno 3 nuevos circuitos	3,99 €
Naruto Ninja Storm	Storm Pack 1-10	Añaden misiones, personajes, figuras	Gratis
NBA Live 10	Pack Holiday Shoes	Añade 23 nuevas zapatillas	Gratis
Need For Speed SHIFT	Pack Team Racing	Añade un nuevo modo 6 vs 6 y 5 coches.	Gratis
Ninja Gaiden Sigma 2	Pack Trajes	Trajes nuevos para 4 personajes	3,99 €
Pain	Diversión con explosivos	Botes explosivos extra	Gratis
	13 packs de personajes	Cada pack incluye 1 persona extra para lanzar	0,99 €
	Pack demoledor	Nuevos modos de juego	3,99 €
	4 nuevos personajes	Añade un nuevo personaje al juego	0,99 €
	Parque de atracciones	Nuevos desafíos	2,99 €
Resident Evil 5	Versus Mode	Añade nuevos modos multijugador	4,99 €
	2 nuevos capítulos	Añade cada uno una nueva historia	4,99 €
	2 packs de trajes	Añade cada uno dos nuevos skins	1,99 €
Rock Band	67 track packs	Grupos temáticos de 3 canciones	3,99 €
	21 álbumes	1 disco completo	7,99 €
	1014 temas sueltos	1 canción	1,49 €
SW El Poder de la Fuerza	Pack misiones en Hoth	Añade la última misión del aprendiz	9,99 €
Street Fighter IV	5 Packs de vestimenta	Trajes para distintos luchadores	3,99 €
	Paquete completo	Trajes para los 25 personajes	12,99 €
Uncharted 2	Pack de héroes PS	Añade 7 nuevos personajes	4,99 €
	Pack Multijugador	Añade 2 mapas y nuevas skins	4,99 €

PASO A PASO

Optimiza el uso de tu PS3 con 6 consejos...

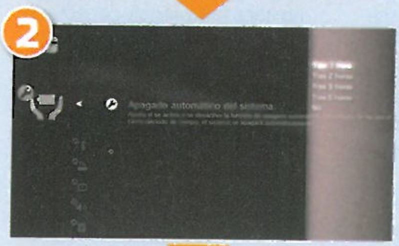
Este mes vamos a dar no uno, si no 6 consejos para exprimir un poco más tu PS3. Algunos son bastante obvios y están a simple vista en el menú de la consola (aunque pueden pasar desapercibidos), pero otros requieren bucear un poco más entre los menús. Algunos, por el contrario, vienen forzados por la última actualización, que deshabilita todas las opciones de Linux y, por tanto, para recuperar el espacio que ocupa en el disco duro, debemos hacer una copia de seguridad y formatear...

1



DI ADIÓS A LINUX Con la última actualización (3.21), el soporte a Linux desaparece, por lo que una vez actualizada tu PS3, no podrás entrar en este sistema operativo. Para recuperar el espacio que ocupaba en el disco duro, formatea tras crear una copia de seguridad y reestablece.

2



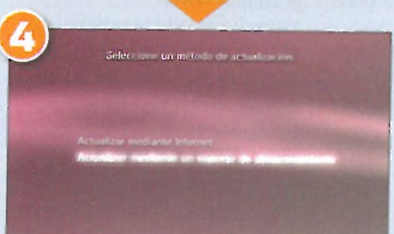
AHORRO DE ENERGÍA En Ajustes encontrarás un apartado de Ahorro de Energía. Deberías visitarlo, ya que te permitirá apagar la consola tras 1 o más horas de inactividad o desconectar el mando tras 10 minutos sin uso (muy útil para no encontrarnos con un DS3 descargado).

3



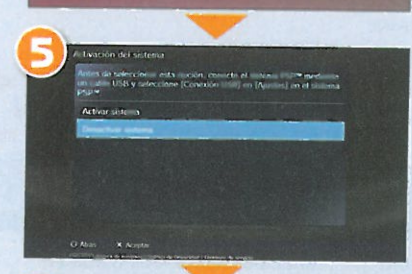
CONTROL DE LAS DESCARGAS Si cada día que entras en la tienda pones mil demos y complementos a descargar, puedes priorizarlas desde el menú de Internet (una flecha hacia abajo). Pulsa ▲ sobre las descargas y pausa las que no te corran prisa, borra las que no quieras...

4



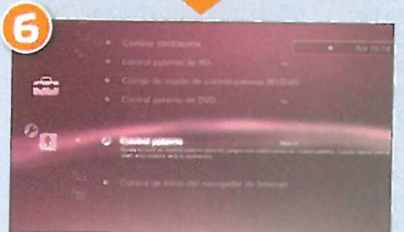
AHORRA TIEMPO ACTUALIZANDO... Si tu conexión a Internet y tu WiFi son lentos, puedes descargar las últimas actualizaciones de sistema de la web www.es.playstation.com y copiarlas en la ruta X:/PS3/UPDATE de un pendrive para tardar mucho menos.

5



DESACTIVA TUS PSP Y PS3 Si compartes tus descargas con otras PS3 o PSP (hasta 5 sistemas), puedes "desasociarlas" de tu cuenta iniciando sesión en PS3, en la opción Administración de Cuentas, Activar Sistema. Allí verás también opciones para desactivarlos.

6



CONTROL PARENTAL Si tienes descendencia y quieres limitar su uso de la consola, dispones de amplias opciones, ya sea para limitar juegos o películas de determinado nivel (el nivel 9 es el más violento), o incluso pedir un código al arrancar el navegador de Internet.

Escríbenos tus cartas a Axel Springer España S.A. **PlayManía**. C/Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre **"Consultorio"**.

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@axelspringer.es**

Resolvemos todas vuestras dudas

Al equipo de PlayManía nos encanta responder a vuestras cartas: no dudéis en escribirnos.

Mejor tarde que nunca

Hola playmaníacos. ¿Se sabe ya si saldrá demo de *Final Fantasy XIII*?

@ Javi Méndez

El juego salió a la venta el mes pasado y a medida que pasa el tiempo las posibilidades de ver un demo en el Store son menores. Aunque *MGS4*, *LittleBigPlanet* o *Uncharted 2*, son ejemplos de juegos que tuvieron demo bastantes meses después de salir. Al no haber por ahora contenido extra previsto para *FFXIII*, es posible que Square Enix pueda dedicar recursos a preparar una demo. Aunque lo mismo prefieren ponerse manos a la obra con *FFXIV* cuanto antes (o con *FFXIII Versus*, o *FFXIII Agito*...).

***Final Fantasy XIII* no tiene demo en el Store,** pero es que no todas las novedades la tienen.

Conéctate a la diversión

Tengo una duda con PS Network. Para los juegos descargados de Playstation Store, ¿necesitas tener una conexión constante con Internet?

@ Paula Coderch

Una vez descargado el juego, no hace falta seguir conectado para jugarlo, el único requisito para que siga funcionando es no borrar de la consola la cuenta de PSN con la que se compró el juego. La excepción obvia son aquellos títulos con modos online: estos no estarán disponible hasta que no inicies sesión en PS Network.

Compatibilidad musical

No me termino de enterar... ¿La guitarra de *Guitar Hero 5* sirve para *Rock Band 2*?

@ Enrique Martín

Ya no hace falta volverse loco: EA y Activision "firmaron la paz" coincidiendo con el lanzamiento de *Rock Band 2* y *Guitar Hero: World Tour* y desde entonces los instrumentos musicales de ambas franquicias pueden utilizarse en los juegos de la otra sin problemas. Es agradable no tener que llenar una habitación de instrumentos de juguete...

El príncipe reiniciado

¿Se sabe algo sobre un nuevo *Prince of Persia* como continuación del primero de PS3?

@ Paula Coderch

La nueva entrega de la saga tiene previsto su lanzamiento en Mayo y su historia transcurrirá entre los dos primeros juegos de PS2: *Las Arenas del Tiempo* (2003) y *Las Dos Coronas* (2005), lo que se llama una "intracuela". Dicho de otro modo: no sigue la historia del *POP* que salió en 2008 para PS3, cuya acogida fue un poco fría por muchos fans que criticaron bastante su historia y jugabilidad, por estar muy apartada del resto de la saga.



El Príncipe de Persia que se estrenó en PS3 no tiene previsto regresar. En su lugar lo hará el Príncipe de PS2.



***Lego Harry Potter* seguirá la línea de otros juegos *LEGO*, aunque dando más peso a la exploración y a la recolección de objetos. Y tendrá editor de niveles.**

Hogwarts pieza a pieza

Quería saber si el próximo *LEGO Harry Potter* supondrá un cambio respecto a los anteriores juegos de la saga, y si tendrá editor de niveles.

@ Darío Bon

Aunque el esquema de juego siga siendo el mismo que en otros títulos basados en LEGO, el nuevo juego promete poner un mayor énfasis en la exploración y recolección de elementos que en el combate. Realizar hechizos y pociones serán tareas muy presentes y, claro, manejaremos otro buen montón de personajes. Sí va a tener editor de niveles, aunque no podemos decirte aún si será mejor que el de *LEGO Indiana Jones II* (esperemos que sí).

Un trocito de Rapture

¿Se sabe si va a salir algún contenido descargable para *BioShock 2*?

@ Javier Méndez

En marzo salió el pack Sinclair, que incluye varias mejoras de armas, desafíos y personajes multijugador. Los 4.99€ que cuesta nos parece mucho para unos extras que podían haberse incluido en el juego original o lanzarse gratuitamente...

LA PREGUNTA DEL MILLÓN

¿Me compro una tele HD normal o una tele 3D?

¡Hola! Tengo pensado comprar una tele nueva, pero no sé si una de Plasma o LCD que ahora están baratitos, o esperar a las de 3D. ¿Qué me recomendáis? ¿Tiene futuro el 3D?

@ Carlos de Vega Muñoz

Nuestro consejo siempre es que en tecnología lo mejor es estar a la penúltima. Si no te anticipas demasiado no pagarás de más, otros habrán "testeado" el producto y te dará tiempo a ver si realmente merece la pena y si va a tener o no futuro (nosotros creemos que lo tendrá). A primeros de abril llegan a Europa las primeras teles 3D (con Samsung a la cabeza). Y Digital + ya ha anunciado contenidos 3D desde su decodificador de Alta Definición iPlus y el primero va a ser nada menos que el Mundial de fútbol... ¿Te imaginas ver a España ganar el Mundial en 3D? Hablando de precios se dice que habrá pantallas 3D desde 1.500 € (100 más por cada par de gafas). Sony ha anunciado que habrá una actualización que permita a PS3 leer Blu-ray en 3D... ¿Interesante? Un montón, pero lo mejor es esperar. Además, no se sabe qué estándar se va a imponer...



Podríamos ver el Mundial de fútbol en 3D con una tele y unas gafas como estas...



El modo Arena de *GoWIII* es un editor de desafíos, en el que elegimos el tipos de enemigos, cantidades, tiempo, magias...

» PREGUNTAS CORTAS, RESPUESTAS BREVES

¿Cuándo va a salir *Skate 3*?
@ **Rubén Hernández**
Estará sobre la tabla a finales de Mayo.

¿Hay previsto un nuevo *Virtua Tennis* para PSP?
@ **Ricard Mola**
Este año no va a haber *Virtua Tennis*, habrá que esperar a que se confirme para qué plataformas saldrá la versión de 2011.

¿Seguirán sacando expansiones de *Assassin's Creed II*?
@ **Miguel Arias**
No hay previstos más lanzamientos después de *La batalla de Forli* y *La hoguera de las vanidades*, pero no lo descartes.

¿Puedo hacer llorar a mi EyePet?
@ **Michelle Rubio**
Esta mascotilla es más dura de lo que parece y no soltará una lágrima, pero se pone muy triste cuando no le haces caso...

¿Cuándo saldrá *Mafia II*?
@ **Sergi Rey**
Se ha confirmado la fecha: 27 de agosto.

Desafíos sangrientos

¿Qué es el "modo arena" que se incluye en las edición Ultimate de *God of War III*?
@ **Darío Bon**

El modo arena, que se incluye en todas las ediciones de *GoW III*, es un editor de desafíos, en el que eliges escenario, tiempo, número de enemigos, magias disponibles... La edición *Ultimate Trilogy* incluye algunos extras para este modo: un escenario adicional en el que combatir y siete desafíos exclusivos. Es posible que este contenido exclusivo se ponga a la venta en Playstation Store después, pero no es algo ni mucho menos seguro.

Estrategia y PS Move

¡Hola, playmaníacos! Antes de nada felicitaros por la revista. Quiero saber si con el nuevo mando de la PS3 podemos esperar que lleguen juegos como *The Settlers* o *Age of Empires* o, independientemente del mando, si se podría jugar con el teclado. Gracias.
@ **Frack Sverg**

Bueno, la estrategia es un género que en consola no ha funcionado nunca bien. Primero por las limitaciones técnicas (antes de la HD no se podía meter en una tele lo mismo que "entraba" en la pantalla del PC) y segundo por el control. Manejar un *Age of Empires* con un pad era un infierno... Una de las promesas del nuevo PlayStation Move es precisamente que ofrecerá un control total sobre los juegos de estrategia sin necesidad de teclado y ratón... pero hay que verlo. Una cosa que no entendemos es porqué cuando sale un juego de estrategia los programadores no incluyen la opción de jugar con teclado. No es cosa de la consola, es de los juegos. Si se incluyera esta opción en el desarrollo se podría hacer. Es prontísimo para saber qué va a pasar más adelante, pero no perdemos la esperanza de que salgan juegos como los que mencionas. De momento, no hay anuncios...

Extras para fans

¿Qué trae la Edición Limitada de *Just Cause 2*?
@ **Miguel**

Incluye un mapa desplegable de la isla de Panau, y algunos elementos de equipo exclusivos: dos armas (una pistola y un rifle de precisión), dos vehículos (un hovercraft y un coche, el Chevalier Classic) y un diseño diferente del paracaídas. En algunas tiendas (GAME.es) esta edición tiene el mismo precio que la normal, lo que tampoco está nada mal.



La edición limitada de *Just Cause 2* incluye un mapa y contenido extra (armas, vehículos...). Cuesta lo mismo, pero es "limitada"...

TU OPINIÓN CUENTA

¿Por qué tipo de servicios extra de PS Store estarías dispuesto a pagar?

Pues hay división de opiniones y a algunos os encantan las expansiones y a otros... no tanto.

Por seguir pasándomelo bien
Aitor Lechago
"Me gusta mucho poder acceder por poco dinero a nuevos episodios de juegos, mapas o paquetes de puntos para conseguir mejoras. La mayoría de los productos de PS Store están creados para prolongar la diversión de un juego. Para mí, pagar 3 o 4 euros por seguir pasándotelo bien y disfrutando de los mejores juegos me parece genial".

Por demos exclusivas
Eduardo Garrido Santos
"Estaría dispuesto a pagar por demos exclusivas de los mejores juegos y con antelación. Y para que mis trofeos tengan un valor útil y den recompensas en forma de puntos dinero para gastar en Playstation Store".

No pago por nada
Fernando Sanz
"No pagaría ni un céntimo, porque los juegos nuevos ya son muy buenos y muy caros como para pagar más. Sólo me descargo cosas gratuitas. Que otros hagan lo que quieran, pero yo me quedo con mi juego tal y como está. Si se vendiesen en tiendas y tal vez se me pasaría por la cabeza comprarme cosas como el "Ultimate Team" de *FIFA 10*."

Por las cosas serias
Daniel P.T.
"Estoy dispuesto a pagar por nuevos episodios que no sean tomadura de pelo. Me explico, un juego que a la semana tiene nuevas expansiones como *Assassin's Creed II* es un "saca dinero" porque debería ser un contenido incluido en el juego. ¿Qué conseguimos? Juegos más cortos pero más caros porque tienes que pagar aparte por algo que antes estaba incluido. Aprendan de *Fallout 3*: vale la pena pagar por las expansiones de un juego de por sí muy completo."

Por algo que me sorprenda
José Hernández
"Pago por según qué expansiones y por según qué juegos. No estoy dispuesto a pagar por contenido que deberían haber incluido desde el principio en el juego. No me importaría pagar por cosas exclusivas y que me sorprendan: bandas sonoras, aplicaciones para mi consola (tipo las del iPhone...)".

EL TEMA DEL MES QUE VIENE ES:

¿Qué opinas de PS Move, el nuevo mando con sensor de movimiento de Sony?

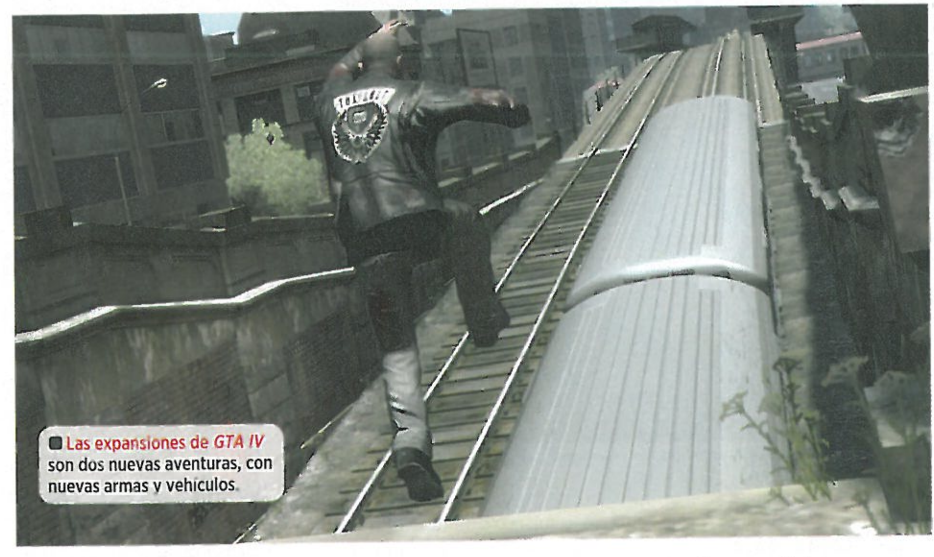
@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@axelspringer.es** indicando en el asunto **"Opinión"**. Y no te olvides de incluir **una foto** tuya.

Más *GTA*, más aventura

Cuando descargues las expansiones de *GTA IV* en el Store, ¿podrás usar las armas y vehículos nuevos en la historia original con Niko Belic? ¿Habrá que meter el disco original de *GTA IV* y después elegir la expansión?

@ Javier Dani

Las armas y vehículos nuevos que incluyen *The Lost and the Damned* y *The Ballad of Gay Tony* sólo están disponibles manejando a sus respectivos protagonistas. Cada una de las expansiones incluye novedades exclusivas tanto en armas como en vehículos y también puedes seguir usando las armas del *GTA IV* original. Una vez descargadas desde PS Store y tras instalarlas, para jugarlas mete el disco de *GTA IV* en el lector de tu PS3 y desde el menú principal crea una partida nueva. Hace falta mantener partidas guardadas separadas para cada una de las tres historias. Si compras las expansiones en Blu-ray no necesitas tener el disco de *GTAIV*.



Las expansiones de *GTA IV* son dos nuevas aventuras, con nuevas armas y vehículos.

Exclusividad nipona

¿Saldrá en España alguna edición especial de PSP con *Kingdom Hearts Birth by Sleep* como la que ha salido en Japón?

@ Fran Martínez

Sabemos que el juego sale en Europa este verano, pero aún no se ha concretado el mes: apostamos por septiembre. Así las cosas, es difícil saber si llegará alguna edición especial, como la japonesa o una nueva para Europa. Eso sí, sería un sorpresón que el juego saliera acompañado de una PSP 3000 con la serigrafía del juego. Pasó con *Crisis Core*, así que no perdamos la esperanza, que todo puede ser....



La edición especial de *Kingdom Hearts* incluía en Japón esta PSP 3000. No se sabe si llegará a España...

Elecciones personales

Estoy dudando entre comprar *Modern Warfare 2*, *Avatar* o *MAG*. ¿Qué me recomendáis?

@ Álvaro

Bueno, pues depende del género que realmente te guste, la temática que más te atraiga y tu intención de sacarle partido jugando online. El mejor juego de los tres es *Modern Warfare 2*. Tiene una intensísima (aunque corta) campaña individual y el modo online más popular del momento (además de cooperativo). *Avatar* es una aventurilla que te va a durar más si vas a jugar solo, pero ni de lejos tan divertida ni espectacular. *M.A.G.* es un shooter que sólo se puede jugar online y te ofrece participar en un guerra global en lugar de en tiroteos cortos sin relación.

Un trofeo es para siempre

¿Formarán los trofeos parte de PlayStation siempre o desaparecerán con el tiempo?

@ Rubén Martínez

La gracia de los trofeos es que te "pican" para jugar y progresar en tu nivel de jugador. Si al pasar de PS3 a PS4 (o como se llame) los trofeos se perdieran, Sony perdería una oportunidad de mantener fieles a sus fans. Creemos que los trofeos están aquí para quedarse, como el online o el contenido descargable, son una de las señas de identidad de esta generación.

» PREGUNTAS CORTAS, RESPUESTAS BREVES



¿*MAG* es sólo online o puedes jugar tú solo?

@ Miguel

Es exclusivamente online, cada partida que juegas afecta a la guerra entre sus tres facciones.

¿Hay que terminar *Assassin's Creed: Bloodlines* para pasar el contenido exclusivo a PS3?

@ Javier Mozos

No hace falta. Las armas y dinero aparecerán en Monteriggioni tras la sincronización entre juegos.

Soy un fan de la saga *Contra*... ¿van a lanzar una versión para PSP?

@ Manolito Ojeda

No hay ningún indicio de ello, pero Konami revisita la saga regularmente. No lo descartamos del todo.

¿Saldrá un *Sniper Elite* para PS3?

@ Linos Corrales

No cuentes con ello por ahora. Cualquier shooter tiene elementos de francotirador, pero nadie parece querer centrarse tanto en ellos como *Sniper Elite*, una pena.

¿Saldrá algún *Guitar Hero* o *Rock Band* de grupos españoles?

@ Enrique Martín

Un juego entero parece muy difícil y bastante improbable cuando ni siquiera están saliendo canciones sueltas como DLC (Avalancha de Héroes del Silencio para *GHIII* es la excepción).

PROBLEMAS TÉCNICOS

Formateo de disco duro

Estoy cambiando de disco duro, pero cuando inicio la consola me dice: "El software del sistema no se puede ejecutar. Pulse el botón PS para reiniciar el sistema, si no (...) debe formatear la partición del sistema del disco duro y volver a instalar el software (...)". He seguido todos los pasos y no me ofrece formatear el disco duro. ¿Qué hago?

@ Jorge Nievas

Formatea el disco en un PC. Apaga el ordenador, abre la carcasa y conecta el disco duro a la fuente de alimentación del PC y a la placa con un cable SATA. Enciende el PC y formatea el disco en sistema FAT32. Los pasos dependen del sistema operativo que uses. Mientras termina, descarga de es.playstation.com la última actualización de firmware y cópiala en un pendrive. Instala el disco duro en tu PS3 y actualiza con el pendrive.

Televisor olvidadizo

Tengo mi PS3 Slim conectada por HDMI a una tele Samsung de 32". Configuro el modo, color, gama... para que se vea de lujo y a la media hora, la pantalla se pone en negro y en 5 segundos pasa la configuración por defecto. ¿Qué ocurre?

@ Pedro Requena

Entendemos que los ajustes los haces en la tele y que es la tele la que no los guarda. Para descartar que sea cosa de la consola, conéctala a otra entrada HDMI de la tele y luego prueba con otro cable. Si pasa lo mismo, conecta tu PS3 a otra tele. Si en otra tele funciona bien el problema está en la configuración del televisor. El servicio técnico de Samsung podrá ayudarte.

Demo sin color

Me gustaría que me explicarais por qué la demo de *God of War III* que bajé aparece en blanco y negro. Las otras demos me funcionan perfectamente.

@ Zhuda

Algunas personas se han encontrado este mismo problema, que afecta solamente a televisores de definición estándar, sobre todo si son modelos un poco antiguos. Comprueba si tu televisor soporta formatos NTSC y PAL, e intenta cambiar entre uno y otro hasta que los colores se vean bien (lo normal es que lo tengas configurado en PAL inicialmente). Si aún así tienes problemas, puedes usar un cable RGB de PS3 (cuesta unos 15-20€ en cualquier tienda) para que se vea correctamente.

¿?

NUEVA revista práctica para los usuarios de

Mac, iPod & iPhone

Contenidos 100% prácticos para los usuarios más creativos



✉ Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía**.
C/Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "**Consultorio**".

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@axelspringer.es**

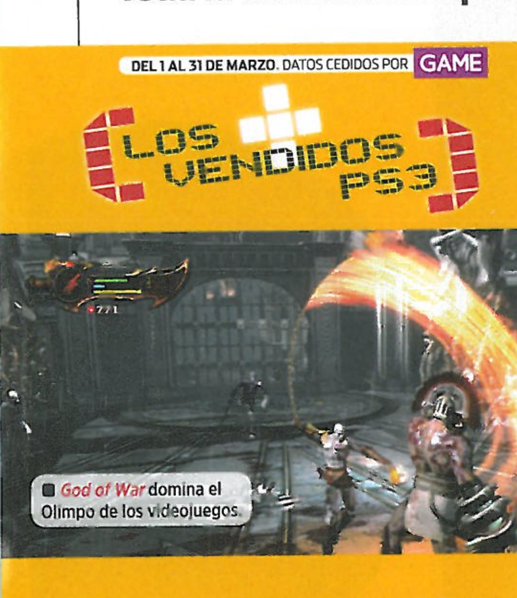
¡MÁS DE 150 JUEGOS ANALIZADOS Y PUNTUADOS!

Los mejores juegos para tu PlayStation

Toda la información que necesitas para acertar siempre en tus compras.

DEL 1 AL 31 DE MARZO. DATOS CEDIDOS POR GAME

LOS + VENDIDOS PS3



God of War domina el Olimpo de los videojuegos.

1. God of War III (N)
2. Final Fantasy XIII (N)
3. FIFA 10 (↑)
4. Battlefield: Bad Company 2 (N)
5. Call of Duty: Modern Warfare 2 (↓)
6. Heavy Rain (↓)
7. Need for Speed SHIFT (↑)
8. Moto GP 09/10 (N)
9. Saints Row 2 (↑)
10. GTA IV (Platinum) (↑)



Final Fantasy XIII entra fuerte en listas.



PS3

ACCIÓN

ARMY OF TWO THE 40TH DAY
» EA GAMES » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Dos mercenarios tendrán que cooperar para hacer frente a una amenaza terrorista en Shanghái. Es algo corto. **84**

BAYONETTA
» SEGA » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Espectacular, divertido, vibrante, fresco... Bayonetta es la nueva reina de la acción. Lástima de tiempos de carga. **91**

BIONIC COMMANDO
» CAPCOM » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un clásico puesto al día que engancha de lo lindo por su exigente contenido plataformero y su intensa acción. **90**

BRÜTAL LEGEND ¡Precio especial!
» EA GAMES » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una graciosa aventura a lo *GTA* que explota muy bien todos los tópicos del "heavy". Gráficamente es justito. **89**

DEVIL MAY CRY 4 ¡Precio especial!
» CAPCOM » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Explosiva acción con toques aventureros que ofrece todo lo que se le puede pedir a un *DMC* pero en alta definición. **90**

DYNASTY WARRIORS STRIKEFORCE
» KOEI » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Acción fácil y asequible para un "machacabotones" ambientado en la China feudal y con cooperativo online. **80**

EL SEÑOR DE LOS ANILLOS LA CONQUISTA ¡Precio especial!
» EA » 19,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Disfruta de las batallas de "ESDLA" manejando a los dos bandos. Eso sí, es repetitivo y sus gráficos no sorprenden. **85**

HEAVENLY SWORD ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Aventura de impecable factura técnica pero repetitiva, corta y con un sistema de combate poco aprovechado. **82**

IL-2 STURMOVIK BIRDS OF PREY
» DIGITAL BROS » 39,95 € » 1-16 JUG. » CASTELLANO » +7 AÑOS
Batallas aéreas llenas de posibilidades que convencen tanto al fan de la simulación como al que busque algo más sencillo. **87**

LOS CAZAFANTASMAS
» SONY » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Cazar fantasmas en compañía de los actores de la peli es muy entretenido, aunque le falta algo de variedad. **85**

MERCENARIES 2: WORLD IN FLAMES ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Trabaja para el mejor postor en una guerra en la que eres libre para hacer lo que quieras. Lástima de fallitos técnicos... **89**

MINI NINJAS
» EIDOS » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un juego de ninjas diferente, con humor y una original estética, cuyo variado desarrollo engancha desde el principio. **89**

NINJA GAIDEN SIGMA 2
» TECMO » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un desafío a la altura de los mejores ninjas: largo, difícil y muy espectacular. Y con jugosos extras exclusivos de PS3. **91**

PRISON BREAK ¡Nuevo!
» DEEP SILVER » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una variada aventura que aprovecha la licencia y recrea bien la serie, pero que resulta corta y poco profunda. **79**

RATCHET & CLANK ATRAPADOS EN EL TIEMPO
» SONY » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Acción y plataformas tan divertidas y variadas como siempre. Sabe enganchar a jugadores de todo tipo. **90**

STAR WARS: EL PODER DE LA FUERZA EDICIÓN SITH
» LUCASARTS » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
El juego original más todas las expansiones de pago: encantará a los fans de la saga galáctica. **89**

THE CHRONICLES OF RIDDICK ASSAULT ON DARK ATHENA
» ATARI » 29,95 € » 12 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un gran juego de acción e infiltración, con el atractivo de un héroe carismático y de ofrecer dos aventuras en una. **90**

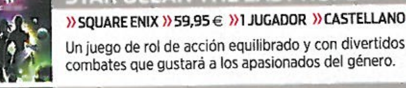
ROL

DRAGON AGE: ORIGINS
» EA » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un juego de rol de abierto desarrollo y repleto de posibilidades que los fans del género sabrán apreciar. **90**

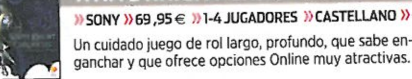
FALLOUT 3 GOTY
» BETHESDA » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un juego de rol único e irrepetible que en su edición definitiva, incluye las 5 expansiones. Te durará media vida... **95**

FINAL FANTASY XIII
» SQUARE ENIX » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un sobresaliente juego de rol, que apuesta por la fuerza de la historia y unos combates profundos y muy divertidos. **94**

RESONANCE OF FATE
» SEGA » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una ambientación original y unos combates espectaculares (entre los turnos y la acción) pero liosos. Para iniciados. **84**



STAR OCEAN THE LAST HOPE
» SQUARE ENIX » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un juego de rol de acción equilibrado y con divertidos combates que gustará a los apasionados del género. **83**



WHITE KNIGHT CHRONICLES
» SONY » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un cuidado juego de rol largo, profundo, que sabe enganchar y que ofrece opciones Online muy atractivas. **87**



3 razones para tener...

GTA Episodes from Liberty City

Play ¡EL JUEGO DEL MES!





1. TAN BUENO COMO *GTAIV*. Dos aventuras nuevas en el universo *GTAIV*, con todas sus posibilidades, diversión, humor, "mala uva"... Y todo tan cuidado como siempre.

2. DOS JUEGOS POR EL PRECIO DE UNO. Rockstar no se ha "pasado" y los 40 euros que cuestan los dos nos parece un precio muy razonable para los tiempos que corren.

3. GRAN DURACIÓN. Pese a ser una "expansión" dura cerca de 15 horas, más que muchos "juegos completos" de su género. Y luego queda el Online. Todo un ejemplo a seguir.

AVENTURAS

ASSASSIN'S CREED II
» UBISOFT » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura única, tanto en gráficos como en jugabilidad, que supera en todo a su antecesor. No te lo pierdas. NOTA **96**



BATMAN ARKHAM ASYLUM
» EIDOS » 59,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
El carisma de Batman y Joker en una soberbia aventura en la que se unen acción, sigilo y todo un derroche técnico. Brutal. NOTA **93**



DANTE´S INFERNO
» ELECTRONIC ARTS » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura al estilo *God of War*, con una original y espectacular ambientación, pero con un desarrollo muy visto. NOTA **89**



DARKSIDERS
» THQ » 69 ,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura de acción que entretiene y convence por su variedad y gran duración, aunque no es muy original. NOTA **90**



DEAD SPACE ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Por su apartado técnico, su ambientación y sus brutales combates, estamos ante la aventura de terror del año. NOTA **91**



GOD OF WAR III
» SONY » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una de las mejores aventuras de PS3, con una calidad técnica incuestionable y un arrollador desarrollo (muy gore). NOTA **96**



GOD OF WAR COLLECTION ¡Nuevo!
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Los 2 primeros *GOW* de PS2. Dos aventura imprescindibles, que puestas al día y con este precio resultan irresistibles. NOTA **93**



GTA EPISODES FROM LIBERTY CITY ¡Nuevo!
» ROCKSTAR » 49,95 € » 16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Dos nuevas aventuras que amplían aún más el universo de *GTAIV* y encima a un precio inmejorable. Imprescindible. NOTA **96**



GRAND THEFT AUTO IV ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Es el juego que tienes que tener. Una aventura inmensa y cargada de acción que te atrapará desde el principio. NOTA **98**



HEAVY RAIN
» SONY » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura adulta de gran guión que disfrutarás si no te importa que sea casi una peli interactiva sin mucha acción. NOTA **90**



INFAMOUS ¡Precio especial!
» SONY » 29 ,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un juego tipo de *GTA* pero con superpoderes y la opción de ser bueno o malo. Tiene fallos, como detalles gráficos. NOTA **88**



JUST CAUSE 2
» EIDOS » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una larguísima aventura tipo sandbox, a caballo entre *GTA* y *Mercenaries*: acción, libertad, variedad y mucha diversión. NOTA **90**

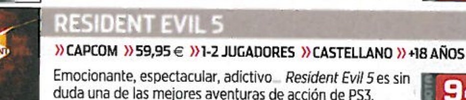
METAL GEAR SOLID 4 ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura de acción y sigilo inolvidable. Un perfecto broche de oro para una saga mítica. Imprescindible. NOTA **96**



MIRROR'S EDGE ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un juego distinto en todos los sentidos: gráficos, sistema de juego... Te encantará si buscas nuevas experiencias. NOTA **92**



PROTOTYPE
» ACTIVISION » 39 ,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una vibrante aventura a lo *GTA* muy divertida y variada gracias a los salvajes superpoderes de su protagonista. NOTA **89**



RESIDENT EVIL 5
» CAPCOM » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Emocionante, espectacular, adictivo... *Resident Evil 5* es sin duda una de las mejores aventuras de acción de PS3. NOTA **94**

UNCHARTED 2: EL REINO DE LOS LADRONES
» SONY » 69,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura total, que atrapa sin remedio de principio a fin. Y con multijugador. Es de los mejores juegos de PS3. NOTA **96**



YAKUZA 3
» SEGA » 59,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +18 AÑOS
Una aventura muy bien ambientada en los bajos fondos japoneses y muy duradera. Eso sí, en perfecto inglés. NOTA **89**



LUCHA



DRAGON BALL: RAGING BLAST
» NAMCO BANDAI » 64,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Espectacular, tanto en gráficos como en número de luchadores y modos. El control es como en los Tenkaichi. NOTA **88**

SOUL CALIBUR IV ¡Precio especial!
» NAMCO » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un juego de lucha espectacular, completo y realmente divertido. A poco que te guste el género, te encantará. NOTA **92**

SUPER STREET FIGHTER IV ¡Nuevo!
» CAPCOM » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
El mejor juego de lucha de PS3. Tiene la misma base que *SFIV* y añade luchadores, opciones, modos de juego... NOTA **95**



TEKKEN 6
» NAMCO BANDAI » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
La lucha más espectacular y completa (40 luchadores, muchos modos...). Enamorará a los fans de la saga. NOTA **93**



UFC 2009 UNDISPUTED ¡Precio especial!
» THQ » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un juego de lucha que recrea fielmente la UFC y sus brutales combates de artes marciales mixtas. Para fans de la UFC. NOTA **91**



WWE SMACKDOWN! VS. RAW 2010
» THQ » 64,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un simulador de wrestling espectacular y ENORME, con más opciones, modos de juego y personajes que nunca. NOTA **90**

LO MEJOR DE PS3

ESTAMOS JUGANDO A...

1 Super Street Fighter IV (N)
CAPCOM | LUCHA



La mejor edición del mejor juego de lucha que hay en PS3 nos tiene enganchados, aunque los "episodios" de *GTA IV* y el juego oficial de este Mundial también nos quitan horas de sueño...

2 GTA Episodes from Liberty City (N)
ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN

3 Final Fantasy XIII (=)
SQUARE ENIX | ROL

4 Copa Mundial de la FIFA (N)
EA SPORTS | DEPORTIVO

5 Yakuza 3 (↓)
SEGA | AVENTURA DE ACCIÓN



VUESTROS FAVORITOS



1 God of War III (N)
SONY | AVENTURA DE ACCIÓN



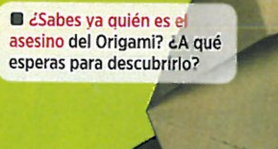
Kratos ha entrado con muchísima fuerza en vuestra lista y no es para menos, ya que es de los mejores juegos de PS3. *Final Fantasy XIII* y *Heavy Rain* son las otras "caras nuevas".

2 Final Fantasy XIII (N)
SQUARE ENIX | ROL

3 CoD Modern Warfare 2 (↓)
ACTIVISION | SHOOT´EM UP

4 FIFA 10 (=)
EA SPORTS | DEPORTIVO

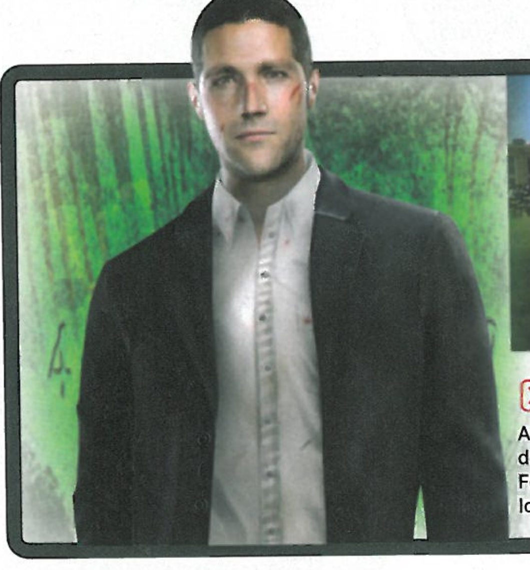
5 Heavy Rain (N)
SONY | AVENTURA





¿Sabes ya quién es el asesino del Origami? ¿A qué esperas para descubrirlo?

Los 4 mejores juegos...





1 Prison Break

Aunque llega con retraso (la serie ya terminó), los fans de "Prison Break" estarán encantados de volver al penal Fox River en esta aventura de acción que se centra en los inicios de la serie, aunque con nuevo protagonista.

2 Perdidos

Con la sexta y última temporada de la serie emitiéndose ahora mismo y todos en vilo esperando el desenlace final, es un buen momento para recuperar esta aventura de PS3. No es precisamente un juegazo, pero gustará a los fans.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS UN CORREO A LA DIRECCIÓN: playmania@axelspringer.es



Los + esperados

1 Red Dead Redemption

» PS3 » ROCKSTAR » AV. DE ACCIÓN » 21 DE MAYO

Pese a un ligero retraso, esta esperada aventura ya está a la vuelta de la esquina. Es una pasada y estamos deseando jugarlo a fondo.



2 MGS: Peace Walker

» PSP » KONAMI » AV. DE ACCIÓN » 17 DE JUNIO

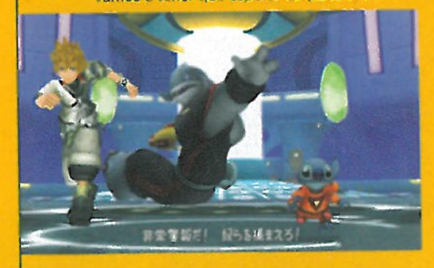
Ha sufrido un retraso de 1 mes y eso ha conseguido que tengamos aún más ganas de echarle el guante. Va a ser una aventura inolvidable.



3 Kingdom Hearts Birth By Sleep

» PSP » SQUARE ENIX » ROL » SEPTIEMBRE

Nos hubiera gustado llevarnos el juego a la playa este verano, pero parece que al final vamos a tener que esperar un poco más...



VELOCIDAD



COLIN MCRAE DIRT 2
» CODEMASTERS » 59,95 € » 1-8 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS

Espectacular, duradero y repleto de opciones, *Colin McRae DIRT 2* es mucho más que un simple juego de rally. **NOTA 91**



FUEL — ¡Precio especial!
» CODEMASTERS » 29,95 € » 1-16 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un divertido arcade con variados vehículos y libertad para recorrer enormes escenarios. Pero es algo repetitivo. **NOTA 82**



GRAN TURISMO 5: PROLOGUE — ¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

No será enorme en coches y circuitos, pero su realista conducción y el Online hacen de él todo un juegazo. **NOTA 89**



MIDNIGHT CLUB LOS ANGELES — ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Carreras vibrantes, espectaculares y con múltiples opciones que te mantendrán pegado al volante mucho tiempo. **NOTA 93**



MOTO GP 08
» CAPCOM » 59,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Sienta las bases de lo que será esta saga en los próximos años: calidad unida a una jugabilidad apta para todos. **NOTA 91**



MOTO GP 09/10
» CAPCOM » 59,95 € » 1-20 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un completísimo juego de motos con 125, 250 y Moto GP y un montón de modos de juego. Técnicamente es muy flojo. **NOTA 80**



MOTORSTORM PACIFIC RIFT — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Velocidad offroad, salvaje, espectacular y con una inmensa capacidad para divertir y más variados circuitos. **NOTA 92**



MX VS. ATV REFLEX
» THQ » 69,95 € » 2-12 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

El completo sistema de control y la variedad de circuitos y vehículos son el mayor aliciente de este intenso arcade. **NOTA 86**



NEED FOR SPEED SHIFT — ¡Precio especial!
» EA » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador equilibrado y divertido, aunque no supera en ningún aspecto a los "pesos pesados" del género. **NOTA 87**



PURE — ¡Precio especial!
» DISNEY » 19,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Velocidad arcade espectacular e intensa. La conducción es poco profunda, pero divierte sobre todo jugando Online. **NOTA 83**



SBK 09
» MILESTONE » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador duradero, tan accesible o exigente como quieras, y con vibrantes carreras y notables gráficos. **NOTA 85**



SONIC & SEGA SUPERSTARS RACING
» SEGA » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un arcade de carreras fácil y asequible con el encanto de los héroes de Sega y muy divertido jugando en compañía. **NOTA 85**

SHOOT'EM UP

ALIENS VS. PREDATOR
» SEGA » 69,95 € » 1-18 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un shooter que nos permite jugar como aliens, marines o predator. Lo mejor es su potente y original modo online. **NOTA 87**

BATTLEFIELD: BAD COMPANY 2
» EA GAMES » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un shooter bélico con una intensa campaña individual y buenos modos Online, aunque no alcanza el clímax de *MW2*. **NOTA 87**

BIOSHOCK 2
» 2K GAMES » 64,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Si te gustó el primero este te encantará: conserva el mismo espíritu y ambientación y con modo online. **NOTA 94**

BORDERLANDS
» 2K GAMES » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Explora solo o con tres amigos Online un planeta devastado con este shooter subjetivo con muchos toques de rol. **NOTA 90**

CALL OF DUTY MODERN WARFARE 2
» ACTIVISION » 69,95 € » 1-18 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Por su intensa campaña, sus imprescindibles escaramuzas Online y su brutal apartado técnico, es el mejor shooter. **NOTA 96**

CALL OF JUAREZ: BOUND IN BLOOD
» UBISOFT » 69,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un original shooter que te divertirá si buscas algo diferente en el género y te atrae el "western". Tiene un buen Online. **NOTA 80**

FARCRY 2
» UBISOFT » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un sobresaliente shooter que apuesta por ofrecer una gran libertad para movernos y para afrontar cada misión. **NOTA 92**

F.E.A.R. 2 PROJECT ORIGIN — ¡Precio especial!
» WARNER » 19,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un shooter subjetivo de ambientación terrorífica y con buen online pero gráficamente "justito". Los hay mejores. **NOTA 86**

KILLZONE 2 — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-32 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

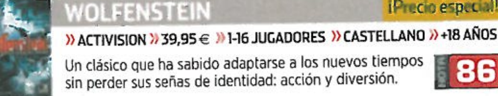
Uno de los mejores y más espectaculares shooters bélicos para PS3. Y con un multijugador Online brutal. **NOTA 93**

M.A.G.
» SONY » 59,95 € » 256 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Acción orientada sólo al online para ¡256 jugadores! Las partidas son fluidas aunque gráficamente no impacta. **NOTA 84**

RESISTANCE 2 — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-60 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un shooter de gran calidad, espectacular y emocionante que te atrapará con su historia, ambientación y jugabilidad. **NOTA 92**



WOLFENSTEIN — ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 39,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un clásico que ha sabido adaptarse a los nuevos tiempos sin perder sus señas de identidad: acción y diversión. **NOTA 86**

basados en series de TV



3

CSI: Las 3 Dimensiones del Asesinato

En PS2 vimos muchas adaptaciones de exitosas series de TV. Ninguna ha sido sobresaliente, pero algunas no estaban mal: *CSI Las 3 Dimensiones del Asesinato, 24, Buffy The Vampire Slayer, Alias, X-Files: Resist or Serve*...



4

Xena Warrior Princess

Claro también tuvimos que padecer no pocos fiascos basados en series de TV (algunos resultan hasta cómicos). Hemos elegido *Xena Warriors Princess*, pero ahí están *Los Soprano, The Shield, Miami Vice* ("Corrupción en Miami")...

MUSICALES



BAND HERO

» ACTIVISION » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Si lo tuyo no es el rock y *Guitar Hero* te parece un poco duro, *Band Hero* te ofrece lo mismo, pero más "popero".



NOTA 80

DJ HERO + MESA DE MEZCLAS

» ACTIVISION » 109,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Siéntete como un DJ mezclando 100 temas de distintos géneros. La mesa está muy bien. El repertorio, no tanto.



NOTA 89

GUITAR HERO 5

» ACTIVISION » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Nuevos modos y más opciones para la novena entrega de *GH*. Trae 85 temas, pero la selección no es muy acertada.

NOTA 88

ROCK BAND 2

» EA » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Innova poco con respecto al anterior, pero es un juego musical casi infinito y divertidísimo solo o con colegas.

NOTA 93

ROCK BAND: THE BEATLES

¡Precio especial!

» EA » 39,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

El juego musical más cuidado de PS3. Todo un homenaje a los Beatles, aunque tenga "sólo" 45 canciones.



NOTA 89



SINGSTAR VOL. 3 (+ MICRÓFONOS)

» SONY » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

30 nuevos temas para cantar con amigos, nuevas opciones de la comunidad *SingStar* online... El rey de la fiesta.



NOTA 92



SINGSTAR MECANO

» SONY » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

El karaoke de siempre, pero centrado en el mítico grupo de Pop español, con sus mejores temas y vídeos originales.



NOTA 80

DEPORTIVOS



COPA MUNDIAL DE LA FIFA SUDÁFRICA 2010

¡Nuevo!

» EA SPORTS » 59,95 € » 1-20 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de fútbol con todo lo bueno de *FIFA 10* y perfectamente adaptado a este Mundial de Sudáfrica.



NOTA 91



FIFA 10

¡Precio especial!

» EA SPORTS » 29,95 € » 1-20 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de fútbol "redondo": completísimo en opciones y con un sistema de juego realmente satisfactorio.



NOTA 93

FIGHT NIGHT ROUND 4

» EA SPORTS » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Si te gusta el boxeo, no encontrarás un juego más real, impresionante y divertido sobre este deporte en PS3.

NOTA 89

NBA 2K10

» 2K SPORTS » 59,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un completo simulador, cargado de opciones y modos de juego y con un control profundo. Muy espectacular.



NOTA 92



NBA LIVE 10

¡Precio especial!

» EA SPORTS » 29,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Basket completo y accesible con toda la emoción de la NBA. Puede mejorar en ciertos aspectos gráficos y jugables.

NOTA 89



PRO EVOLUTION SOCCER 2010

» KONAMI » 59,95 € » 1-7 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador más convincente que *PES 2009* que logrará divertir a los "futboleros" a pesar de sus fallos.

NOTA 90



TIGER WOODS PGA TOUR GOLF 10

» EA SPORTS » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un completísimo simulador de golf que entusiasmará a los fans de este deporte, aunque sin muchas novedades.

NOTA 85





TOP SPIN 3

¡Precio especial!

» 2K SPORTS » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un juego de tenis exigente y realista, que además es muy completo en cuanto opciones y técnicamente convence.

NOTA 90





VIRTUA TENNIS 2009

» SEGA » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un accesible arcade de tenis que engancha y divierte desde el primer partido, pero gráficamente no sorprende.

NOTA 87

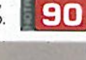
VARIOS



BUZZ! CONCURSO UNIVERSAL + PULSADORES

» SONY » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

El mejor *Buzz!* de PS3, con 5.000 renovadas preguntas, opciones de personalización y un Online muy mejorado.



NOTA 90

EYE PET + CÁMARA

» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Gracias a la cámara PlayStation Eye incluida, podrás interactuar en la tele con tu mascota virtual: cuídala, juega...



NOTA 85

KATAMARI FOREVER

» NAMCO-BANDAI » 44,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

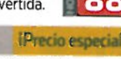
Mover una bola sobre el escenario para pegar más y más objetos parece una locura... Sí, pero muy divertida.

NOTA 88

LITTLEBIGPLANET

¡Precio especial!

» SONY » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

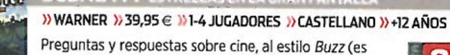


Un juego de plataformas genial que divierte, seduce con su estética y nos invita a imaginar y crear mundos.

NOTA 96

SCENE IT? ESTRELLAS EN LA GRAN PANTALLA

» WARNER » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS



Preguntas y respuestas sobre cine, al estilo *Buzz* (es compatible con los Buzzers). Ideal para cinéfilos.

NOTA 85



TIME CRISIS 4 + PISTOLA

» NAMCO » 89,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Gran conversión de la recreativa que incluye una nueva pistola más precisa y versátil. Lástima que se haga corto.

NOTA 80



TORNADO OUTBREAK

¡Precio especial!

» KONAMI » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Maneja tornados y destruye ciudades, parques temáticos... Resulta muy divertido aunque modesto técnicamente.

NOTA 79



LOS MEJORES PLATINUM

PS3

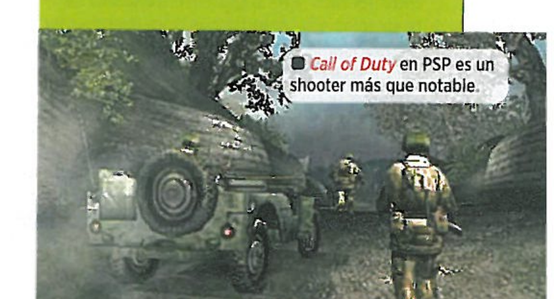


Wolfenstein no es el mejor shooter de PS3, pero está a buen precio.

1. GTA IV
2. Fallout 3
3. FIFA 10
4. Midnight Club L.A.
5. Metal Gear Solid 4
6. BioShock
7. Killzone 2
8. Dead Space
9. Virtua Tennis 2009
10. Wolfenstein (N)

PSP

1. FIFA 10
2. Pack GTA Liberty City Stories + Vice City Stories
3. God of War Chains of Olympus
4. Gran Turismo
5. Midnight Club L.A. Remix
6. Crisis Core FFVII
7. Patapon
8. Silent Hill Origins
9. Tekken Dark Resurrection
10. Call of Duty Roads to Victory (N)



Call of Duty en PSP es un shooter más que notable.



DEL 1 AL 31 DE MARZO. DATOS CEDIDOS POR GAME



■ *Invizimals* sigue ganando adeptos.

1. Invizimals + Cámara ↑
2. FIFA 10 ↑
3. Call of Duty: Roads to Victory ↑
4. Dante's Inferno N
5. James Cameron's Avatar ↑
6. Assassin's Creed Bloodlines ↓
7. Crash ¡Guerra al coco-maniaco! ↓
8. GTA Chinatown Wars ↓
9. Need for Speed SHIFT ↑
10. FFVII: Crisis Core ↓



■ *Dante's Inferno* triunfa también en la portátil.

PSP

AVENTURAS

ASSASSIN'S CREED BLOODLINES
» UBISOFT » 29,90 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una gran aventura que lleva a PSP lo mejor del juego original y que engancha con su trama. Se hace corto. NOTA **88**

DANTE'S INFERNO ¡Nuevo!
» EA » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una aventura de acción variada y espectacular, aunque corta y sin modos extra o más alicientes para rejugarla. NOTA **87**

GOD OF WAR: CHAINS OF OLYMPUS ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Kratos debuta en PSP con una aventura tan intensa, brutal y espectacular como en PS2, por increíble que parezca. NOTA **94**

GTA CHINATOWN WARS ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,95 € » 8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una aventura en la línea de la saga, larga, divertida y para adultos, aunque sus gráficos no impresionan. NOTA **91**

INDIANA JONES Y EL CETRO DE LOS REYES ¡Precio especial!
» LUCASARTS » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Vuelve la aventura de la mano de Indy, en un desarrollo variado (aunque algo simplón) y gráficamente mejorable. NOTA **80**

JAK & DAXTER: LA FRONTERA PERDIDA
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Jak se estrena en PSP de la mejor forma posible: con una aventura variada y realmente entretenida. NOTA **87**

MGS PORTABLE OPS PLUS ¡Precio especial!
» KONAMI » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una expansión de *MGSPO* orientada al multijugador que sale a un gran precio. Eso sí, jugando solo aburre pronto. NOTA **85**

OBSCURE: THE AFTERMATH
» PLAYLOGIC » 29,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un survival horror entretenido y con un buen argumento, ideal para jugarlo con un amigo en cooperativo. NOTA **86**

PACK GTA LIBERTY CITY STORIES + VICE CITY STORIES ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un pack grandioso que reúne los dos *GTA* que hasta el momento han salido para la portátil. Imprescindible. NOTA **94**

SILENT HILL SHATTERED MEMORIES
» KONAMI » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una aventura de terror que no da miedo, pero entretiene mientras dura. No es un *Silent Hill* de los de siempre. NOTA **81**

TOMB RAIDER: ANNIVERSARY ¡Precio especial!
» EIDOS » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

El remake del primer *Tomb Raider* resulta tan divertido en PSP como en PS2. Una gran aventura que te atrapará. NOTA **90**

VELOCIDAD

BURNOUT DOMINATOR ¡Precio especial!
» EA GAMES » 14,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Vertiginosas carreras con tráfico y multitud de variados retos nos esperan en este fabuloso arcade de velocidad. NOTA **92**

F1 2009
» CODEMASTERS » 39,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS

El mejor simulador de F1 que existe para PSP y con la licencia oficial del campeonato de este año. NOTA **88**

GRAN TURISMO ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Es uno de los mejores simuladores de velocidad de PSP, aunque le faltan opciones de juego más duraderas. NOTA **89**

MIDNIGHT CLUB L.A. REMIX ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una maravilla tan espectacular en lo visual como divertido a la hora de jugar. El mejor juego de coches de PSP. NOTA **94**

MOTO GP ¡Precio especial!
» NAMCO » 19,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Velocidad de auténtico lujo, realista y con un control maravilloso. Lástima que sólo tenga ocho circuitos. NOTA **88**

MOTORSTORM ARCTIC EDGE
» SONY » 39,95 € » 6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un gran arcade de carreras, que capta el salvaje espíritu off-road de los juegos de PS3, Online incluido. NOTA **91**

NEED FOR SPEED SHIFT ¡Precio especial!
» EA » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un divertido simulador con multitud de coches reales y buenos modos de juego basados en carreras en circuitos NOTA **80**

OUTRUN 2006 COAST 2 COAST
» SEGA » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Esta puesta al día del clásico juego de carreras de Sega luce de maravilla en PSP. Un arcade bonito y divertido. NOTA **86**

PURSUIT FORCE EXTREME JUSTICE ¡Precio especial!
» SEGA » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una frenética propuesta que mezcla conducción, saltos y tiroteos. Entretiene, aunque hay opciones mejores. NOTA **80**

RIDGE RACER 2 ¡Precio especial!
» NAMCO » 24,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un gran arcade que mejora al original con bastantes añadidos, aunque es muy parecido al primer *RR*. NOTA **92**

SBK 09
» MILESTONE » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Buenos gráficos y carreras muy emocionantes (donde podemos configurarlo casi todo), para un gran simulador. NOTA **83**

WIPEOUT PULSE
» SONY » 39,99 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Vertiginosas carreras futuristas con nuevas opciones, estupendo control y soberbios gráficos. Es similar a *Pure*. NOTA **89**

¿Y tú cómo puntuarías a...

Heavy Rain

@ Pablo Sánchez de Rojas

Una experiencia para no perderse

Entra por los ojos con su hiperrealista apartado técnico y te atrapa irremediablemente gracias a su acierto a la hora de hilvanar y desarrollar la trama (que varía según nuestra acciones). Un control tosco en ocasiones no empaña el resultado final. Un título imprescindible para todo poseedor de una PS3. ○

NOTA **94** Gracias a su narrativa interactiva por primera vez las decisiones morales afectan a la historia.

H.A.W.X.

@ Abel Cambil Vázquez

Para pilotos de guerra

Es un arcade de cazas modernos bastante cuidado, ya que los aviones están llenos de detalles y hay muchos donde elegir. La vista aérea de las ciudades es muy buena y la historia escrita por Tom Clancy es, como en otros títulos donde ha puesto el guión, fenomenal. Lo malo es que cuando vuelas bajo, las texturas pierden... ○

NOTA **86** No supera como simulador de vuelo al magistral *IL-2*, pero es divertido, bonito y con una buena trama.

Metal Gear Solid 4

@ Juan Ovejero Moreno

Despedida a lo grande

30 alucinantes horas de juego, 5 modos de dificultad, gran variedad de fases, compra/venta de infinidad de armas y piezas, momentos épicos, secuencias de vídeo dignas del cine y un ensamble perfecto en el desenlace de todos los personajes de la saga. El gran fallo: la vagancia financiera de Konami al no querer doblarlo al castellano. ○

NOTA **98** Gráficos, doblaje (en inglés), animaciones y texturas impecables. Música de leyenda. Y la mejor trama de la historia.

ACCIÓN

ARMY OF TWO THE 40TH DAY
» EA » 39,95 € » 1- JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Acción directa y frenética que se disfruta jugando en compañía. Jugando solo es corto y muy sencillote.
NOTA 78

BEN 10 ALIEN FORCE
» D3 PUBLISHER » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un sencillo juego de acción y saltos dedicado a los fans de la serie, aunque técnicamente no es gran cosa.
NOTA 70

CALL OF DUTY: ROADS TO VICTORY ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Este shooter subjetivo es la mejor recreación bélica que hay en PSP, aunque resulta bastante corto.
NOTA 89



CLANK AGENTE SECRETO
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Clank protagoniza un juego de acción muy variado y divertido que derrocha humor, jugabilidad y calidad técnica.
NOTA 89



KILLZONE LIBERATION ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Aunque no tenga nada que ver con los otros *Killzone*, es un divertido juego de acción (sobre todo en compañía).
NOTA 89

LEGO INDIANA JONES II
» ACTIVISION » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7AÑOS
Tan entretenido y cachondo como la versión de PS3 pero con un importante "recorte": no tiene modo cooperativo.
NOTA 83

MEDIEVIL RESURRECTION ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Sir Daniel resucita en nuestras PSP con una aventura a su medida, acción, saltos, humor negro... Y ya en Platinum.
NOTA 85



NARUTO SHIPPUDEN LEGENDS: AKATSUKI RISING
» BANDAI » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un derroche de acción de la mano de Naruto que gustará a los fans pese a la poca profundidad de las peleas.
NOTA 82



PRINNY CAN I REALLY BE THE HERO?
» DIGITAL BROS » 39,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +7 AÑOS
Una divertidísima mezcla de acción y plataformas, con un desarrollo 2D en plan "vieja escuela" y cuidados gráficos.
NOTA 85



RATCHET & CLANK EL TAMAÑO IMPORTA ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Esta aventura de acción es una de las más divertidas y sorprendentes de PSP por su variedad y calidad técnica.
NOTA 91



RESISTANCE RETRIBUTION
» SONY » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Con un apartado gráfico impresionante y una jugabilidad y ritmo brutales, es de los mejores juegos de PSP.
NOTA 94



STAR WARS BATTLEFRONT ELITE SQUADRON
» REBELLION » 39,95 € » 16 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Ofrece acción intensa, ritmo frenético y un apasionante multijugador que compensa sus fallos. Genial para fans.
NOTA 85

STAR WARS EL PODER DE LA FUERZA ¡Precio especial!
» LUCASARTS » 19,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un buen juego de acción en tercera persona con todo el encanto de "Star Wars" y una trama totalmente nueva.
NOTA 81

SYPHON FILTER LOGAN'S SHADOW ¡Precio especial!
» SONY » 24,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una de las mejores aventuras de acción de PSP, con un sobresaliente apartado técnico y una jugabilidad sublime.
NOTA 92

TENCHU SHADOW ASSASSINS
» UBISOFT » 36,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Amplias posibilidades, magnífica ambientación y vistosos momentos de acción para una divertida aventura de ninjas.
NOTA 88

TRANSFORMERS: LA VENGANZA DE LOS CAÍDOS
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Siguiendo la trama de la peli, manejamos robots de los dos bandos disparando sin cesar. Entretiene y poco más.
NOTA 70

ULTIMATE GHOSTS'N GOBLINS ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un mito que vuelve conservando su frenético y divertidísimo desarrollo y con mejoras que lo hacen más irresistible.
NOTA 91

UNDEAD KNIGHTS
» TECMO » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +18 AÑOS
Sus frenéticos combates y poder manejar un ejército zombi le convierten en un juego de acción muy entretenido.
NOTA 84

ROL



CRISIS CORE: FINAL FANTASY VII ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
El mejor juego de rol de PSP. Recupera un mito y además impresiona técnicamente y divierte a la hora de jugar.
NOTA 93



DISGAEA 2: DARK HERO DAYS
» DIGITAL BROS » 29,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Un RPG táctico que te atrapará a poco que te guste el género por su humor, opciones y posibilidades.
NOTA 86

MANA KHEMIA ¡Precio especial!
» DIGITAL BROS » 9,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS
Un RPG de corte clásico, largo, divertido y profundo, pero que sólo disfrutarán a fondo los que entiendan inglés.
NOTA 80

MONSTER HUNTER FREEDOM UNITE
» CAPCOM » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un juego tan espectacular como enorme, donde cazar gigantescos monstruos es muy divertido. Más en compañía.
NOTA 94

PHANTASY STAR PORTABLE
» SEGA » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS
Una buena mezcla de rol y acción que funciona mejor jugando en compañía. Lástima que esté en inglés.
NOTA 81

STAR OCEAN SECOND EVOLUTION
» SQUARE ENIX » 39,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Si te acostumbras a su ritmo pausado, descubrirás un RPG clásico con una curiosa trama y entretenidos combates.
NOTA 85

Bioshock 2

@ Carlos de Vega Muñoz

¡¡¡ Daddy ha vuelto !!!



Vale, que no tiene mucha innovación, pero, ¿acaso importa cuando un juego te hace disfrutar tan grandes momentos? Su banda sonora, los escenarios, el modo online, el modo historia...

NOTA 96 El modo historia, que te atrapa y te cautiva ya es suficiente para recomendar *BioShock 2*, que es una Obra de Arte.

Burnout Paradise Complete Edition

@ Ángel Gutiérrez Varas

¡Descárgatelo ya de la Store!



Es espectacular, ya que trae unos 80 vehículos, una ciudad enorme para recorrer libremente y online para hasta 8 jugadores, más sus expansiones... que amplían todo eso y más.

NOTA 95 Un juego imprescindible, es de lo mejor en su género... y ahora cuesta ¡¡¡sólo 29,99€ en la Store, con todas las expansiones!!!

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA SECCIÓN, MANDA TUS COMENTARIOS A LA DIRECCIÓN: playmania@axelspringer.es

LO MEJOR DE PSP

ESTAMOS JUGANDO A...

1. **The Eye of Judgment Legends** (N) — SONY | ESTRATEGIA

Esta semana sí tenemos "movimiento" en esta sección con tres buenos juegos como *The Eye of Judgment Legends*, *Fat Princess* y *Dante's Inferno*. Aunque ya pudimos verlos en PS3...

2. **Fat Princess** (N) — SONY | ESTRATEGIA/ROL
3. **Silent Hill Shattered Memories** (↓) — KONAMI | AVENTURA
4. **Dante's Inferno** (N) — EA | AVENTURA DE ACCIÓN
5. **Monster Hunter Freedom Unite** (=) — CAPCOM | ACCIÓN/ROL

VUESTROS FAVORITOS

1. **FIFA 10** (↑) — EA SPORTS | DEPORTIVO

FIFA 10 sube puestos en vuestra lista y supera a *PES 2010* (hasta ahora imbatible en PSP). La única novedad del mes es la entrada (silenciosa, eso sí) de *Assassin's Creed Bloodlines*.

2. **Gran Turismo** (↓) — SONY | VELOCIDAD
3. **PES 2010** (=) — KONAMI | DEPORTIVO
4. **Invizimals** (↑) — SONY | VARIOS
5. **Assassin's Creed Bloodlines** (N) — UBISOFT | AVENTURA DE ACCIÓN

■ Altair sigue vivo en PSP, con una divertida aventura.

DEPORTIVOS



BLOOD BOWL
¡Precio especial!

» DIGITAL BROS » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Estrategia "deportiva" que mezcla fútbol americano muy violento con la fantasía de Warhammer. Es algo feote.

NOTA 78



EVERYBODY'S GOLF 2

» SONY » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Divertidísimos y alocados partidos de golf que se adaptan a la perfección a nuestra portátil. Pruébalo y verás.

NOTA 85



FIFA 10
¡Precio especial!

» EA SPORTS » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de fútbol tan completo en opciones como convincente a la hora de jugar. Todo un lujo para PSP.

NOTA 90



PRO CYCLING 2009
¡Precio especial!

» DIGITAL BROS » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Para fans del ciclismo a los que les atraiga la idea de crear su propio equipo y dominar sus estrategias en carrera.

NOTA 79



PRO EVOLUTION SOCCER 2010

» KONAMI » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

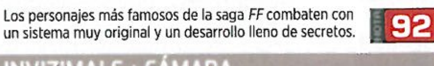
Un simulador vistoso y muy entretenido, aunque con pocas novedades respecto a *PES 2009* (salvo la Champions).

NOTA 85

LUCHA



DISSIDIA FINAL FANTASY



» SQUARE ENIX » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Los personajes más famosos de la saga *FF* combaten con un sistema muy original y un desarrollo lleno de secretos.

NOTA 92



INVIZIMALS + CÁMARA

» SONY » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un entretenido juego de capturar bichos y evolucionarlos peleando con ellos, usando la cámara de PSP Go Cam!

NOTA 84

NARUTO ULTIMATE NINJA HEROES 2
¡Precio especial!

» NAMCO BANDAI » 19,95€ » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Todo el espectáculo y emoción del anime en un juego de lucha algo simple y muy parecido a la primera entrega.

NOTA 81



SOUL CALIBUR BROKEN DESTINY

» NAMCO » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un juego de lucha soberbio en lo jugable y en la parcela técnica, pero le faltan modos de juego para ser perfecto.



NOTA 90



TEKKEN 6

» SONY » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un juego de lucha profundo, muy espectacular y con 40 luchadores. No incluye el beat'em up que sí está en PS3.

NOTA 94



WWE SMACKDOWN VS RAW 2010

» THQ » 34,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Excepto el Online, sus opciones son similares a las de PS3. Pero el control es inferior y técnicamente puede mejorar.

NOTA 85

VARIOS



AUTOESCUELA: APRUEBA CONMIGO

» MICRONET » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Si piensas sacarte el carné de conducir será una gran ayuda gracias a su base de datos de preguntas y a sus test.

NOTA 80



BEATERATOR
¡Precio especial!

» ROCKSTAR » 14,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Una completísima herramienta que te permitirá crear tu propia música con PSP dónde y cuándo tú quieras.

NOTA 89



BUZZ! CONCURSO UNIVERSAL

» SONY » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Si te gusta demostrar lo que sabes y jugar en compañía lo pasarás en grande. Es el Buzz más completo y con online.

NOTA 89



ECHOSHIFT
¡Precio especial!

» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un puzzle divertido y original que se basa en combinar acciones del pasado y del presente. Pica lo suyo.

NOTA 81

ECHOCHROME
¡Precio especial!

» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un original y atrevido puzzle que te enganchará sin remedio a la portátil a poco que te guste darle al coco.



NOTA 87

FAT PRINCESS
¡Nuevo!

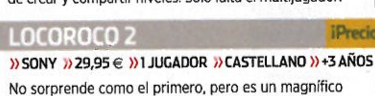
» SONY » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una original propuesta que combina acción y estrategia que resulta divertida sobre todo jugando en compañía.



NOTA 86

LITTLEBIGPLANET



» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Divertido y fresco como en PS3 y con la opción también de crear y compartir niveles. Sólo falta el multijugador.

NOTA 90

LOCOROCO 2
¡Precio especial!

» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

No sorprende como el primero, pero es un magnífico plataformas por su control, su originalidad, su estética...

NOTA 88

PATAPON 2

» SONY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Mantiene la genial mezcla de estrategia y ritmo del anterior pero añade más opciones, modo multijugador...

NOTA 89



PLAYCHAPAS
¡Precio especial!

» SONY » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de fútbol chapas, original y sorprendente, que resulta divertido jugando con amigos. Solo es corto.

NOTA 80

ROCK BAND UNPLUGGED



» EA » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un gran juego musical, con casi todas las opciones de los juegos de PS3, aunque sin multijugador ni instrumentos.

NOTA 82

THE EYE OF JUDGMENT LEGENDS
¡Nuevo!



» SONY » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego de estrategia no muy profundo pero sí divertido gracias a su multijugador y a sus mas de 300 cartas.

NOTA 80

3 razones para tener...
The Eye of Judgment Legends





1. ESTRATEGIA DE BOLSILLO. Aunque no use cámara ni cartas físicas como en PS3, sus batallas estratégicas están muy bien adaptadas a PSP.

2. 300 CARTAS. Los fans de los juegos de cartas como Magic quedarán encantados, pues trae más de 300 cartas para confeccionar nuestros mazos.

3. DIVERSIÓN PARA DOS. Aparte de un buen modo Historia, podemos enfrentarnos contra un amigo "Ad hoc" u Online.



ÉXITOS MUNDIALES

JAPÓN

1 **Ryu Ga Gotoku 4** (N)
PS3 | AVENTURA DE ACCIÓN | SEGA



La saga *Yakuza* sigue arrasando en Japón y su cuarta entrega ha vendido unas 400.000 unidades en su primera semana a la venta. Lo esperamos aquí para el año que viene.

2 **Gundam Assault Survive** (N)
PSP | BANDAI NAMCO | ACCIÓN

3 **Shin Sangoku Musou: MultiRaid 2** (N)
PSP | KOEI | ACCIÓN

4 **Yuusha no Kuse ni Namaikida Or 3D** (N)
PSP | ACQUIRE | ESTRATEGIA

5 **God Eater** (↓)
PSP | NAMCO BANDAI | ACCIÓN / ROL

EE.UU.

1 **God of War III** (N)
PS3 | SONY | AVENTURA DE ACCIÓN



Kratos domina con bastante claridad el mercado norteamericano, por encima de otros éxitos como *Final Fantasy XIII* o el shoot 'em up *Battlefield: Bad Company 2*.

2 **Final Fantasy XIII** (N)
PS3 | SQUARE ENIX | ROL

3 **Battlefield: Bad Company 2** (N)
PS3 | EA | SHOOT 'EM UP

4 **Call of Duty: Modern Warfare 2** (↓)
PS3 | ACTIVISION | SHOOT 'EM UP

5 **God of War Collection** (N)
PS3 | SONY | AVENTURA DE ACCIÓN

EUROPA

1 **God of War III** (N)
PS3 | SONY | AVENTURA DE ACCIÓN



Kratos también ha conquistado las listas europeas que por otro lado esta vez son bastante parecidas al las "yankees", con la única excepción del "thriller" *Heavy Rain*.

2 **Final Fantasy XIII** (N)
PS3 | SQUARE ENIX | ROL

3 **Battlefield: Bad Company 2** (N)
PS3 | EA | SHOOT 'EM UP

4 **Heavy Rain** (N)
PS3 | SONY | AVENTURA DE ACCIÓN

5 **Call of Duty: Modern Warfare 2** (↓)
PS3 | ACTIVISION | SHOOT 'EM UP

PS3



GTA Episodes from Liberty City



Moto GP 09/10



Prison Break



Heavy Rain





SOCOM Fireteam Bravo 3

¡Ahorra hasta 5 euros! en cada uno de estos juegos

¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

- EN LA TIENDA: Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de doscientas tiendas GAME-CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu GAME-CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- POR CORREO: Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: GAME-CentroMAIL. C/ Virgilio 9, Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón. 28223 Madrid. El envío te llegará contra reembolso.

OFERTA EXCLUSIVA PARA LOS LECTORES DE PLAYMANÍA

CUPÓN DE PEDIDO

- Oferta no acumulable a otras promociones de GAME-CentroMAIL.
- Oferta válida hasta el 15 de mayo de 2010.

Nombre .... Apellidos ....

Calle/Plaza .... Número .... Piso............ Ciudad ....

Provincia .... C. Postal .... Teléfono........................ NIF ....

Fecha nacimiento .... Email ....

PRODUCTO Señala los juegos que quieras para realizar el pedido	PVP* RECOMENDADO	PRECIO FINAL* LECTOR PLAYMANÍA	Código de barras
○ GTA Episodes from Liberty City	44,95 €	39,95 €	
○ Moto GP 09/10	59,95 €	54,95 €	
○ Prison Break	49,95 €	44,95 €	
○ Heavy Rain	69,95 €	64,95 €	
○ SOCOM Fireteam Bravo 3	39,95 €	36,95 €	





Forma de pago ☐ Contra reembolso urgente (España peninsular 6,50 €, Baleares 7,50 €)

Le informamos que los datos que nos ha proporcionado serán recogidos en un fichero titularidad de la Sociedad GAME STORES IBERIA, S.L.Ucon domicilio en calle Virgilio, 9 - Ciudad de la Imagen, Pozuelo de Alarcón, Madrid – 28223, que es la destinataria de la información facilitada. Este fichero tiene la finalidad de dar cumplimiento a la prestación de servicios/entrega de bienes objeto de nuestra relación comercial.
El ejercicio de los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición se podrán llevar a cabo en los términos legales mediante comunicación a la Sociedad GAME STORES IBERIA, S.L.U., a la dirección antes indicada, dirigiéndose al departamento Legal (Responsable departamento), indicando el tipo de derecho que se quiere ejercer.



18

Género: **AVENTURA**
Editor: **SONY**
Precio: **69,95 €**
Idioma: **CASTELLANO**
Jugadores: **1**

UNA PELI CON **MUCHOS FINALES** QUE TE AYUDAMOS A DESVELAR

Heavy Rain

Esta original aventura esconde diferentes finales y tramas alternativas... No vamos a decirte cómo pulsar un botón pero sí podemos contarte cómo cambian las cosas según las decisiones que tomes.

CONTROLES BÁSICOS

Stick izquierdo: orientar.
Stick Derecho: acciones.
R2: Caminar/acciones.
Cruceta: no se usa.
✖: acciones/aceptar.
■: acciones.
▲: acciones.
●: acciones/retroceder.
R1: acciones.
R2: acciones.
R3: acciones.
L1: acciones.
L2: acciones.
Select: configuración.
Start: menú de pausa.

» CONCEPTOS BÁSICOS







Heavy Rain es un juego que rompe moldes con todo lo visto hasta ahora. No sólo por su temática adulta, sino por el sistema de control y las consecuencias que nuestros actos provocan en el resto de la historia.
Olvida todo lo que has oído similar a esto anteriormente, aquí tus decisiones tienen consecuencias realmente duras y ahora te ayudaremos a que realmente las comprendas.

PERSONAJES

A lo largo de la aventura **controlarás a 4 personajes diferentes**, y que en principio no están relacionados, aunque sus caminos acabarán por encontrarse tarde o temprano ①.
En la última parte del juego **sus vidas correrán peligro e incluso podrán morir** ⑧, aunque eso no significa que la historia acabe, sino que **continuará prescindiendo de los capítulos dedicados a ese personaje determinado,** modificándose algunos otros y cambiando el final que verás al acabar el juego.

SISTEMA DE CONTROL

Donde no encontrarás problemas es en moverte por los escenarios, ya que el sistema es más o menos conocido: **orienta con el stick izquierdo y anda con R2** ③. Donde la cosa cambia es en la manera de interactuar con las cosas. **Tendrás que seguir las instrucciones que te indican en pantalla,** que consistirán en mover el stick derecho, pulsar algún botón o agitar el mando. Las escenas de acción se desarrollan de la misma manera ④. **La dificultad estriba en hacerlo todo a tiempo y con el ritmo adecuado,** algo que determina el nivel de dificultad seleccionado, pero que puedes cambiar en cualquier momento durante el juego. Al principio la cosa puede parecer extraña, pero pronto le cogerás el truco.

ESCENAS PELIGROSAS

Pueden ser peleas, persecuciones, escenas de sigilo, etc. **Si fallas a la hora de introducir los comandos adecuados, puede llevar a que tu personaje muera,** le encierren en la cárcel, o alguien diferente a ti muera ⑤, así como consecuencias directas en el resto de la historia que vivirás. Normalmente **tendrás margen para equivocarte en 3 o 4 comandos,** por lo que no debes preocuparte demasiado en principio.

CONVERSACIONES

Las distintas opciones que se te dan **a la hora de charlar con otros personajes no suelen tener consecuencias** demasiado importantes ⑧, sólo te permitirán llegar a un punto de la conversación antes o después y ver distintas variaciones en las frases usadas.

DECISIONES IMPORTANTES

A partir del **último tercio del juego, muchas de las decisiones que tomes tendrán consecuencias** directas sobre el final que verás ⑦. Te avisaremos en cada capítulo para que lo tengas en cuenta.







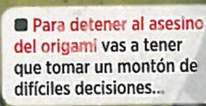
» VIDA O MUERTE





Si durante la aventura alguno de los **personajes muere o desaparece y la historia seguirá adelante de forma diferente.** Te avisaremos de cuando haya peligro en el desarrollo de los capítulos. Eso sí, **para que Shaun llegue a ser rescatado, al menos uno de los personajes debe llegar hasta él.** Aquí te damos más detalles:

- **ETHAN:** debe sobrevivir y además no dejar que le encarcelen durante el juego. Para dar con el paradero de Shaun deberá al menos superar 3 de las 5 pruebas que el Asesino del Origami propondrá ①. A partir de ahí, llegarás a su hijo más o menos fácilmente.
- **MADISON:** no debe dejarse matar en ningún momento y debe conseguir el paradero de Shaun del portátil del asesino, casi al final del juego ②.
- **NORMAN:** el agente del FBI las va a pasar canutas en más de una ocasión. Para llegar hasta la última víctima deberá sobrevivir a todo y a todos, y además, reunir las pruebas suficientes como para dar al final de la historia con la identidad del Asesino del Origami y con la localización de Shaun. Pronto descubrirás que Norman dispone de un aparato llamado ARI ④ que le permite recoger más pruebas de las escenas del crimen y luego analizarlas en su despacho.
- **LAUREN/PERSONAJES SECUNDARIOS:** la muerte o supervivencia de Lauren no tiene efectos en el rescate de Shaun, pero sí en el final que verás ⑤. Su vida sólo corre peligro en un capítulo. El resto de personajes secundarios podrán morir o vivir sin más trastorno que el trofeo conseguido ⑥.



■ Para detener al asesino del origami vas a tener que tomar un montón de difíciles decisiones...







FINALES Y MÁS FINALES



①



②



③

Con todo lo vivido, hecho y dicho al final serás testigo de una escena en la que se muestra la vida de cada uno de los personajes de la historia ①, en función de muchas de tus elecciones a lo largo del juego. Para poder contar todas las variaciones, iremos, como antes, personaje por personaje, explicando que ha debido ocurrir para poder contemplar esa parte del final. Por supuesto, más adelante te lo explicaremos con detalle y en el capítulo oportuno, para que lo tengas en cuenta.

ETHAN

1. Ninguno de los demás sobrevive o supera el último capítulo y Ethan es arrestado en el nº 42 ②. Shaun muere ahogado.
2. Sólo sobrevive Ethan, es arrestado en el capítulo 42 y además no besó o perdonó a Madison. Shaun muere porque nadie es capaz de salvarlo.
3. Ethan escapa de su arresto pero Shaun es salvado por otro personaje. Ethan no besó o perdonó a Madison en el capítulo 42.
4. Ethan muere porque ingiere el veneno o porque nadie le ayuda en el último capítulo en su enfrentamiento contra el asesino.
5. Ethan no escapa de su arresto, pero al menos su hijo es rescatado por otro personaje.
6. Ethan establece una relación con Madison y Shaun es finalmente rescatado ③.
7. Madison e Ethan mantienen su relación personal, pero ningún otro personaje es capaz de salvar a Shaun ④.

NORMAN

1. Norman obtiene la localización de Shaun y este es rescatado.
2. Norman fallece en algún momento durante la historia ⑤.
3. Norman no consigue la localización de Shaun y no es rescatado.
4. El agente no consigue la localización de Shaun, pero al menos el chico es rescatado.

MADISON

1. Madison rescata a Shaun, pero Ethan no la besó o perdonó en el capítulo 42.
2. Madison sobrevive pero no obtiene ni la localización de Shaun ni el amor de Ethan.
3. Madison no logra escapar del doctor y muere ⑥.

SCOTT

1. Lauren muere ahogada y Scott se salva a sí mismo.
2. Scott muere en el enfrentamiento final.
3. Tanto Lauren como Scott sobreviven hasta el final.



④



⑤



⑥

CÓMO CONSEGUIR TODOS LOS TROFEOS



Para conseguir todos y cada uno de los trofeos tendrás que repetir muchos de los capítulos y hacer cosas diferentes en ellos.
Usa la selección de capítulos y el modo de dificultad más bajo para que te sea más sencillo. Por cierto, los números entre paréntesis son el capítulo donde podrás conseguir ese trofeo.

- **FELIZ CUMPLEAÑOS** (01): juega con los niños y ayuda a la mujer de Shaun.
- **DRAMA INTERACTIVO:** termina de ver los créditos iniciales.
- **UN BUEN PADRE** (03): sigue el horario de Shaun que hay escrito en la pizarra y dale su osito.
- **CABALLERO BLANCO** (04): derrota a Troy.
- **SABUESO** (04): sácale información a Lauren sobre su hijo.
- **INVESTIGADOR DEL FBI** (05): obtén las 7 pruebas en el lugar del crimen.
- **BUENOS AMIGOS** (06): juega con Shaun a dos juegos en el parque y cómprale chicles.
- **RECORDADO** (07): contesta correctamente a las preguntas del Teniente Blake.
- **NEGOCIADOR** (10): logra que el atracador abandone su idea.
- **VIP** (12): logra salir de la casa por la puerta de atrás y sin ser visto.
- **AGORAFOBIA** (13): derriba al menos a 50 personas.
- **DE CHIRIPA** (13): acierta con la taquilla a la primera.
- **PIFIA** (16): mata a Nathaniel.
- **AUTOCONTROL** (16): no mates a Nathaniel.
- **BABY MASTER** (17): hazlo todo bien a la primera cuidado al bebé.
- **KAMIKAZE** (18): toma el mejor camino en la autopista.
- **BUEN CONDUCTOR** (18): completa la prueba del Oso con éxito.
- **EL RATÓN Y EL GATO** (20): derrota a Korda.
- **TIPO DURO** (22): derrota a los guardaespaldas de Gordi.
- **COBARDE** (23): abandona la prueba de la Mariposa.
- **ELECTRIFICADO** (23): completa con éxito la prueba de la mariposa.
- **POLI BUENO** (26): impide a Blake que machaque a Dupre.
- **POLI MALO** (26): deja que Blake castigue a Dupre.
- **DEDO DE ORO** (28): corta el dedo usando el hacha, desinfecta y cauteriza luego la herida.
- **CARNICERO** (28): corta el dedo con la sierra o las tijeras.
- **FUGITIVO** (29): consigue huir de Blake en la estación de metro.
- **MANOS ARRIBA** (29): sé arrestado por Blake.
- **LUDWIG VAN** (30): toca el piano correctamente.
- **DESINTOXICACIÓN** (30): resístete a la triptocaína.
- **CHICO LISTO** (31): apaga la cámara en la sala de vigilancia.
- **SOY UN ASESINO** (33): mata al traficante de drogas.
- **NO SOY UN ASESINO** (33): no mates al traficante de drogas.
- **CHICA LISTA** (34): no pruebes la bebida del médico.
- **REINA DE LAS CUERDAS** (34): escapa antes de que vuelva el médico.
- **ADIÓS MAD JACK** (35): sobrevive al enfrentamiento con Mad Jack.
- **EL CHEF** (36): prepara unos buenos huevos revueltos a tiempo.
- **NO ESTOY ASUSTADO** (38): sigue a John sin cometer ningún error.
- **ORGULLO A SALVO** (40): quítate sólo una prenda antes de golpear a Paco con la lamparilla.
- **IMPERDONABLE** (42): no perdones a Madison.
- **AMANTE** (42): perdona a Madison.
- **MAESTRO ESCAPISTA** (42): escapa de la policía.
- **SOCORRISTA** (43): salva a Lauren bajo el agua.
- **SCOTT** el invencible (44): esquiva todos los tiros en la casa de Kramer.
- **BUEN CORAZÓN** (44): dale a Kramer su medicina.
- **SACRIFICIO** (46): bebe el veneno.
- **PAPÁ LISTO** (46): descubre dónde está Shaun.
- **FRÍO COMO EL HIELO** (51): sobrevive a la explosión escondiéndote en el frigorífico.
- **INGENUO** (52): salva al asesino del Origami, antes de que se caiga.
- **HÉROE DE HEAVY RAIN:** finaliza Heavy Rain.
- **CUATRO HÉROES:** complete la historia con 4 personajes vivos.
- **CEREBRITO:** descubre todas las pistas con ARI y encuentra al asesino.
- **NIÑO A SALVO:** salva a Shaun.
- **TAN CERCA:** Ethan, Norman y Madison localizan a Shaun, pero no consiguen salvarlo.
- **MAESTRO DE LAS PRUEBAS:** supera las 5 pruebas del Asesino del Origami.
- **CRIMEN PERFECTO:** limpia todas huellas de la tienda. Lauren, Hassan y Kramer deben morir. Mata a Norman y a Madison. El asesino debe sobrevivir.
- **TODOS LOS FINALES:** ve todos los finales.

» LA HISTORIA: LOS CAPÍTULOS MÁS IMPORTANTES


(1)


(2)


(3)


(4)


(5)

Para ser básicamente una "aventura gráfica", no abundan los puzzles complejos que pongan a prueba tus dotes intelectuales. Por eso, nuestra guía no explica el desarrollo de todos y cada uno de los capítulos, únicamente nos detendremos en aquellos que muestren alguna dificultad, o sean claves para el desarrollo de la historia. En el resto, te bastará con seguir las instrucciones que se dan en pantalla sin fallar demasiado.

CAPÍTULO 05 (NORMAN): ESCENARIO DEL CRIMEN

Primera oportunidad para recuperar pruebas por parte de Norman usando su espectacular sistema ARI. Recorre toda la escena del crimen y examina lo siguiente: **las huellas de neumáticos cerca de la vía del tren, las huellas de zapatos (1), el resto de orquídeas, los restos de sangre cerca de la vía y en la valla, y el cadáver de la víctima.**

CAPÍTULO 09 (NORMAN): BIENVENIDO, NORMAN

Aquí tienes **la primera oportunidad de analizar las pistas** que recogiste en la escena del último crimen (2). **No olvides examinar todas y cada una de ellas**, una vez entres en el despacho y hayas seleccionado alguno de los espectaculares entornos de trabajo disponibles del ARI.

CAPÍTULO 13 (ETHAN): ESTACIÓN DE LEXINGTON

Ethan sufre de una tremenda agorafobia (o enoclofobia, como prefieras) desde que ocurrió el accidente de su hijo mayor, por lo que **tendrás que tener mucha paciencia** hasta que consiga cruzar hasta la sala de las taquillas. Una vez que consigas llegar hasta allí no te líes, **dirígete hacia el fondo para dar con la fila 18** (está un poco escondida) y poder localizar lo más rápido posible **la taquilla número 3** (3).

CAPÍTULO 18 (ETHAN): EL OSO

Empezamos con **la primera de las 5 pruebas** que el Asesino del Origami propondrá a Ethan para localizar a su hijo Shaun.
Para empezar, **entra en el garaje y dale al mecánico que hay debajo de la camioneta el ticket** para que te dé las llaves de un coche. Baja en el elevador hasta la planta 3 y **usa la apertura a distancia** de las llaves para averiguar cuál es.
Examina el portaobjetos de la puerta de la izquierda para **dar con un GPS**. A partir de aquí, tendrás que enfrentarte a **5 kilómetros de autopista en sentido contrario**. Concéntrate y **selecciona rápidamente las distintas opciones** que se te dan en pantalla (4), **procurando no equivocarte mucho** o no serás capaz de cumplir. **Tanto si superas la prueba como si no, Ethan se saldrá de la carretera.**

CAPÍTULO 22 (SCOTT): LA FIESTA DE KRAMER

Vaya fiestón se ha montado el hijo del magnate constructor ¿eh? Date una vuelta y luego **fíjate en los dos gorilas que hay bloqueando la escalera** que lleva al piso de arriba, en el lado izquierdo.
Como ves, por tu cara bonita no vas a pasar, aunque quizás sí con la de Lauren. **Habla con ella (está sentada en un sofá en el lado izquierdo del salón)** (5). Cuando la actuación de tu compañera tenga distraídos a los dos tipos trajeados, pasa por su espalda y sube las escaleras para encontrar a Gordi.

CAPÍTULO 23 (ETHAN): LA MARIPOSA

Este **es quizás la más difícil de las pruebas que Ethan debe superar.** Una vez entres en la central (a través de la verja de la izquierda por ejemplo) y te metas en el conducto lleno de cristales, **tendrás que averiguar cuál es el camino** que lleva hasta la salida. **En cada cruce, usa las cerillas** (son ilimitadas) y sigue el camino hacia el que se incline la llama por la corriente de aire (6). **No avances demasiado deprisa o el medidor de dolor llegará al máximo** y dejará inconsciente a Ethan. Poco después llegarás a una sala llena de **pequeñas torres de alta tensión**, formando todas ellas una cuadrícula. Existe más de una forma de llegar hasta el otro lado, pero nosotros **creemos que la más sencilla es la que te enseñamos en la pantalla** (7).
Ethan podrá sufrir algún que otro calambrazo antes de abandonar la prueba, pero tampoco abuses y afina con la pulsación de botones.

CAPÍTULO 28 (ETHAN): EL LAGARTO

Tercera prueba, vamos allá. Una vez dentro del arruinado edificio de apartamentos, **verás en el suelo unas figuras de lagartos** de porcelana. **Coge la segunda** de ellas (de color verde) y rómpela para dar con la llave que lleva al escenario de tu prueba (8).
Como puedes comprobar, **tienes 5 minutos para cortarte la última falange de uno de los dedos.** Siempre puedes abandonar, pero si sigues adelante, tienes un montón de instrumentos para hacerlo a tu alrededor. Cuál uses no supondrá una diferencia tremenda, sólo que será más o menos aséptico. **Uses la "herramienta" que uses, habrás conseguido tu segunda pista.**

CAPÍTULO 29 (MADISON): FUGITIVO

Madison vuelve a echar una mano a Ethan. En esta ocasión tendrá que ayudarlo a escapar del apartamento donde el chico se ha enfrentado a su tercer aprueba. Tanto si la superó como si no, **Ethan se verá en una situación en la que debe valerse de Madison** (por el dedo cortado o por algún disparo, dependiendo de lo que hicieses en el capítulo anterior). **Aparta las tablas de madera** que bloquean la ventana alta y luego **empuja el cajón rojo** hasta colocarlo debajo de ella. Ayuda a Ethan a escapar del edificio y luego **ayúdale a cruzar la calle** en dirección a la boca de metro. Baja (9) y cruza las vías de la izquierda para luego subir a un tren. **Si lo logras, pasarás al capítulo 30 y si arrestan a Ethan pasarás al 31.**

CAPÍTULO 30 (NORMAN): EL BLUES DE JAYDEN

En este capítulo **es fundamental que examines las pistas que ya has conseguido y las que acabas de recibir**, para dar con la identidad de un nuevo sospechoso: Mad Jack (10). Tras la sesión de trabajo, Norman sufrirá un nuevo ataque de mono. Si quieres evitar usar la vía fácil, **lávate la cara, pégale un trago a la botella, túmbate en la cama** y luego coge el bote de droga y tíralo al inodoro.

CAPÍTULO 31 (NORMAN): BAJO ARRESTO

Este capítulo sólo ocurre si Ethan es capturado en la persecución de hace unos minutos. Tras analizar las pistas que hemos descrito en el capítulo 30, **Norman decide liberar a Ethan** (11). Antes de nada, **ve a la sala de vigilancia y apaga la cámara que vigila** al padre de Shaun. Luego habla con Ethan y **consíguele un abrigo** de la sala de vigilancia. Por último, **coge las llaves de las esposas**, que están en la mesa vacía que hay cerca de la del Teniente Blake.

CAPÍTULO 32 (SCOTT): MANFRED

Todo marcha más o menos bien hasta que **Manfred es hallado muerto en la trastienda**. Llegado ese momento, **tienes sólo unos minutos para limpiar todo rastro** vuestro y correr fuera de la tienda antes de que la policía llegue. Para no dejar ni una sola huella, **limpia los siguientes objetos: los dos vasos, la botella, el teléfono blanco de la trastienda, el negro del mostrador, la lupa, la caja de música** (12), **el mostrador de cristal** donde estuvo apoyada Lauren **y la puerta de salida.** Si sales a tiempo, Scott evitará la escena en la que debe dar explicaciones a la policía. Aunque este hecho no tiene trascendencia.

CAPÍTULO 33 (ETHAN): EL TIBURÓN

Una prueba más, aunque esta vez no tiene mucho misterio. **Si logras superar la carrera de huida del traficante** en su propia casa, **tendrás la oportunidad de elegir** si cumples la misión y lo matas o si lo dejas vivir y fracasas así en lo propuesto por el Asesino del Origami.

CAPÍTULO 34 (MADISON): EL MÉDICO

POSIBLE MUERTE DE MADISON

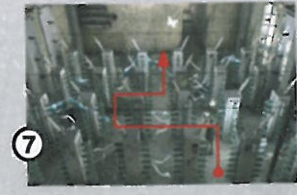
Si quieres evitar la muerte de nuestra protagonista femenina, haz lo siguiente. **No aceptes en ninguna ocasión beber del vino del doctor y pregunta por los apartamentos.** Una vez se vaya a por los medicamentos, entra en la puerta que hay a la derecha del sofá donde Madison está sentada. **En el dormitorio**, ve hasta la mesita de noche de la izquierda y **coge la tarjeta del club nocturno** que hay sobre ella (13). **Lo mejor que puedes hacer ahora es marcharte** por donde has venido. Si en cambio te entretienes o has tomado el vino, tendrás que vértelas con el señor cirujano. **Espera a que tenga que dejar de torturarte** (14) para subir y comienza a desatarte los nudos de las piernas y continuar hasta quedar libre. **La pelea con el médico va a ser larga, así que afina todo lo que puedas. Si no lo logras, Madison morirá.**

CAPÍTULO 35 (NORMAN): JACK EL LOCO

POSIBLE MUERTE DE NORMAN

Tras hablar con Mad Jack, **usa el ARI para conseguir las siguientes pistas**: las huellas de zapatos de dos números diferentes, las huellas dactilares de Mad Jack, restos de pintura azul en el fondo del garaje (15), restos de polen de orquídea en


(6)


(7)


(8)


(9)


(10)


(11)


(12)


(13)


(14)


(15)











el centro y, finalmente, una calavera bajo la plancha de chapa que hay a la derecha de la entrada al garaje (esta debe ser la última pista que recojas).
A continuación **tendrás por delante una larga lucha por librarte de una muerte segura** a manos de Mad Jack. Si lo logras, te verás en una nueva escena en la que Norman sufre un ataque de mono. Una vez más puedes optar por tomarte la dosis o luchar contra el vicio y Mad Jack en una nueva escena de acción (16). **Tanto si fallas en la primera parte como en esta segunda, Norman morirá y su papel en la historia acabará.**
Respecto a Mad Jack, si te tomas la dosis de droga, vivirá para contarlo. Si optas por resistir, el que no aguantará convida será él.

CAPÍTULO 40 (MADISON): MUJER FATAL

Tu misión aquí es **hablar con Paco**. Lo encontrarás en la esquina de la izquierda, **tras un gorila que no te deja acercarte a él**. Espera y verás **como Paco llama a una de las chicas que hay bailando** en la pista. Luego ve al servicio de chicas que hay en la entrada, a la izquierda y sigue las instrucciones de pantalla para transformar a Madison en una versión mucho más sensual de sí misma (deberás retocar maquillaje, escote y falda). **Súbete donde estaba la otra chica** y baila hasta atraer la atención de Paco.
Acabarás subiendo a su oficina, donde tendrás que seguir sus instrucciones hasta que tengas **oportunidad de dejarlo KO usando una lamparilla** (17). Luego cébate un poco con él, obtén lo que buscas y sal del Blue Lagoon.

CAPÍTULO 41 (NORMAN): PECERA

POSIBLE MUERTE DE NORMAN

Entra en la misma oficina donde acaba de estar Madison y **darás con Paco con un agujero de más en la cabeza**. Momento en el que te las verás con el misterioso asesino.

Evita la katana lo máximo posible y podrás sobrevivir al enfrentamiento. Al final, cuando Norman esté en el suelo entre los rastros de la enorme pecera, **podrás intentar agarrar el abrigo de tu agresor. Si lo consigues obtendrás una pista** más (18). Una importante. Eso sí, **recoge todas las demás que hay desperdigadas** por la habitación, incluyendo la pistola, casquillos de bala, rastro de polen, y los recibos.

CAPÍTULO 42 (ETHAN): A LA FUGA

ETHAN PUEDE SER ENCERRADO HASTA EL FINAL DEL JUEGO

Este es uno de los capítulos más importantes, pues ocurren muchas cosas que harán cambiar el rumbo de lo que queda de historia y el final que verás no dentro de demasiado. Para empezar, **puedes mantener un romance con Madison o no.** Después de la escenita, perdonarla al descubrir que es una periodista (todo esto si Madison está viva) o en cambio apartarla de tu vida.
Al final del capítulo, aparecerá la policía para intentar capturar al padre de Shaun de nuevo, con el Teniente Blake al frente. **Si estás manejando en ese momento a Madison,** puedes escoger avisar a Ethan mediante el teléfono que hay en recepción (habitación 207) o bien largarte en la moto.
Si Ethan es arrestado, y resulta ser la segunda vez que le retienen, se acabó el juego para Ethan ya que no podrá escapar.
Por el contrario, **puedes lograr escapar si superas la larga persecución por todo el complejo** (19) **y, si al final eliges tirarte de espaldas al vacío.** Tranquilo, Ethan está hecho de buena pasta.

CAPÍTULO 43 (SCOTT): CAZADOR CAZADO

POSIBLE MUERTE DE LAUREN

Una vez dentro del vehículo y cuando te hayas liberado de tus ataduras, **puedes elegir salir por el lado izquierdo o el derecho.** Si decides salvar a Lauren es imprescindible que le desates las manos de la puerta y que luego salgas por ese mismo lado, golpeando la ventanilla del copiloto con las botas tras dejar sus manos libres (20). **Si en cambio prefieres salvarte tú solo, pasa de Lauren** y sal por cualquiera de los dos lados.

CAPÍTULO 44 (SCOTT): CARA A CARA

La venganza de Scott va a ser terrible. Y no te preocupes por él, en este capítulo no puede morir, por increíble que parezca. El que no las tiene todas consigo es Mr. Kramer ya que al final del capítulo sufrirá un ataque al corazón. **Scott puede elegir entre ayudarle dándole sus pastillas o bien dejarle morir.** Haga lo que haga no tendrás graves consecuencias en lo que se avecina.

CAPÍTULO 45 (MADISON): ANN SHEPPARD

Madison debe visitar a la madre de los hermanos Sheppard para averiguar la identidad del gemelo que quedó vivo. **Pregunta a la recepcionista** y ve hasta la habitación que hay casi al final del pasillo a la izquierda. Habla un rato con Ann, pero pronto te convencerás que el Alzheimer no va a hacer las cosas fáciles. Tras mucho insistir, **abre el libro que hay en la pared de la izquierda** y haz una figura de papel de un perro. Con ello, **Ann logrará recordar un nombre importante: Max.** Luego examina el florero vacío que hay al lado de la anciana y sal al pasillo. Casi al principio verás **que hay unas orquídeas** (21). **Coge una y llévasela a la Sra. Sheppard.** Pregúntale de nuevo... y consigue lo que buscabas.

CAPÍTULO 46 (ETHAN): LA RATA

Este capítulo sólo aparecerá si lograste escapar de la policía en el motel. Si es así, **sólo tendrás que tomarte el veneno** que te espera en la bonita habitación del fondo del pasillo para completar el puzzle de la localización de Shaun (22).
Si has conseguido superar menos de tres pruebas, no lograrás adivinar la dirección correcta y Ethan no logrará llegar hasta su hijo.
Si pasaste 3 o 4 de las pruebas tendrás que adivinar el resto del mensaje atendiendo a las pistas que se te dan en el móvil y luego usando el GPS para dirigirte hacia allí (la dirección correcta es 852 Theodore Roosevelt Road) (23).
Y si en cambio consigues superar las 5 pruebas, ya dispondrás de la dirección correcta y podrás dirigirte hacia Shaun directamente.

CAPÍTULO 47 (NORMAN): RESOLVINDO PUZZLES

De entre todas las pruebas que Norman ya tiene en su poder, **las obtenidas en su enfrentamiento son las que necesitan más análisis** y situarlas geográficamente. **El vídeo de la pelea esconde una nueva pista.** Verás que en dos de los ataques del asesino contra Norman, se le ve el reloj de la muñeca izquierda. Para el vídeo en ese momento y **analiza el fotograma para dar con una pista esclarecedora** (no la de la katana, sino la del reloj) (24).

CAPÍTULO 51 (MADISON): EN CASA DEL ASESINO

POSIBLE MUERTE DE MADISON

Una vez encuentres la habitación secreta del fondo del armario, **deberás examinar el portátil** que hay sobre la mesa. **Introduce la clave "Max"** en cuanto se te dé la oportunidad y **averiguarás que la dirección donde está Shaun** es Theodore Roosevelt Road (25).
Cuando la chica sea descubierta por el asesino, **tendrás que escapar del apartamento.** Coge el transmisor de radio que hay junto al portátil. Luego golpea con él la pared que hay a la derecha de la puerta de entrada a esta habitación para llegar hasta el cuarto de baño (26). **Tu objetivo es llegar hasta la cocina, ignorando todas las ventanas** (27), pues llevan a una muerte segura.

Una vez allí, podrás escoger entre escapar por la ventana o esconderte en el frigorífico.
Si logras escapar, Madison tendrá oportunidad de compartir la información del paradero de Shaun con Norman o Ethan, siempre y cuando sigan vivos o libres, respectivamente (si la consiguió del portátil, claro está).

CAPÍTULO 52: EL VIEJO ALMACÉN

POSIBLE MUERTE DE ETHAN, MADISON, NORMAN Y SCOTT

Hemos llegado al final y Shaun está al alcance de nuestra mano pero **el desarrollo del último capítulo depende de que personajes hayan sobrevivido** y de lo que hayan averiguado sobre el Asesino del Origami (28).
Para esclarecer todo, detallaremos los papeles que pueden jugar cada uno de los personajes, en función de los acompañantes que hayan sobrevivido, **aunque debes saber que si todos fallan en su cometido, Shaun morirá ahogado:**

ETHAN:
- **SOLO:** se enfrenta al Asesino del Origami y puede salvar a Shaun.
- **CON MADISON:** ella luchará contra el asesino, mientras Ethan salva a su hijo.
- **CON NORMAN:** éste luchará contra el asesino y Ethan logrará salvar a su hijo (29).
- **CON NORMAN Y MADISON:** mientras el primero lucha contra el asesino, Madison se encargará de evitar que los policías disparen a Ethan al salir (30).

MADISON:
- **SOLA:** ella se tendrá que encargar de luchar contra el captor de Shaun y de salvarlo.
- **CON NORMAN:** la señorita será quien se las tenga que ver con el asesino, mientras Norman salva a Shaun.

NORMAN:
- **SOLO:** él tendrá que hacer todo el trabajo, acabar con el asesino y rescatar a Shaun.





















ROL
SQUARE ENIX
59,95 €
CASTELLANO

UN MUNDO MÁGICO QUE TE AYUDAMOS A **DESCUBRIR** Y EXPLORAR

Final Fantasy XIII

Segunda parte

Aquí seguimos, recorriendo este fantástico mundo y ayudándote a no dejarte nada importante en el camino. Recuerda que es en los mapas donde más información útil vas a encontrar.

» CAPÍTULO 7: PALOMPOLUM

- **MISIÓN DEL CAPÍTULO:** encuentra la casa de Hope.
- **CONSEJO:** no te dejes ninguna esfera atrás.
- **FORMACIÓN DE INICIO:** Carga Mixta.

De nuevo manejarás a Lightning en el camino hacia el tren que lleva hacia el Fal' cie Edén. Pero tendrás que tener **cuidado con los soldados de PSICOM.** Una vez entres en la planta de alimentación tendrás que **jugar con las plataformas** para poder recoger todas las esferas y obtener puntuaciones altas en los combates (los de estas zonas son especialmente complicados). **Al llegar a la ciudad de Palompolum cambiarás de personajes**: pasarás a controlar a Snow y Hope. Lo primero que deberás hacer es **poner al día a Snow**: tiene muchos PC sin gastar.

Avanza con Snow por la ciudad siguiendo las señales en el mapa (de cualquier forma sólo hay un camino....). Durante un breve periodo de tiempo podrás manejar a las chicas, pero la verdad que **no tendrás que preocuparte de nada más que de seguir la señal en el mapa**... y preparar correctamente al equipo, claro.

En el **Barrio de la Ribera, los enemigos te atacarán** sin que te des cuenta, ya que **vendrán del cielo**; sigue la misma estrategia que antes y procura llevar alguna formación con un Hope como Inspirador, como Sublimación. **No estaría de más que fueras evolucionando las armas y los accesorios** para que los ataques hagan más daño y los accesorios te protejan mejor. **Cuanto más evoluciones ahora, más adelantarás** para los siguientes capítulos.... cuando realmente haga falta.

Una vez en la casa de Hope, **revisa el equipo con Lightning** al mando y distribuye las formaciones, el equipo y los PC en el Cristarium. Tendrás que pelear con **algunos soldados PSICOM** y con un duro enemigo final de modo que toma precauciones.

ENEMIGO: USHMAGUL

Comienza el combate con la **formación "Sublimación"** de modo que Snow ataque mientras Hope realiza las magias de protección. **Tras realizar la Habilidad Libra, cambia a Carga Mixta** para que suba la barra de BTC más rápidamente. **El enemigo es débil al elemento rayo**, pero como es Hope el que se encarga de las magias, al utilizar Libra ya sabrá lo que tiene que utilizar.

ENEMIGO: USHMAGUL 2

Tendrás que enfrentarte a este enemigo **sólo con Hope**, de modo que **ve cambiando de formación si necesitas curarte o protegerte.**

Pero no le pongas mucho empeño; **en cuanto el enemigo acabe con Hope recibirá apoyo de Light y Fang**... ¡Por fin se reencuentran!

Lo mejor que puedes hacer para empezar es **proteger al grupo con Coraza y Escudo;** después utiliza la formación **Ataque Implacable** para acabar con este enemigo cuanto antes. **Acuérdate de utilizar Tantalus** de vez en cuando para curar las heridas del equipo y vuelve rápidamente a atacar al enemigo antes de que baje su barra de aturdimiento. Como ves no ha resultado tan difícil, aunque tampoco te acostumbres...

ENEMIGO: GRIFO ACORAZADO

Eliminados los soldados PSICOM tendrás que **enfrentarte a la nave.** Para empezar, **tras utilizar Libra con cada parte, utiliza la formación Centurio** para proteger al equipo mientras dos pelean contra la nave. **Ataca primero a los Cañones Izquierdo y Derecho; luego Babor y Estribor y por último Grifo Acorazado.** Tras protegerte, mantén a uno de los miembros del grupo como sanador para curar las heridas... a lo mejor tienes que utilizar alguna Cola de Fénix. **Procura tener a todos con Escudo y Coraza** y ataca sin parar a la máquina. Una vez entre en modo aturdimiento, usa a los tres miembros del grupo para atacar. **Funcionará Ataque implacable.**

Al terminar con éxito el combate **se ampliará el Cristarium.**



3.1 BARRIO DE LA RIVERA

3.2 BULEVAR OESTE

3.3 PASEO FÉLIX

3.4 CASA DE LOS ESTHEIM

(!) Escena
(19) Francotirador Psicom x3
(S) Divisa de Chamán
(20) Turbohalcón
(21) Francotirador Psicom x2
(S) Cojinete axial x3
(S) Vidofnir
(22) Francotirador PSICOM x2
(23) Turbohalcón
(S) Vapor evasivo
(24) Turbohalcón Francotirador PSICOM
(S) 2000 guiles
(25) Francotirador PSICOM x3
(26) Francotirador PSICOM x2 Turbohalcón
(!) Escena y combate Ushugal
(S) Uñas de fiera x15
(27) Artillero PSICOM Agente x3
(28) Represor
(29) Represor Destructor Psicom
(S) Gae Bolg
(30) Bégimo Dubhe
(!) Escena
(31) Apaciguador Agente x2
(32) Represor x2
(S) Aceleradora
(!) Escena
(33) Apaciguador x3 Destructor PSICOM
(S) Aro de carbono
(34) Exterminador PSICOM x2 Represor
(S) Cinto negro
(35) Apaciguador x2
(36) Bégimo Dubhe Artillero PSICOM
(!) Escena combate Ushugal 2
(S) Cola de Fénix
(!) Escena
△ Plataforma 5

» CAPÍTULO 8: NAUTILUS

- **MISIÓN DEL CAPÍTULO:** consigue al Eidolón Brunilda.
- **CONSEJO:** gasta los PC en el rol que prefieras para cada personaje.
- **FORMACIÓN DE INICIO:** Carga Mixta.

Cuando veas como el resto del grupo se salva de una muerte segura te tocará de nuevo manejar a los pequeños desertores Sazh y Vanille. **Tras repartir todos los PC acumulados en el Cristarium** observa las admiraciones en el mapa y dirígete hacia allí. **Al llegar a Nautilandia tendrás que realizar un pequeño minijuego** tendrás que encontrar al chocobito que se ha perdido. Tendrás que dirigirte a distintas posiciones para encontrar al animalillo; **en primer lugar examina el rebaño de ovejas** más multitudinario a la derecha, **después el carrito de juguetes**, a continuación **la fuente** y por último investiga entre **los chocobos** al lado de la valla. Por fin **recibirás una esfera como premio**. Avanza por el camino que se ha desbloqueado hasta la siguiente señal en el mapa y prepárate para luchar contra los soldados de PSICOM.

ENEMIGO: CAÑÓN DE LAVA

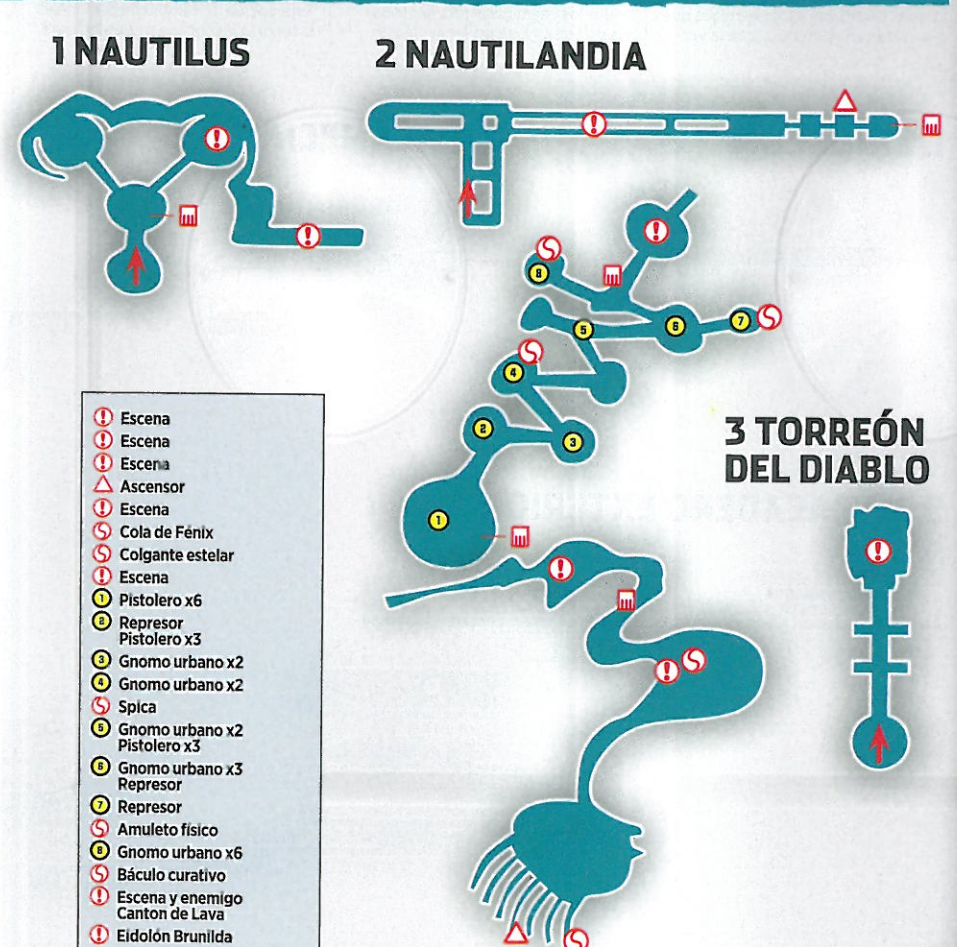
Teniendo en cuenta que es un tanque, los ataques golpearán en chapa y no le causarán mucho daño... ① Menos mal que se llenará rápidamente su barra de Aturdimiento y podrás agilizar un poco más las cosas. **Una combinación de fulminador y castigador** está bien; aunque antes de nada **también puedes proteger al grupo y utilizar las habilidades del inspirador** para facilitar un poco las cosas. De cualquier forma, **para atacar la mejor formación será Dúo mágico,** ya que subirá la barra de ataques en cadena más rápidamente y entre en estado "Aturdimiento" más rápidamente. Dependiendo del nivel de las armas y de cómo hayas evolucionado el Cristarium te resultará más o menos complicado.

ENEMIGO: EIDOLÓN BRUNILDA

Ya sabes que para derrotar a los Eidolones tienes que seguir una estrategia concreta, ya que si no será imposible conseguir llenar la barra de Empatía. Para poder conseguirlo tendrás que hacer lo siguiente.
No estaría de más que **antes de entrar en el combate utilizaras un vapor égida** de modo que empiezas medianamente protegido y a **continuación utiliza la formación "Dúo Mágico" combinando con "Luz y Sombra"** cuando necesites curar las heridas. Recuerda que al llenar la barra tendrás que pulsar ■ para que termine el combate. ②
Además **obtendrás otra barra de segmento para la BTC de Sazh.**

①


②



» CAPÍTULO 9: EL LINDBLUM


①


②


③


④

A. EL LINDBLUM

- **MISIÓN DEL CAPÍTULO:** abordar el Palamecia.
- **CONSEJO:** prepara bien a todo el grupo antes de partir.

Cuando comience el capítulo tendrás que preparar al equipo y **hablar con el amigo de Fang** para dirigiros en busca de Vanille y Sazh. Antes de partir, **entra en el taller del punto para salvar** y gasta un poco de tu tiempo en evolucionar las armas. ①

B. EL PALAMECIA

- **MISIÓN DEL CAPÍTULO:** encontrar a Sazh y Vanille
- **CONSEJO:** gasta un poco de tiempo en pelear con los enemigos para obtener PC.
- **FORMACIÓN DE INICIO:** Ataque Implacable o Centurio.

Tendrás que avanzar por el **interior de la nave del Sanctum** para encontrar a nuestros amigos. El camino a seguir es sencillo, sigue la señal en el mapa en caso de dificultad; una vez en el interior de la nave **te recomendamos que sigas utilizando el taller para evolucionar las armas**. Al subir de nivel adquirirán más fuerza para derrotar más fácilmente a los enemigos que te esperan en el interior... que la verdad, **no son fáciles de ganar**.

Tras recorrer los pasillos interiores, una escena nos mostrará el **cambio de personajes a Sazh y Vanille**. Al avanzar verás que hay puertas que bloquean el camino; observa que al lado tienes los **interruptores** para abrirlas ②. Tras escuchar la alarma volverás a cambiar de grupo; al seguir avanzando por los pasillos interiores **tendrás que ocuparte de algún que otro enemigo duro de pelar**. Recuerda cambiar de formación de acorde a los enemigos a los que te tienes que enfrentar... **no estaría de más que en esta ocasión colocaras a un obstructor en el grupo.**

Durante el capítulo tendrás la posibilidad de cambiar de grupo en varias ocasiones; **cada vez que cambies recuerda poner al día los PC** y gasta un poco de tiempo en ir evolucionando las armas y accesorios, ya que al llegar a la señal en el mapa del Ala Mayor tendrás que enfrentarte a un enemigo muy fuerte...

Una vez todo el grupo esté reunido y te encuentres **en el Acceso al puente, verás que hay varios caminos** que podrías tomar... Como siempre en estos juegos, tienes dos opciones: desplegar todas las pasarelas para eliminar a todos los enemigos y recoger todas las esferas ③, o desplegar sólo las pasarelas centrales para llegar en cuanto antes en busca del enemigo final de este capítulo.

ENEMIGO: KALAVINKA

Para empezar **tendrás que llevar al equipo con protecciones al elemento rayo**. Por lo demás, las formaciones que **deberás utilizar son: Centurio, Ataque Implacable y Maná del Guerrero.** Cuando entre en estado aturdimiento no dudes en utilizar Avalancha, ya que **el daño físico le hará más daño que el mágico.** ③

La mayoría de los ataques elementales le harán la mitad de daño, así que no malgastes el tiempo usando el rol de Fulminador y **pon en el equipo a todos los "Castigadores"** que haya en el grupo.

Al acabar con él verás una escena en la que todo el grupo se une por fin, de cualquier forma, otro monstruo atacará al grupo. Sigue la misma estrategia que antes, aunque en esta ocasión será mucho más duro de pelar.

ELEGIR COMBATIENTES

Una vez estén todos juntos... ¡por fin! **Podrás elegir a quién manejas en cada momento** y quién va a acompañar al personaje principal que decidas ⑤. **Esta opción** de cambio de personajes la tendrás disponible tras el combate con Kalavinka. **Despliega el menú, accede a la opción de Formación y desde allí entra en Combatientes;** así podrás elegir en cada momento al grupo que quieras.

Nuestro consejo... **lleva siempre como líder a alguien que haya evolucionado bastante su rol como Sanador**, ya que en caso de desfallecimiento de los miembros del grupo puede realizar una magia Lázaro y ahorrarte las Colas de Fénix.

ENEMIGO: BALDANDERS

Como puedes observar el enemigo consta de varias partes; teniendo en cuenta que empezamos con la Formación Ataque Implacable y seguiremos intercambiando entre Centurio, Extremaunción, etc, **realiza la habilidad Libra sobre cada parte y concentra los ataques para ir eliminando a cada una de ellas.**

Puede ser por ejemplo: primero costado derecho externo, después costado derecho interno, después Costado izquierdo externo, Costado izquierdo interno y por último Baldanders. Tendrás que estar **muy pendiente de la barra de vitalidad del grupo**, ya que será un combate bastante largo y que requiere mucha concentración.

Cuando realice el ataque Pulsión de Muerte ⑤ será mejor que te prepares para curar al tope a todos los miembros del grupo. **Una vez te haya lanzado esta magia utiliza la formación Perseveración,** de modo que un personaje vaya curando las heridas del grupo, mientras otro realiza magias de protección y el tercero en cuestión bloquea al enemigo. **Es esencial que controles bien los tiempos por que si después de Pulsión de Muerte encadena otro ataque...** la cosa se pondrá bastante complicada.


⑤

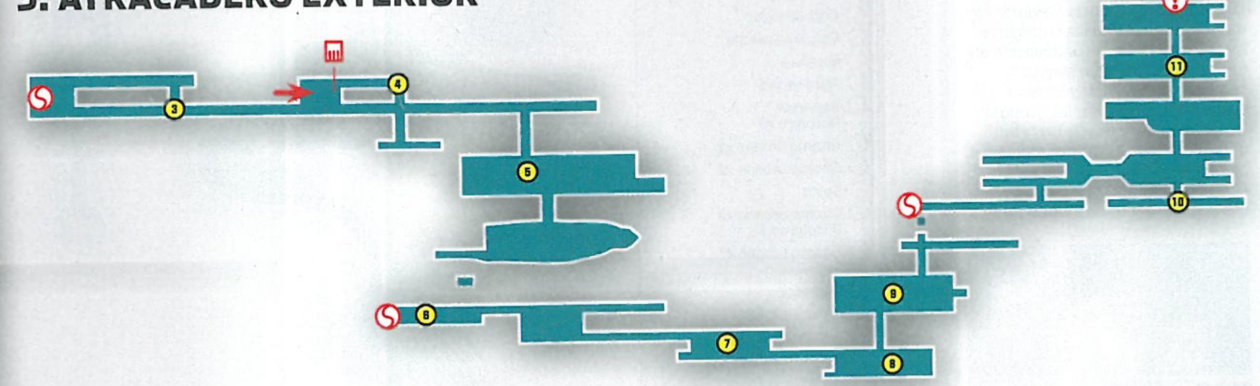

⑥

1. LINDBLUM

2. PALAMECIA

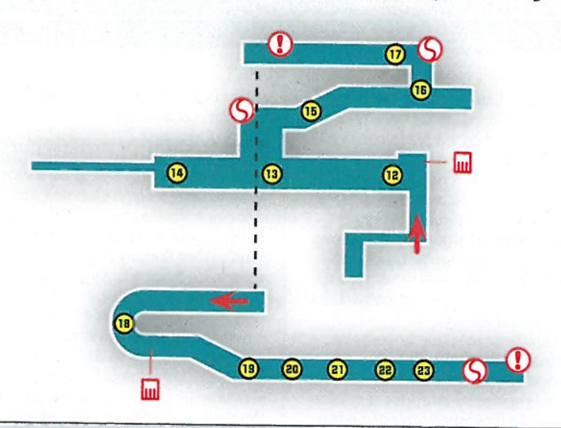


3. ATRACADERO EXTERIOR

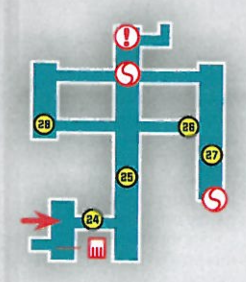


- (!) Escena
- ① Ejecutor PSICOM x2, Asaltador PSICOM
- ② Ejecutor PSICOM, Asaltador PSICOM
- △ Plataforma A
- Ⓢ Circuito digital x4
- (!) Escena
- ③ Civernavegante x2
- Ⓢ Mineralita
- ④ Civernavegante x2, Dragontino PSICOM
- ⑤ Civernavegante x5
- ⑥ Dragontino PSICOM
- Ⓢ Chip bonificación x3
- ⑦ Dragontino PSICOM x2
- ⑧ Civernavegante x3
- ⑨ Civernavegante x4, Dragontino PSICOM
- Ⓢ Aceite de silicona x4
- ⑩ Civernavegante x2
- ⑪ Dragontino PSICOM x2, Civernavegante x3
- (!) Escena

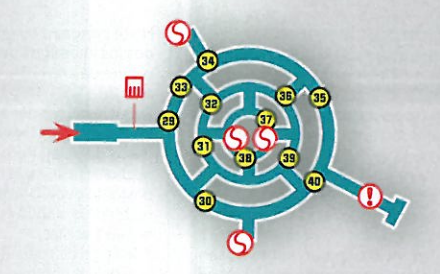
4. PASILLOS INTERIORES (LIGHT)



5. ÁREA DE ALMACENAMIENTO (SAZH)

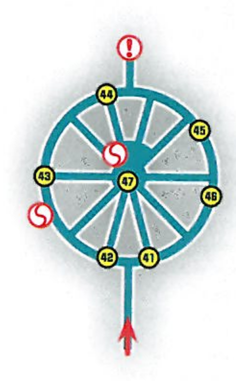


6. CONDUCTO TERMINAL (LIGHT)



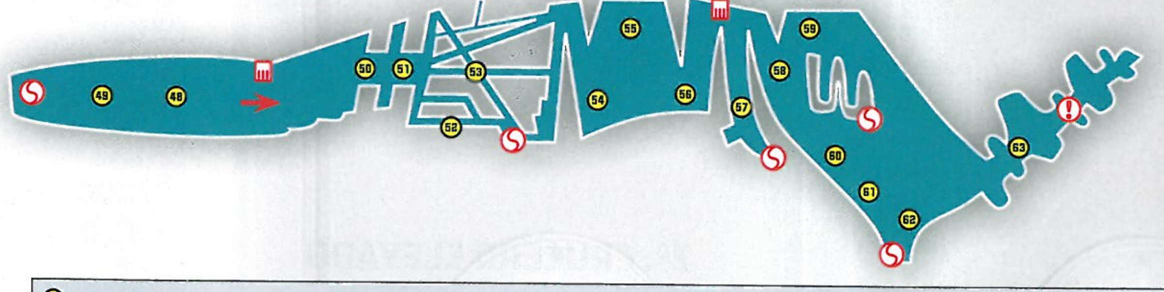
- 12 Ejecutor PSICOM x2, Asaltador PSICOM x2
- 13 Asaltador PSICOM x2, Guardiana PSICOM
- 14 Ejecutor PSICOM x2, Guardiana PSICOM
- Revitalizador
- 15 Guardiana PSICOM x2, Asaltador PSICOM
- 16 Vikingo
- Anillo de Fuego
- 17 Guardiana PSICOM x2, Ejecutor PSICOM x2
- Cambio de nivel
- 18 Vikingo, Ejecutor PSICOM x2
- 19 Ejecutor PSICOM, Asaltador PSICOM x2
- 20 Guardiana PSICOM x2
- 21 Ejecutor PSICOM x2
- 22 Asaltador PSICOM x2
- 23 Guardiana PSICOM x2, Vikingo
- Pandora
- Escena y cambio equipo
- 24 Flan ordenanza, Flan electrificado
- 25 Flan electrificado
- 26 Flan electrificado x2
- Lazo real
- 27 Flan ordenanza, Flan electrificado x2
- 28 Flan ordenanza x2, Flan electrificado
- Gelatina turbia x12
- Escena y cambio equipo
- 29 Succionador x2
- 30 Carey Rojo, Ejecutor PSICOM x2
- Capa blanca
- 31 Carey Rojo
- 32 Guardiana PSICOM x2
- 33 Vikingo x3
- 34 Succionador x3, Asaltador PSICOM x2
- 35 Succionador x2, Carey Rojo
- Funda antidolor
- 36 Vikingo x3
- 37 Succionador x2
- Conductor perfecto
- 38 Vikingo, Guardiana PSICOM
- Rodorosita
- 39 Asaltador PSICOM x3
- 40 Vikingo x3
- Escena y cambio de equipo

7. SALA DE MÁQUINAS (SAZH)



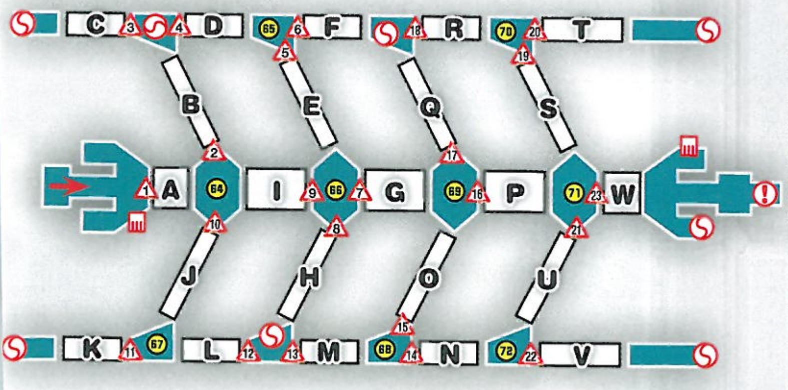
8. ALA MAYOR A ESTRIBOR (LIGHT)





- 41 Flan ordenanza x2
- 42 Flan ordenanza, Flan electrificado x2
- 43 Flan electrificado x2
- Caparazones rotos x8
- 44 Carey Rojo
- 45 Flan electrificado x2, Flan ordenanza
- 46 Flan ordenanza x2
- 47 Succionador x3, Carey Rojo
- Cola de Fénix
- Escena y pelea, Cambio de equipo
- 48 Succionador x3
- 49 Succionador x2, Vikingo
- Paño tempranero
- 50 Succionador x3
- 51 Succionador x2
- 52 Vikingo, Dragontino PSICOM x2
- Conductor perfecto
- 53 Dragontino PSICOM x2, Vikingo
- 54 Civernavegante x3, Succionador x2
- 55 Civernavegante x7
- 56 Civernavegante x5, Succionador
- 57 Dragontino PSICOM x2
- Cola espinosa
- 58 Civernavegante x5
- 59 Civernavegante x3, Vikingo
- 60 Civervigía x3, Vikingo
- 300 guiles
- 61 Dragontino PSICOM x3, Vikingo
- 62 Dragontino PSICOM x4
- Anillo del rayo
- 63 Dragontino PSICOM x2
- Escena y combate Kalavinka

9. ACCESO AL PUENTE



- 1 Plataforma A
- 64 Dinamitero PSICOM, Asaltador PSICOM x3
- 2 Plataforma B
- Lente Libra
- 3 Plataforma C
- Funda antidolor
- 4 Plataforma D
- 65 Dragontino PSICOM x3, Dinamitero PSICOM
- 5 Plataforma E
- 6 Plataforma F
- 66 Guardiana PSICOM x2, Estratega PSICOM, Dinamitero PSICOM
- 7 Plataforma G
- 8 Plataforma H
- 9 Plataforma I
- 10 Plataforma J
- 67 Carey Rojo, Dinamitero PSICOM
- 11 Plataforma K
- Bandas rúnicas x2
- 12 Plataforma L
- Umbra
- 13 Plataforma M
- 68 Estratega PSICOM, Dragontino PSICOM x2, Ejecutor PSICOM x2
- 14 Plataforma N
- 15 Plataforma O
- 69 Ejecutor PSICOM x2, Carey Rojo
- 16 Plataforma P
- 17 Plataforma Q
- 18 Plataforma R
- 19 Plataforma S
- 70 Carey Rojo, Dinamitero PSICOM, Asaltador PSICOM x2
- 20 Plataforma T
- Aro de oro
- 71 Estratega PSICOM, Dragontino PSICOM x4
- 21 Plataforma U
- 72 Guardiana PSICOM, Dinamitero PSICOM x2
- 22 Plataforma V
- Conductor perfecto
- 23 Plataforma W
- Vapor de éter
- Escena y enemigo Baldanders

» CAPÍTULO 10: QUINTA ARCA

- **MISIÓN DEL CAPÍTULO:** encuentra la salida del arca y consigue al Eidolón Bahamut.
- **CONSEJO:** muchas veces la mejor estrategia de ataque es coger al enemigo desprevenido.
- **FORMACIÓN DE INICIO:** Aquelarre.

Nada más comenzar el capítulo, te darán la opción de preparar tu equipo antes de adentrarte en la sala. Una vez llegues **al segundo punto de salvar y atravieses el sello que protege de los Lu`cie**, tendrás que luchar contra dos nuevos enemigos, al terminar se habrán **desbloqueado todos los roles para que los puedan aprender todo el grupo** y además te encontrarás en el sitio adecuado para ello.

No te pongas a huir y **pelea contra todos los enemigos del mapa** ①; te servirá de entrenamiento y ganarás más PC.

Según avances por el arca verás que **los enemigos se hacen cada vez más duros de pelar**, pero como nos habrás hecho caso llevarás el equipamiento bastante evolucionado y en principio no tendrás ningún problema para ganar las batallas.

A lo largo de todo el camino tendrás que pelear contra distintos enemigos de modo que **cada vez que entres en combate tendrás que cambiar de formación...** Por ejemplo **a los enemigos Berserker** ②**, una vez aturdidos les hará más daño los ataques físicos**, mientras que a los Flanes Fluorescentes serán más débiles ante ataques mágicos. ③

Pero sin duda, **el enemigo más duro que te encontrarás es el Gran Bégimo; este enemigo pasa por dos etapas**: cuando esté a cuatro patas y cuando se ponga a dos patas ④... el problema es que **en la transformación irecuperará toda la vida!** Pero no malgastes el tiempo en volver a aturdirlo, ya que **los ataques físicos le harán mucho más daño**. La formación Extremaunción no te vendrá nada mal.

ENEMIGO: RAINES

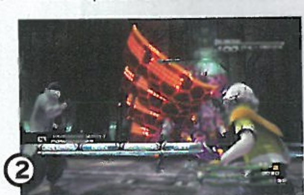
Para empezar no sería una mala idea utilizar un **Vapor Égida antes de encontrarte con Raines**, de esta forma empezarás el combate totalmente protegido. Este enemigo también cambia de formación al igual que nuestros amigos; **empieza con la formación Hermandad Matoya** de modo que dos concentren sus ataques en subir la barra de aturdimiento de Raines mientras un tercero protege al grupo; **después sigue con Aquelarre mientras el enemigo se queda en "Guardia"**; no le harás daño pero subirás más rápidamente la barra de cadena de ataque. ⑤

No estaría de más que **tuvieras un obstructor entre tus filas**, ya que cuando se produzca su metamorfosis tendrás que eliminar todas sus defensas. **Será un combate un poco largo ya que también curará sus heridas**, pero con un poco de paciencia y los cambios de formación en los momentos adecuados no tendrás problema.

ENEMIGO: EIDOLÓN BAHAMUT

Para conseguir este Eidolón **lo mejor es tener la formación Club de Caza**, de modo que Vanille cure las heridas del grupo, Lightning ataque sin piedad y **Fang realice Freno y óminus** sobre nuestro futuro aliado. ⑥ También puedes probar con la formación "La Plaga" de modo que las dos obstructoras le pongan freno a Bahamut, mientras Lightning se dedica a curar las heridas del grupo... ⑦ Aunque para ayudarla quizás tengas que utilizar alguna que otra poción. **Al terminar con él, Fang tendrá invocación y habrá adquirido una barra más de BTC.**

①



②

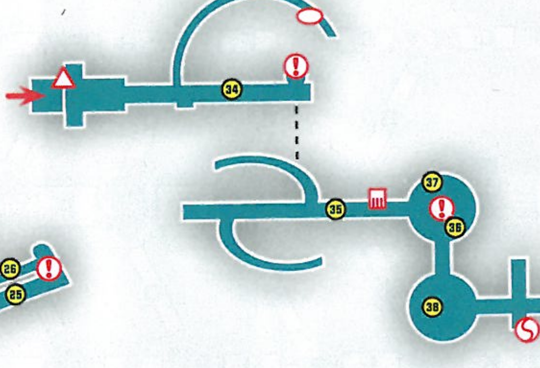
1º. NAVE SUPERIOR

- (!) Escena y Jenízaro x2
- 1 Jenízaro x2
- 2 Jenízaro
- 3 Jenízaro x2
- 4 Jenízaro, Fusible
- 5 Jenízaro x2
- (S) Amuleto de Héroe
- 6 Fusible x2, Jenízaro
- 7 Fusible x3
- (S) Carcasas de Bom x8
- 8 Fusible x2, Jenízaro
- 9 Noctiluca x5
- 10 Flan fluorescente x2, Noctiluca x3
- 11 Flan fluorescente x3
- 12 Noctiluca
- 13 Flan fluorescente x3, Noctiluca x4
- 14 Noctiluca x10
- (S) Aceite medicinal x10
- 15 Flan fluorescente
- (S) Ajorca Iridiscente
- 16 Skatane, Stikini
- (!) Cambio de nivel

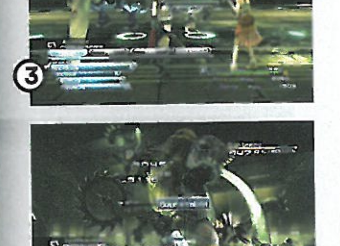
2º. CRUCERO ELEVADO

- 17 Skatene
- 18 Skatene, Stikini
- (S) 600 guiles
- (!) Cambio de nivel
- 19 Skatene, Stikini, Fusible
- (!) Escena
- 20 Berserker, Sable volador (opcional)
- 21 Berserker, Sable volador
- (S) Rigel
- (!) Escena activar
- △ Ascensor
- 22 Diablillo x3
- (S) Amuleto espiritual
- 23 Diablillo x3, Flan Fluorescente x2
- 24 Flan Fluorescente x4
- 25 Flan Fluorescente x2, Diablillo x3
- 26 Gran Bégimo
- 27 Flan Fluorescente x3, Diablillo
- (S) Alicanto
- 28 Noctilia x10
- 29 Noctilia x4, Gran Bégimo
- (S) Uñas de coloso x7
- 30 Gran Bégimo
- 31 Gran Bégimo, Diablillo x3
- 32 Diablillo x4
- (S) Pulsera metálica
- (S) Vapor de éter
- (!) Escena y pelea Raines
- △ Activar ascensor
- 33 Fusible x3
- 34 Flan fluorescente x2, Jenízaro
- (!) Cambio de nivel
- 35 Flan fluorescente x3, Jenízaro x2
- (!) Escena
- 36 Jenízaro x3
- 37 Fusible x4
- 38 Stikini, Jenízaro x2
- (S) Sello de ninfa

3º. CRUCERO INTERMEDIO



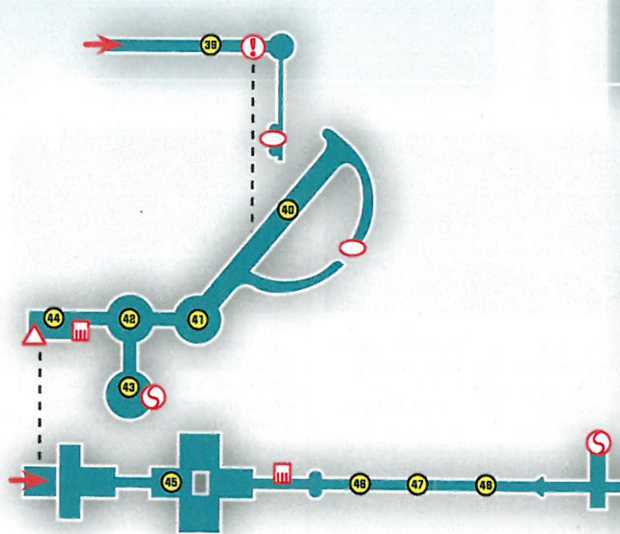
③



④



⑤




- 39 Jenízaro x2, Diablillo x4
- ! Cambio de nivel
- 40 Gran Bégimo
- 41 Fusible x4
- 42 Skatane x2
- 43 Berserker
- Biosensores x3
- △ Interruptor
- 44 Skatane x2, Stikini
- 45 Berserker
- 46 Skatane x2
- 47 Stikini, Skatane x2
- 48 Skatane, Stikini x2
- Hueso enigmático x2
- 49 Berserker
- 50 Berserker
- ! Examinar, escena y combate Eidolón Bahamut




CAPÍTULO 11: EL GRAN PAALS (PARTE I)







A. FALDAS MONTAÑOSAS

- **MISIÓN: encuentra a Hope y consigue la invocación Alejandro.**
- **CONSEJO: este es el lugar adecuado para entretenerte luchando contra los enemigos para evolucionar a los personajes.**
- **FORMACIÓN DE INICIO: Ataque Implacable.**

Avanza por el único camino posible eliminando a los nuevos enemigos que salgan a tu paso hasta la señal en el mapa que te mostrará **la posición de Hope**; tras la escena prepárate para luchar contra **su Eidolón.**

ENEMIGO: EIDOLÓN ALEJANDRO

Para hacerte con el Eidolón de Hope lo primero que deberás hacer es **colocar la formación Denuedo**, de modo que Hope proteja a todo el grupo mientras Fang llama la atención de Alejandro y Light cura las heridas del grupo. **Una vez estén todos protegidos puedes cambiar a Ataque implacable** y cuando haga falta Lakshmi para curar al grupo más rápidamente. Aprovecha con **Ataque Implacable, ya que es lo que más subirá su barra de empatía** (1) y presta atención para pulsar ■ en el momento adecuado. **Al conseguir a este Eidolón Hope obtendrá una nueva barra BTC.**

B. ESTEPA DE ARCHYTE

- **MISIÓN: encuentra el paso a Mah´habara.**
- **CONSEJO: las misiones que te facilitarán en la aventura podrás completarlas más adelante... ¡incluso cuando acabes el juego principal!**
- **FORMACIÓN DE INICIO: Ataque Implacable.**

NOTA: en este punto no facilitaremos el mapa, ya que es una zona demasiada extensa, pero tranquilo por que te explicaremos la localización de las efinges (3) en una cuadro especificado más adelante.

Llegados a este punto (2) (como en todas las entregas de *Final Fantasy*) se abre un abanico de posibilidades para poder realizar **misiones secundarias.** Puedes realizar todas **las misiones de cazador** que puedas antes de seguir avanzando, **o puedes encontrar los túneles de Mah´habara** y seguir con la aventura (sigue la señal de admiración en el mapa), **puedes dedicarte a evolucionar a los personajes....** ¡Tantas y tantas cosas! Nosotros **te aconsejamos que pierdas ahora un poco de tiempo** (3) en hacer que el grupo aprenda más habilidades del Cristarium y en evolucionar las mejores armas que tengas de cada miembro del grupo. Así, a la hora de pelear con los enemigos que te encontrarás más adelante no te supondrá mayores problemas (de lo contrario una simple pelea se puede convertir en algo más duradero....) **VER MISIONES DE CAZADOR** (5).

ENFRENTARSE A CACTILIO

Como no podía ser menos, teníamos que enfrentarnos al menos a un Cactilio en esta nueva aventura. **Para encontrarlo tendrás que trepar por la montaña de la Estepa,** justo en la zona donde están todos los enemigos gigantes.

Abre la esfera para recoger un Cactilio de juguete y unos pasos más adelante verás una escena en la que veremos a nuestro pequeño amigo. De nuevo con el control del personaje, **observa alrededor para localizar al bicho espinoso y antes de que te vea utiliza un Vapor Égida** para sorprenderle. Al comenzar la batalla e iniciar un ataque sorpresa te resultará más fácil derrotarle. (6)

Después te encontrarás con los cactilios en algunos lugares de la Estepa, **aprovecha para acabar con ellos ya que cada uno te dará 5000 PC.** Además **al dar con él podrás pelear en la misma montaña más adelante con Cactilión.**




MISIONES CAZADOR



Al llegar al gran Paals tendrás la posibilidad de ayudar a los pobres lu´cie convertidos en efigies. Encontrarás varias dispersas por la llanura y por otras zonas del juego, pero no podrás acceder a ellas libremente. La mayoría necesitan ciertos requisitos para ser cumplidas. De cualquier forma te explicamos cómo desbloquear las efigies y la forma de conseguir las misiones en el CD.

El orden en el que aparecen no debe ser necesariamente el que debáis seguir; en caso de duda mirar las efigies activas en el mapa... ¡son las que parpadean!

Podrás realizar una 15 misiones sin ningún tipo de problema a estas alturas del juego, de hecho te lo recomendamos ya que así los personajes subirán el nivel y podrás terminar la aventura con una gran ventaja. Cuando veas que no te puedes entretener más en la Estepa y en los Montes de Yaschas, sigue avanzando en la trama y regresa a esta zona al terminar el juego; será mucho más fácil eliminar los objetivos de las misiones.

11.A FALDAS MONTAÑOSAS



- 1 Alraune x4
- 2 Flan x2
- 3 Alraune x3, Flan
- 4 Flan mediano
- Partesana
- 5 Flan x2
- 6 Flan mediano
- 7 Alraune x3, Flan
- ! Escena y combate Alejandro
- Banda Rúnica

QUEBRADA DE LA CASTA

Se trata de una zona de laberintos, pequeños mapas interconectados en los que además de esferas con valiosos objetos encontrarás muchas misiones de cazador que cumplir. Te daremos una pequeña guía para que sepas las misiones que tienes que hacer en cada trozo de mapa.

Intersección Primigenia: misión 35
Valle de las Sombras: misión 36
Valle de las luces: misión 37
Senda de la Luna: misión 38
Senda de las estrellas: misión 39
Senda del Sol: misión 40
Vereda de la Tierra: misión 41
Vereda del Fuego: misión 42
Vereda del Viento: misión 43
Vereda del Agua: misión 44
Dominios de titán: misiones de la 45 a la 51.

UN PEQUEÑO CONSEJO: los enemigos de esta zona son bastante poderosos, si no quieres hacer el ridículo será mejor que vengas a esta zona cuando hayas completado el Cristarium... ¡Y para ello tienes que acabar el juego!

11.C TÚNELES DE MAH'HABARA

C. TÚNELES DE MAH'HABARA

- **MISIÓN:** encuentra a Átomo.
- **CONSEJO:** aprovecha para pelear con los enemigos de esta zona y ganar más PC para evolucionar el Cristarium.
- **FORMACIÓN DE INICIO:** Ataque Implacable.

Puedes dirigirte a este lugar sin necesidad de ejecutar las misiones secundarias de las Esfinges...

7

En la primera bifurcación a la izquierda, **te encontrarás con un enemigo muy duro de pelar** (7): tendrás que tener un nivel muy elevado de evolución de los personajes. Una vez te adentres más en los túneles **verás un nuevo Fal´cie** abriendo camino... Tendrás que utilizarlo para salir de aquí y enfrentarte al último Eidolón que quedaba por unirse al grupo: el de Vanille. Al final del túnel **podrás subirte a Átomo para llegar a zonas inaccesibles** hasta ahora; pero **antes de adentrarte en el Lago Sulyya**, vuelve a subirte para llegar a otra zona de los túneles. **Llegarás al otro lado de la Telefigie** y además de subir un montón de PC podrás **conseguir objetos muy interesantes en las esferas**, casi todos encaminados a evolucionar tus armas. Tres son los **enemigos más duros de pelar de los túneles: Tirano, Juggernaut y Vetala**; todos necesitan la misma táctica a seguir: **lo más importante es hacer que entren en estado Aturdimiento.** Para ello lo mejor es utilizar Aquelarre con 3 Fulminadores. Cuando te hayas hartado de este lugar, sube a Átomo para llegar al lago.


8

ENEMIGO: HECATONQUIRO

El truco está en **elegir a Vanille y Fang como obstructoras** al principio, pero como no el juego te da la opción, tendrás que hacer trampa... **Cuando comience la batalla, presiona Start y Select** para terminar el combate; vuelve a la señal en el mapa y salta la escena del despertar del eidolón. Luego te darán la opción de elegir las formaciones; **elige a las dos obstructoras para formar "Doble Interferencia"**. Después puedes **intercambiar entre "Baluarte" cuando tengas que curar tus heridas y "Carga Mixta"** cuando necesites atacar. **El ataque Interferencia** es el que más rápidamente llenará la barra de Empatía. (8)

- 1 Hoplita x3
- Hauteclaire
- 2 Hoplita x2
- 3 Hoplita x4
- 4 Nevero x2
- 5 Nevero x3, Hoplita x2
- 6 Nevero x3
- 7 Hoplita x5
- 8 Juggernaut
- Aro platino
- 9 Phalanx, Hoplita x2
- ! Escena
- 10 Nevero x4
- 11 Mameluco x2
- Biosensor x4
- 12 Mameluco
- Blindaje Chobam
- 13 Mousse x2
- ! Escena
- 14 Mameluco, Hoplita x2
- Turbina Tesla x4
- 15 Phalanx, Hoplita x3
- 16 Mousse
- Amuleto de Mago x2
- ! Escena y combate Hecatónquiro
- 17 Mouse x2, Mameluco
- 18 Nevero x2, Mameluco
- Naipe del frío
- 19 Mouse x2
- Acelerador de partículas
- 20 Juggernaut
- 21 Mameluco x2, Nevero x3
- Osciladores de cristal x3
- 22 Nevero x3
- 23 Nevero, Mouse x3
- Conductor perfecto x3
- 23 Hoplita x3, Phalaux
- ! Escena
- △ Átomo

CAVERNA DEL CREPÚSCULO

- 26 Yaksha x2
- 27 Yaksha x2
- Marioneta Moguri
- 28 Yaksha x2, Yakshimi
- 29 Strigoi
- 30 Strigoi
- 31 Strigoi
- 32 Strigoi
- 33 Strigoi
- 34 Strigoi
- Perovskita
- 37 Skatane x2, Yakshimi
- 38 Mouse x2, Mouse mediana
- 39 Mouse mediana x2, Mouse
- Ajorca iridiscente
- Conductor perfecto x3
- 40 Yakshimi, Yaksha
- 41 Nevero x6
- Pulsera metálica x2
- Acelerador de partículas x2
- 42 Yaksha
- 43 Skatene x2, Yakshimi x2
- 44 Skatene, Yaksha x3
- 45 Tirano

D. LAGO SULYYA

- **MISIÓN:** encuentra al fal´cie guardián del agua.
- **CONSEJO:** al entrar en combate en este escenario, elimina en primer lugar a los Temnospóndilo ya que pueden invocar a más enemigos.
- **FORMACIÓN:** Avalancha y Aquelarre.

Cuando llegues a la señal que aparece en el mapa, además de ver una escena de vídeo, **podrás inspeccionar el lago para descubrir al fal´cie guardián** del agua. Al hacerlo automáticamente **aparecerán unas plataformas que además de tener esferas** ⑨ con objetos bastante útiles, tendrán enemigos bastante duros de pelar.

E. TORRE DE FAEJIN

- **MISIÓN: cumple las misiones de los colosos y encuentra al fal'cie Dahaka.**
- **CONSEJO: si no has evolucionado a los personajes en la Estepa, será mejor que lo hagas en la torre.**
- **FORMACIÓN:** Avalancha.

Al salir del lago, sigue el camino hasta el interior de la torre; parece que tendrás un duro **camino de ascenso plagado de enemigos**, de modo que será mejor que te prepares para lo que pueda pasar. Tras eliminar a los enemigos del primer nivel de la torre y coger las **tres esferas** que hay en la zona, monta en el ascensor hasta el segundo piso. **Tras la escena tendrás que cumplir las misiones de los colosos** para continuar el ascenso.
Coloso 1: Guardián Mole Flexible. Tienes que capturar a Gelatitán; lo encontrarás en la sala de la izquierda. **Usa Centurio y Ataque Implacable.**
Coloso 2: Guardián Ciborg inbatible: elimina al Espartano que encontrarás en la sala más alejada. **Utiliza Ataque Implacable y Solidaridad.**
Coloso 3: Guardián Armadura reptante: elimina a Grangach. **Haz que entre rápidamente en aturdimiento** para poder quitar su coraza. **Ataque Implacable y Galima** irán muy bien.

Una vez cumplas las tres misiones (se contabilizarán como **misiones de cazador**) se desbloqueará el camino y podrás seguir avanzando. El **Coloso 4** (está una planta más arriba) te facilitará la subida al cuarto nivel.
Coloso 5: Custodio Maldición Alada. Consigue vencer a Vetala que se encuentra en el piso inferior. Primero aturde con Ataque Implacable y después **utiliza por lo menos a dos castigadores** para hacerle más daño.
El **coloso 6** desbloquea el camino y puedes llegar a nuevas zonas (como la sala donde se encuentra Vetala). Desde allí, unas escaleras bajarán al quinto piso
Coloso 7: Custodio Alarido Pavoroso. Acepta la misión y elimina al Penángalán. Aparecerá marcado en el mapa en cuanto aceptes la misión. Si nos has hecho caso y **tienes bastante evolucionados a los personajes, te resultará pan comido** (además te dará un Aro de Diamante).
Tras hacer esta misión, **baja hasta el cuarto nivel** y avanza hasta el siguiente ascensor para alcanzar el quinto nivel por el lado opuesto
Coloso 8: Custodio: Aguijón penetrante. Encuentra a Mushufushu en la misma sala del coloso. **Evita los ataques mágicos** ya que los absorbe. **Prueba con Galima y Triada Marcial.** De este modo se desbloqueará el camino anterior, pero para ir hasta allí tendrás que bajar de nuevo hasta el cuarto piso y coger el siguiente ascensor hasta el sexto, baja las escaleras hasta el quinto piso y llegarás al siguiente coloso.

Una vez **activado el ascensor central en el cuarto nivel**. Sube hasta el sexto piso para poder acceder a otro ascensor que llega hasta el último nivel. **Salva la partida** y prepárate para enfrentarte con el Fal´cie Dahaka



ENEMIGO FAL´CIE DAHAKA

Lo primero que tendrás que hacer es que **un inspirador como Hope ponga escudo a todo el grupo**, ya que realizará daños mágicos. Su ataque más potente es verbo impuro... **prepárate para cambiar de formación cuando sea necesario curar** a los miembros del grupo con uno o dos sanadores (si son muchos los daños). ⑩ Lo mejor para el ataque es utilizar la **formación Ataque Implacable o Aquelarre** para hacer que suba la barra de aturdimiento más rápidamente y poder hacerle más daño con formaciones como Tríade Marcial. **Realmente si nos has hecho caso tendrás el cristarium completo y no tendrás el más mínimo problema** en sobrevivir al Fal´cie.

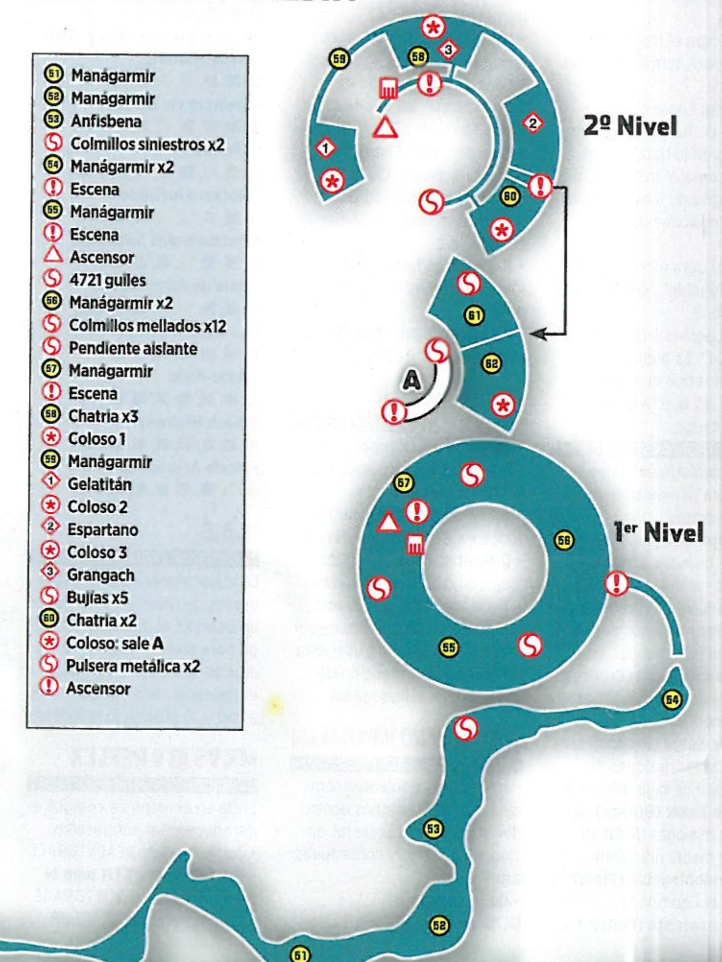
⑨

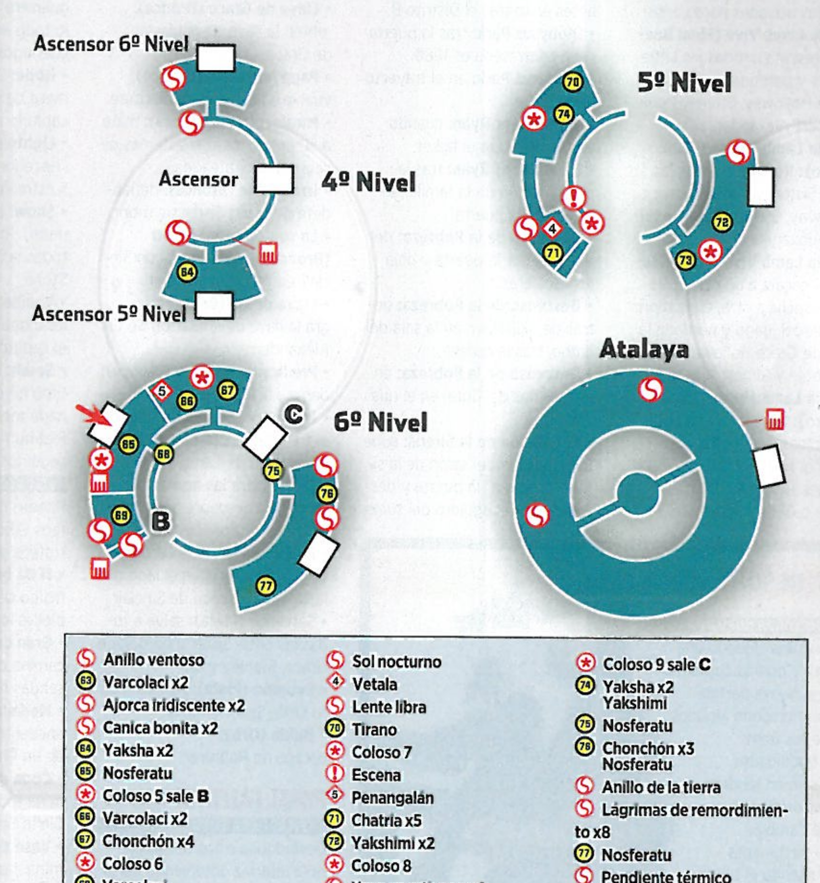

⑩

11.D LAGO SULYYA



11.E TORRE TAEJIN





Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. PlayManía
C/ Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "Trucos".
@ Manda tus e-mails a trucos.playmania@hobbypress.es

Claves, consejos y estrategias para ganar

¿Necesitas un poco de ayuda "extra" en algún juego? Pues ésta es la sección que buscas...



BATTLEFIELD BAD COMPANY 2

ARMAS ADICIONALES

Selecciona Desbloqueables del menú de juego multijugador e introduce estos códigos para desbloquear estas armas para multijugador:

- **M60 Machine Gun:** Try4ndrunf0rcov3r
- **QBU-88 Sniper Rifle:** Your3mynextt4rget
- **Uzi:** Cov3r1ngthecorn3r

BIOSHOCK 2

FINALES ALTERNATIVOS

Hay 6 finales diferentes. Realiza estas acciones para verlos:

- **Sofia Lamb Vive (Final Bueno):** Rescata a todas las Little Sisters y perdona la vida de Grace Holloway, Stanley Poole, o Gilbert Alexander.
- **Sofia Lamb Muere (Final Bueno):** Rescata a todas las Little Sisters y mata a Grace Holloway, Stanley Poole, y Gilbert Alexander.
- **Sofia Lamb Vive (Final Neutro):** Rescata a una Little Sister, cosecha a otra, elige morir al final del juego y perdona la vida de Grace Holloway, Stanley Poole y Gilbert Alexander.
- **Sofia Lamb Muere (Final Neutro):** Rescata a una Little Sister, cosecha a otra, elige morir al final del juego y mata a Grace Holloway, Stanley Poole o Gilbert Alexander.
- **Sofia Lamb Vive (Final Malo):** Rescata a una Little Sister, cosecha a otra, elige vivir al final del juego y perdona la vida de Grace Holloway, Stanley Poole y Gilbert Alexander.
- **Sofia Lamb Muere (Final Malo):** Rescata a una Little Sister, cosecha a otra, elige vivir al final del juego y mata a Grace Holloway, Stanley Poole o Gilbert Alexander.

ESTACIONES DE PODER

Aquí tienes la localización de las 14 estaciones de desarrollo de armas del pueblo:

- **Exterior de Persephone:** en la zona izquierda.
- **Interior de Persephone:** tras acceder a Sinclair, examina la parte trasera de la sala.
- **Dentro de Persephone:** en la habitación con la torre de cohetes justo tras el Distrito B.
- **Dionysus Park:** tras la puerta cuya contraseña es 1080.
- **Dionysus Park:** en el trayecto hacia el tren.
- **Diversiones Ryan:** cuando vas a conseguir el ticket.
- **Diversiones Ryan:** tras la presentación de la familia, a través de la puerta.
- **Descenso de la Pobreza:** del 039. Sal por la puerta y baja las escaleras.
- **Descenso de la Pobreza:** detrás de Skill Row, en la sala del limbo, tras la escena.
- **Descenso de la Pobreza:** en los pasillos del hotel en el que irrumpes.
- **El Callejón de la Sirena:** sube las escaleras del salón de la sirena, "hackea" la puerta y desciende por el agujero del suelo.
- **El Callejón de la Sirena:** junto a la estación de bombeo 5.
- **Fuente futurista:** en el laboratorio al que accedes tras destruir el Gil bot de vuelo.
- **Fuente futurista:** en la zona inferior del área de celdas, tras encender las luces.

LISTA DE TROFEOS SECRETOS

Puedes conseguir 51 trofeos y estos son los ocultos:

- **9 ironías (Bronce):** preséntale tus respetos al fundador de Rapture.
- **Devolución de granada (Bronce):** mata a un enemigo devolviéndole su granada.
- **Little Sister adopatada (Bronce):** adopta a una nueva Little Sister por primera vez.
- **Pirata a distancia (Bronce):** usa la herramienta de pirateo y piratea un objeto a distancia.
- **Llave de Grace (Bronce):** obtén la llave de anulación de Grace.
- **Papá ha vuelto (Bronce):** vuelve a las ruinas de Rapture.
- **Mírale, pirata (Bronce):** mata a 50 enemigos con sistemas de seguridad pirateados.
- **Irrompible (Bronce):** defiéndete de la Big Sister sin morir.
- **La solución de Sinclair (Bronce):** Une fuerzas con Sinclair en Atracciones Ryan.
- **Llave de Gil (Bronce):** logra la llave de anulación de Gil Alexander.
- **Predicador vencido (Bronce):** derrota al Predicador.
- **Protector (Bronce):** defiende el tren de Tenenbaum del ataque splicer de Lamb.
- **Olfato para las noticias (Bronce):** descubre el secreto del parque Dionysus.
- **Hacia la superficie (Bronce):** ve a la superficie en el lado de la vaina de escape de Sinclair.
- **Salvador (Plata):** salva a todas las Little Sister y perdona a Grace, Stanley y Gil.
- **Reunión (Plata):** reúnete con tu Little Sister original.
- **Huida (Oro):** escapa de Rapture.

» RESONANCE OF FATE

MEJORAS NUEVA PARTIDA

Termina el juego una vez y podrás comenzar una nueva partida manteniendo algunos de tus ítems y habilidades. También tendrás la posibilidad de cambiar tu vestimenta pulsando el botón de acción junto al armario de la habitación de Leanne.

» YAKUZA 3



DESBLOQUEABLES

- **Bonificación de 1.000000 de yenes:** Termina el juego en modo de dificultad Fácil o Normal.
- **Bonificación de 3.000000 de yenes:** Termina el juego en dificultad Difícil.
- **Modo de dificultad Extra-difícil:** Termina el juego en dificultad Difícil.
- **Nunchaku Dragón:** Termina el juego en el modo de dificultad Extra-difícil.
- **Aventura Premium:** Termina el juego en cualquier nivel de dificultad.
- **Nuevo juego Premium:** Termina el juego en cualquier nivel de dificultad.
- **Reminiscencia (Kaisou):** Termina el juego en cualquier nivel de dificultad.
- **Campana de Ukiyo:** Ten una partida guardada en la consola de Ryuu ga Gotoku Kenzan!
- **Competición final (Kyuukyoku Tougi):** Termina el juego en cualquier nivel de dificultad.

FINAL FANTASY XIII

TEMAS PARA EL DASHBOARD

Desbloquea estos temas para la interfaz obteniendo los siguientes trofeos:

- **Fang:** Logra el trofeo "Coleccionista", consiguiendo todas las armas y accesorios.
- **Sazh:** Logra el trofeo "Sabio guerrero". Para ello apréndelo todo acerca de 100 tipos de enemigos.
- **Hope:** Logra el trofeo "Promesa de paz", terminándote el capítulo 13.
- **Lightning:** Logra el trofeo "Hacedor de futuro", logrando 5 estrellas en la batalla final.
- **Snow:** Logra el trofeo "Súmmum", logrando 5 estrellas en todas las misiones de Cie'th Stone.
- **Vanille:** Logra el trofeo "Valor indoblegable"., empezando el capítulo 12.
- **Serah:** Logra el trofeo "Último héroe". Es nada más y nada menos que el trofeo Platinum, así que te toca conseguirlos todos.

LISTA DE TROFEOS SECRETOS

Puedes desbloquear 36 trofeos. Ahora te indicamos los trofeos secretos:

- **11 de bronce:** obtendrás 1 trofeo de bronce cuando empieces los capítulos del 1 al 11.
- **Gran caminante (Bronce):** camina diez mil pasos por las sendas del Inframundo.
- **Medalla de Gysahl (Bronce):** encuentra un tesoro a lomos de un Chocobo.
- **Copa de Kelga (Bronce):** termina todas las misiones de Cie'th Stone de baja dificultad.
- **Vaso de Xezat (Bronce):** termina las misiones de Cie'th Stone de media dificultad.
- **Valor indoblegable (Plata):** Empieza el Capítulo 12.
- **Ánfora exorcista (Plata):** termina las misiones 7, 12, 27, 30, 34, 51, y 64
- **Terror de los cactos (Plata):** termina la misión 54.
- **Signo del elegido (Plata):** termina las misiones 35 a la 51.
- **Cáliz de Dorgann (Plata):** Termina todas las misiones de Cie'th Stone de alta dificultad.
- **Grial de Galuf (Plata):** termina las misiones de Cie'th Stone.
- **Súmmum (Oro):** logra 5 estrellas en todas las misiones de Cie'th Stone.
- **Hacedor de futuro (Oro):** logra 5 estrellas en la batalla final.
- **Promesa de paz (Oro/Secreto):** termina el Capítulo 13.

GOD OF WAR III

EXTRAS DESBLOQUABLES

- **Desafíos del Olimpo:** completa el juego en cualquier nivel de dificultad.
- **Arena de Combate:** completa todos los Desafíos del Olimpo.
- **Dificultad Caos:** completa el juego en cualquier dificultad.
- **Traje aterrador de Kratos:** Completa el juego en cualquier nivel de dificultad (al usar esta vestimenta, la obtención de trofeos queda bloqueada).

GUITAR HERO VAN HALEN

TRUCOS

Introduce las siguientes combinaciones de botones dentro del menú de trucos de las opciones del juego y conseguirás estos efectos:

- **Color Gema:** 🟦, 🟥, 🟥, 🟩, 🟥, 🟩, 🟥 y 🟨.
- **Color Estrella:** 🟥, 🟥, 🟨, 🟥, 🟦, 🟥, 🟥 y 🟦.
- **Color Fuego:** 🟩, 🟥, 🟩, 🟦, 🟥, 🟥, 🟨 y 🟦.
- **Hyper-guitarra, Hyper-bajo e Hyper-batería:** 🟩, 🟦, 🟥, 🟨, 🟨, 🟥, 🟩 y 🟩.
- **Siempre en Slide:** 🟩, 🟩, 🟥, 🟥, 🟨, 🟥, 🟨 y 🟦.
- **Efectos Línea 6:** 🟩, 🟥, 🟨, 🟦, 🟥, 🟨, 🟦 y 🟩.
- **Rockero invisible:** 🟩, 🟥, 🟨, 🟨, 🟨, 🟦, 🟦 y 🟩.
- **Instrumentos invisibles:** 🟥, 🟥, 🟦, 🟨, 🟩, 🟩, 🟩 y 🟨.
- **Bola de fuego vocal:** 🟥, 🟩, 🟩, 🟨, 🟦, 🟩, 🟨 y 🟩.
- **La batería siempre llena:** 🟥, 🟥, 🟥, 🟦, 🟦, 🟩, 🟩 y 🟨.
- **Auto-Kick:** 🟨, 🟩, 🟥, 🟦, 🟦, 🟦, 🟦 y 🟥.
- **Black Highway:** 🟨, 🟥, 🟩, 🟥, 🟩, 🟥, 🟥 y 🟦.
- **Modo Actuación:** 🟨, 🟨, 🟦, 🟥, 🟦, 🟩, 🟥 y 🟥.

M.A.G.

CONSEGUIR EXPERIENCIA

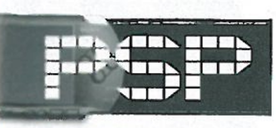
La mejor manera de conseguir puntos de experiencia es coger un botiquín al principio del juego para sanar y resucitar a tus aliados. Recibirás 5 puntos de experiencia cada vez que cures a uno y 10 cuando lo resucites.

MX VS ATV REFLEX

CÓDIGOS

Entra en el menú de códigos e introduce estas contraseñas:

- **Justin Brayton:** READYTORACE
- **Nuevas motos KTM para el modo Arcade:** READYTORACE
- **Los engranajes:** GEARUP



ARMY OF TWO: THE 40TH DAY

ARMAS DESBLOQUEABLES

• **Spreadgun:** Completa el juego una vez.
• **Cañón Tesla:** Completa el juego una vez.

PERSONAJES DESBLOQUEABLES

• **Jonah, y Smiley:** Termina el juego en cualquier dificultad.
• **Dante:** Termina el juego en cualquier nivel de dificultad, pero eligiendo todas las opciones moralmente malas.
• **Isaac Clarke:** Termina el juego en cualquier dificultad, eligiendo las opciones buenas.

FIELDRUNNERS

TRUCOS

Introduce las siguientes contraseñas en la pantalla de créditos:
• **9999 de dinero y 999 de salud:** ↑, →, ↓, ←, ↑, →, ↓, ←, ●, ✖.
• **Todos los mapas y "Fast forwards":** ↓ x2, ↑ x2, →, ←, →, ←, ●, ✖.

LEGO INDIANA JONES II

CÓDIGOS

Activa los siguientes efectos introduciendo las contraseñas:
• **Fijado rápido:** 3Z7PJX
• **Invencible:** 6JBB65
• **Siluetas:** FQGPYH
• **Puntuación x2:** U38VJP
• **Puntuación x3:** PEHHPZ
• **Puntuación x4:** UXGTB3
• **Puntuación x6:** XWJ5EY
• **Puntuación x8:** S5UZCP
• **Puntuación x10:** V7JYBU
• **Construcción rápida:** SNXC2F
• **Dinero:** SZFAAE
• **Sin miedo:** TUXNZF
• **Pista de patinaje:** TY9P4U
• **Beep Beep:** UU3VSC
• **Excavación rápida:** XYAN83
• **Disfraz:** Y9TE98

NEED FOR SPEED SHIFT

COCHES DESBLOQUEABLES

Obtén estos coches venciendo a estos Reyes de las carreras:
• **Acura NSX:** Vence a Ray.
• **Honda S2000:** a Karol Monroe.
• **Mitsubishi Lancer Evolution:** Vence a Rod Cruzz.
• **BMW M3 EY6:** Vence a Marc Demarcher
• **Dodge Viper SRT10:** Vence a Nate Denver.
• **Porsche 911 GT3 RS:** Vence a Aya Vaques.

PRINNY

LA HISTORIA ALTERNATIVA

Puedes desbloquear la historia alternativa consiguiendo las cartas durante el juego o introduciendo esta combinación de botones en la pantalla de título, con la opción "Nuevo juego" seleccionada. Oirás un sonido: ▲, ■, ●, ▲, ■, ●, ✖.

RESISTANCE: RETRIBUTION

ÁREA SECRETA

Tras derrotar a los dos Titanes del primer puente de la cascada de Bonn, ve al final de la rampa por la que viniste hasta llegar a un ascensor. Gira entonces hacia la izquierda y verás un gran pilar metálico. Acércate, gira a la derecha y salta por el borde la plataforma para aterrizar en una plataforma inferior donde hallarás municiones para el lanzagranadas.

SILENT HILL: SHATTERED MEMORIES

FINALES ALTERNATIVOS

• **Final UFO:** Durante tu segunda partida, llama al número 5553825 tras hablar con la policía en la taberna y te encargarán la misión de fotografiar 13 ovnis escondidos en los escenarios del juego. Si lo consigues, verás este final.

LOCALIZACIÓN DE LOS RECUERDOS

• **Un faro invernal (Bola de cristal):** en la taberna "The Good Old Days" o en "52 Diner".
• **Fuego oculto (Cigarrillos):** lo encontrarás dentro de la guantera del coche de policía de Cybil
• **Aguas heladas (Bola de mármol):** en la base de la torre de agua, en el compartimento de herramientas.
• **Una fiesta movible (Cuchillo):** se encuentra en un armario de pared del dormitorio de la residencia Orion.
• **Una sala en ruinas (Linterna rota):** darás con este recuerdo en el cajón de un mueble del salón de la residencia Orion.
• **Belleza fija (Mariposa):** dentro del maletero del coche rojo aparcado en el Mirador Bryant.
• **Asfixiado para siempre (Insecto en ámbar):** dentro de un joyero del segundo piso del burdel.
• **Mi chica de plástico perfecta (Muñeca hinchable):** en el congelador del restaurante de comida rápida Wonderland.
• **Protección celestial (Medallón):** en el almacén del colegio, dentro de un armarito de pared sobre un extintor.
• **Una joya frígida (Anillo con gema):** dentro de la rana del laboratorio del colegio.
• **Una rosa eterna (Pisapapeles):** en la taquilla 1037 del pasillo de taquillas del colegio.
• **Broma infinita (Anillo calavera):** en una caja del baño del apartamento de Lisa.
• **Fémur sintético (Hueso de plástico):** lo encontrarás en la fotocopiadora del almacén de la oficina.
• **Recuerdos sin revelar (Carrete fotográfico):** este recuerdo se encuentra en la jaula del hámster de la tienda de mascotas.
• **Mi lagarto volador (Dinosaurio de juguete):** este recuerdo está en la caja fuerte de la tienda de juguetes.

TEKKEN 6

FASE EXTRA

• **Nancy-MI847J:** Termina todas las fases en el modo Arcade sin continuar y obtendrás una fase bonus en la que podrás luchar contra Nancy-MI847J antes de combatir contra Jin Kazama.

POSES DE VICTORIA

Antes de visionar la secuencia de victoria al final de un combate, mantén pulsado Puñetazo Izquierdo, Puñetazo Derecho, Patada Izquierda o Patada Derecha para elegir tu pose de victoria. Algunos personajes disponen de un mayor número de poses que otros.

EFECTOS DE AURA

Desbloquea los siguientes efectos de aura cumpliendo las acciones requeridas:
• **Aura negra:** Ruleta x1.
• **Aura blanca:** Ruleta x2.
• **Aura amarilla:** Ruleta x3.
• **Aura luminosa:** Ruleta x4.
• **Aura helada:** Ruleta x5.
• **Aura de fuego:** Ruleta x6.

YU-GI-OH! 5D'S TAG FORCE 4

PERSONAJES DESBLOQUEABLES

• **Dark Signer Carly:** Completa la Historia de Jack.
• **Dark Signer Kalin:** Completa la Historia de Yusei.
• **Dark Singer Misty Tredwell:** Completa la Historia de Akiza.
• **Devack:** Completa la Historia de Luna.
• **Mimicry:** Completa las historias de Yusei, Jack, Akiza y todas las restantes de la primera página.
• **Duel Academia Aki Izayoi:** Inserta un UMD Tag Force 2.
• **Enforcer Kalin Kessler:** Inserta un UMD Tag Force 3.
• **Mina Simmington Alternativa:** Inserta un UMD Tag Force 1.

DANTE´S INFERNO

ALMAS INFINITAS

Cuando veas aparecer a Virgilio cerca de un punto de guardado, pulsa R y te narrará una parte de la historia. Si lo haces de nuevo, te dará algunas almas. En cuanto las recibas, salva la partida y quítate la vida. Revivirás de nuevo en el mismo lugar y podrás recibir más almas de Virgilio y repetir el proceso.

EXTRAS DESBLOQUEABLES

• **Cómic:** Completa el juego una vez y desbloquearás el cómic "Dante's Inferno".
• **Dificultad Infernal:** Completa el juego una vez y desbloquearás este nuevo nivel de dificultad.



S.O.S. TRUCOS

ESCRÍBENOS TUS CARTAS A Axel Springer España, PlayManía.
C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid indicando en el sobre "Trucos".
MANDA TUS E-MAILS a playmania.trucos@axelspringer.es

FALLOUT 3

Radio Galaxia

✉ Antonio Gómez (e-mail)
Hola, queridos playmaníacos. Necesito vuestra ayuda para la misión principal "Radio Galaxia" del *Fallout 3*. Muchas gracias.

Ve hasta la Estación DuPont y pasa por la puerta con el barril incendiado. Avanza hasta acabar con dos supermutantes, ve por la puerta de la derecha y baja las escaleras. Continúa por el pasillo hasta llegar a una sala con enemigos y metralletas en el trecho, aniquílalos y continúa por el siguiente pasillo. Pasadas dos puertas, elimina a más enemigos y sigue la indicación del mapa en el túnel de metro. Ve por la puerta de la derecha cuando veas unos perros a tu izquierda y activa el interruptor para abrir la siguiente compuerta. Llegado a la sala de billar, ve por la puerta del fondo, sube las escaleras y sal al exterior por la zona de la izquierda. Allí verás a tu derecha el Museo de Tecnología.
Una vez dentro, extermina a los primeros supermutantes, sube las escaleras y ve por la puerta con el cartel "Vault Tour". Sigue por la puerta del fondo hasta alcanzar el pasillo "Delta IX Exhibit" y continúa por la puerta de abajo para coger la antena en el satélite Virgo II. Una vez fuera del museo, rodea las trincheras y llegar a combatir hasta alcanzar el monumento a Washington. Allí elige la opción "Abrir puerta de seguridad exterior" en el intercomunicador para entrar al monumento. Tras subir en el ascensor, activa el repetidor y elige "Instalar la antena parabólica Virgo". Abre entonces el mapa para viajar a Radio Galaxia y sube para hablar con Three Dog.

STAR WARS BATTLEFRONT: ELITE SQUADRON

Anakin Skywalker

✉ Victoria Díaz (e-mail)
¡Hola, playmaníacos! Hace tiempo que tengo el *Star Wars Battlefront: Elite Squadron* para PSP y me gustaría saber si puedo desbloquear al personaje de Anakin Skywalker. ¿O es que no está disponible? Gracias.

Pues no, desgraciadamente no está disponible en el juego. Aunque sois muchos los que os habéis quejado de su ausencia, lo cierto es que tendréis que conformaros con manejar a Anakin en el *Star Wars Battlefront 2*.

TOCA RACE DRIVER 3

Trucos urgentes

✉ Rubén Rodríguez (e-mail)
¡Hola! Tengo el *TOCA Race Driver 3* para PSP y he oído que se podían utilizar trucos. Me los podríais decir, ya que no los encuentro ni por Internet ni en la página web de Codemasters. Gracias.

Desgraciadamente, hasta el día de hoy no ha sido publicado truco alguno para versión en PSP de este trepidante juego, así que nos tememos que te han informado mal. Eso sí, puedes encontrar unos cuantos códigos útiles para la versión de PS2.

FIFA 10

Traspasos de internacionales

✉ Francisco de la Huerta (e-mail)
Hola, playmaníacos. Estoy jugando a *FIFA 10* y me gustaría saber si hay alguna forma de traspasar jugadores de selecciones internacionales a equipos de clubes, tal y como se hacía en el *FIFA 2009*. Gracias.

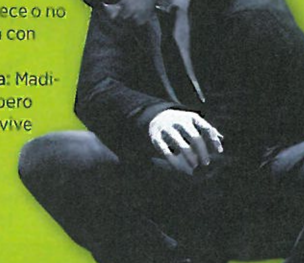
Aunque aparentemente este tipo de traspasos son irrealizables en el modo Manager, existe un pequeño truco que te permitirá llevarlos a cabo. Primero, sustituye al jugador deseado por otro de su misma nacionalidad y así abandonará su selección para recalar en el grupo de jugadores libres. Hecho esto, ve a Traspasos de clubes, selecciona a este jugador sustituido y llévalo al club que quieras. Si tienes problemas en el caso de determinados porteros, crea en el editor un portero de la misma nacionalidad que el internacional y úsalo para realizar la sustitución requerida.

HEAVY RAIN

Los epílogos

✉ Begoña Jimeno (e-mail)
¡Hola! Acabo de terminarme el Heavy Rain y me gustaría saber qué tengo que hacer para ver los diferentes finales del juego. Gracias por la ayuda.

Aquí tienes los diferentes epílogos y lo que tiene que suceder para desbloquear cada uno de ellos:
• **Noticias:** Se desbloquea siempre, pero su contenido varía en función de cómo termines la aventura.
• **Ethan y Mad:** Consigue que Shaun sea encontrado, que Mad obtenga el perdón de Ethan y que ambos personajes acaben con vida.
• **Caso cerrado:** Logra que Norman sobreviva y que derrote al asesino del Origami.
• **La tumba del Origami:** Consigue Lauren termine con vida y el asesino muera.
• **La tumba de Ethan (I):** Haz que Ethan muera y Shaun y Madison se salven, ésta última llevándose bien con Ethan.
• **La tumba de Ethan (II):** Haz que Ethan muera y Shaun y Madison se salven, ésta última llevándose mal con Ethan.
• **Virtualizado:** Norman tiene que morir y el asesino sobrevivir.
• **La venganza de una madre:** Haz que sobrevivan Lauren y el asesino, pero que el niño sea encontrado.
• **Un nuevo comienzo:** Ethan logra vivir, Shaun es encontrado y Madison fallece o no se reconcilia con Ethan.
• **Mad Muerta:** Madison muere, pero Ethan sobrevive tras perdonarla.





■ *Alpha Protocol* es un juego de acción con toques de rol (¿o es al revés?) firmado por Obsidian, que además andan liados con el muy prometedor y futuro *Fallout: New Vegas*.

PS3 | SEGA | ACCIÓN/ROL | 28 DE MAYO

Alpha Protocol

ACCIÓN Y ROL **MEZCLADOS** Y MUY AGITADOS

Imagina un juego de acción y espionaje al estilo *Splinter Cell* o *Syphon Filter*, pero en el que además nuestras decisiones y el equipo que elijamos influyeran decisivamente en el desarrollo, pudiendo incluso decidir el orden de las misiones y la manera de afrontarlas. Sería la bomba, ¿verdad? Pues algo así ofrecerá *Alpha Protocol*. Esta producción de Sega está siendo desarrollada por Obsidian (expertos en rol con títulos como *Neverwinter Nights II*, *KOTOR II* o el muy prometedor y futuro *Fallout: New Vegas*). Y es que los toques roleros serán casi tan importantes como la acción en este juego. Asumiendo el papel del espía Michael Thorton, viajaremos por todo el mundo para detener una peligrosa conspiración. El desarrollo será bastante abierto, ya que podremos elegir el orden de las misiones y, lo más importante, la forma de afrontarlas. Podremos alternar acción "a saco" con momentos de sigilo e incluso recurrir a la elocuencia... Pero debemos ser muy cuidadosos a la hora de elegir el atuendo, los gadgets y el arsenal adecuado para cada ocasión. Y tendremos que tomar decisiones "morales", pudiendo adoptar distintas actitudes en las conversaciones (agresivo, sarcástico, etc.), lo que nos hará ganar amigos... o enemigos. Además, con la experiencia mejoraremos 10 atributos de Thorton (como en un juego de rol, vamos). Eso sí, gráficamente no parece muy impresionante. El mes que viene veremos si cumple lo que promete.

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

Un juego de acción y espionaje con no pocos toques roleros y un desarrollo abierto que promete muchas horas de diversión, pese a que sus gráficos no impactan. El mes que viene lo veremos.

■ La correcta elección del equipo es vital a la hora de afrontar las misiones. Si quieres pasar desapercibido no lleves un lanzagranadas....

■ La vida del espía es dura. Todo el día alternando con mozas de este calibre.



Rol y acción en tercera persona se dan la mano en este juego de espías que presenta una trama digna del mismísimo James Bond.

TRAILER INCLUIDO EN EL CD

Viajaremos por todo el mundo cumpliendo misiones en un desarrollo que dejará bastante libertad y que promete muchísimas horas de juego.

SE PARECE A...

Alpha Protocol es un juego de espías que ofrece acción y sigilo (como un *Splinter Cell*), pero además ofrece no pocos toques roleros y bastante libertad a la hora de tomar decisiones. Salvando las distancias, tendría puntos en común con juegos como *Dragon Age*, *Borderlands*, *Fallout 3* o hasta *BioShock* (por el pirateo de dispositivos).

SPLINTER CELL DOUBLE AGENT

En este juego de espionaje Sam Fisher también tenía que tomar alguna decisión "moral", pero *Alpha Protocol* presentará muchas más posibilidades.

LA CONSPIRACIÓN BOURNE

Otro juego de acción y espionaje con una conspiración de fondo. Pero *Alpha Protocol* será mucho más profundo y duradero, con libertad de acción.

LOS **ESPÍAS** TAMBIÉN SABEN SUBIR DE NIVEL...

Aunque pueda parecer un juego de acción al uso, *Alpha Protocol* tiene muchos toques roleros. Podemos elegir la "profesión" del protagonista (con sus matices) y mejorar sus atributos (manejo de armas, resistencia, habilidad para piratear dispositivos...). Además, podemos adoptar varias actitudes en las conversaciones y esto influye en la relación que mantenemos con otros personajes.

Mejora tu personaje. Entre misión y misión podemos mejorar los atributos de Thorton y "moldearlo" a nuestro gusto, al igual que su equipo y armas.

¿Diplomacia o agresividad? Nuestras respuestas influirán en la relación que mantengamos con el resto de personajes. La pantalla es de 360 pero en PS3 es igual.



Perseo se enfrenta a una aventura de acción ambientada en la mitología griega y con una estructura "a lo *GTA*", con misiones que elegiremos nosotros...

Furia de Titanes

¡¡¡QUE **TIEMBLE** EL OLIMPO DE LOS DIOSES!!!

PS3 | NAMCO BANDAI | AVENTURA DE ACCIÓN | 28 DE MAYO

En abril, Warner Bros estrenará el "remake" de un clásico del cine de aventuras, "Furia de Titanes", una peli basada en la mitología griega que contaba la lucha entre Poseidón y Zeus y las aventuras de Perseo. Y claro, la peli llegará acompañada de su propio juego, que lejos de ser una "castaña peliculera" presenta un planteamiento muy prometedor: acción al estilo *God of War*... pero con ideas propias. Así, *Furia de Titanes* estará estructurado más como una aventura, en el sentido de que podremos movernos con libertad por ciertas zonas, conversar con personajes y cumplir las misiones que nos encarguen, como por ejemplo defender una estatua de Zeus de los ataques de criaturas del inframundo. Habrá más de 50 misiones, en las que por supuesto nos enfrentaremos a toda suerte de criaturas de la mitología, desde grifos a escorpiones gigantes o algunos mitos concretos, como Polifemo, el Kraken o la Medusa. Y es que la acción estará presente a cada paso y contará con un sistema cuando menos original: podremos quitar el arma a nuestro enemigo mediante un QTE (Quick Time Event) y añadirla a nuestro arsenal. Habrá 12 armas de este tipo que podremos mejorar con los objetos que consigamos. Eso sí, para atacar con ellas necesitaremos el alma de los enemigos, ya sea venciéndolos o absorbiéndosela... El mes que viene veremos si da la talla.

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

Si tu sed de juegos de acción no se ha saciado con *God of War* y *Dante's Inferno*, aquí tienes otro de corte similar que deberías tener muy en cuenta...

Grifos, cíclopes, cangrejos y otros animales gigantes serán nuestros mitológicos enemigos.

El héroe griego Perseo se enfrentará a miles de peligros que amenazan a la humanidad, provocados por los dioses.


Para derrotar a los enemigos más grandes no bastará con atacar y esquivar: será vital combinar varias armas, superar secuencias de botones...






Podremos robar el arma a nuestros enemigos y mejorarla con objetos para que desarrolle nuevas habilidades.

***Furia de Titanes* será fiel a la trama de la película y añadirá situaciones, enemigos y armas que no aparecen en ella para crear una experiencia aún más completa.**

» SE PARECE A...


GOD OF WAR III

¿Qué se puede decir del esperado debut de Kratos en PS3? Ha sido épico y ha llevado las aventuras de acción a un nuevo nivel...


DANTE'S INFERNO

Sumérgete en el infierno y supera a los guardianes de cada pecado (Gula, Ira...) para llegar hasta tu amada y salvarla.

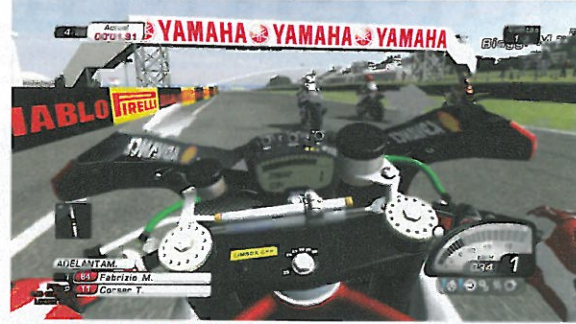
PSP | NAMCO BANDAI | VELOCIDAD | MAYO

SBK-X

CUANDO LA "X" MARCA EL LUGAR

Después de tres entregas, Milestone Studios, los responsables de la saga *SBK* se han propuesto un nuevo reto: crear el juego de motociclismo definitivo. Nada menos. Y tras probar un avance de *SBK-X*, aún sin terminar, podemos afirmar que andan por el buen camino. Y es que, de cara a su desarrollo, se han tenido en cuenta las opiniones de los jugadores, se ha cogido y pulido lo mejor, añadido todo aquello que faltaba y eliminado lo que no funcionaba o sobraba, manteniendo siempre intacto el espíritu del juego original, que apuesta por la simulación pura y dura, pero sin descuidar las opciones arcade para gustar a todo el mundo.
Así las cosas, *SBK-X* volverá a transportarnos al campeonato mundial de Superbikes, a la actual temporada, pudiendo elegir entre pilotos y marcas reales (Yamaha, BMW, Ducatti...), a los que ahora se añaden nuevas competiciones (Superstock y Supersport). Tampoco faltarán variados modos (Carrera, multijugador...), ni opciones para ajustar todos los aspectos de la conducción, ni un importante lavado de cara gráfico o una edición especial que tendrá pilotos históricos de la SBK. Promete, ¿eh?

» SE PARECE A... SBK 09
» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA



Dispondremos de numerosas opciones para configurar la conducción, y variadas vistas para seguir la carrera, como esta espectacular subjetiva.



SBK-X ofrecerá 14 circuitos, entre los que estarán Nürburgring y el trazado de Valencia, así como fabricantes y pilotos reales.





ModNation Racers propone alocada carreras de karts en las que todo vale para ganar: usar "power ups", aprovechar atajos en los circuitos...

ModNation Racers

JUEGA, CREA, COMPARTE Y... **CONDUCE** KARTS

La filosofía de *LittleBigPlanet* ("juega, crea, comparte") se va a incorporar a otra producción de Sony. Se trata de *ModNation Racers*, un arcade de carreras al estilo *Mario Kart* o *Crash Team Racing* pero con una gran ventaja: podremos crear y compartirlo TODO: pilotos, karts y circuitos. A la hora de pilotar encontraremos alocadas carreras con un sencillo control, coloristas escenarios (con saltos, atajos...) y los típicos "power ups" que nos servirán para hacer la "puñeta" a los rivales. Lo típico de este subgénero, vamos. Aunque incorporará también ideas nuevas, como poder acumular tres intensidades del mismo "power up" o usar la barra de turbo también como escudo protector.

Disfrutaremos de estas carreras en distintos modos de juego (Campeonato, Contrarreloj, multijugador Offline para 4 y Online para hasta 12 jugadores...). Pero insistimos, lo mejor de *MNR* es la posibilidad de crear, usando sencillas herramientas, nuestros propios pilotos, karts y circuitos. Eso sí, aunque el interfaz sea sencillo, igual que en *LBP* hacer un buen diseño lleva su "curro". Y luego podremos compartirlos, descargarnos las creaciones de otros (y modificarlas si queremos), votar los mejores diseños... Y todo bajo un simpático apartado gráfico, aunque no tan original y "auténtico" como el de *LBP*.

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

Tan divertido como cualquier arcade de carreras pero con el gran aliciente de poder crear e intercambiar contenidos entre la comunidad de usuarios. Promete.

Elige texturas, colores y cientos de accesorios y objetos para tu piloto y tu kart. Y las opciones para crear circuitos son casi infinitas.



Gráficamente es simpático y colorido, pero en la beta sufrimos largos tiempos de carga que esperamos que no estén en el juego final.



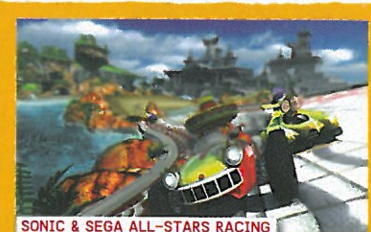




Incluirá opciones originales como acumular tres intensidades de un mismo "power up" o usar la barra de turbo como escudo.

***ModNation Racers* será un arcade de carreras al estilo *Mario Kart* o *Crash Team Racing*, pero con el aliciente de poder diseñar y compartir circuitos, pilotos y karts.**

» SE PARECE A...



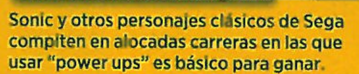


SONIC & SEGA ALL-STARS RACING

Sonic y otros personajes clásicos de Sega compiten en alocadas carreras en las que usar "power ups" es básico para ganar.



LITTLEBIGPLANET



LBP es un juego de plataformas, pero comparte con *MNR* la opción de crear y compartir escenarios y su idea de comunidad.

PS3 | ACCIÓN | NAMCO BANDAI | 23 DE ABRIL

Dead to Rights Retribution

UN HOMBRE Y SU **PERRO** CONTRA TODOS

Hace ocho años disfrutábamos en PS2 de *Dead to Rights*, un juego que, sin ser la bomba gráficamente, sí supo entretenernos gracias a sus variados momentos de acción, sus minijuegos y un buen guión. En él encarnábamos a Jack Slate, un poli que, junto a su perro Shadow, limpió de criminales las calles de Grant City. Años después vinieron dos entregas más (una en PS2 y otra en PSP), pero ambas estaban muy por debajo del original. Algo que ahora quiere solucionar Namco Bandai con el "renacimiento" de la saga en PS3. Mismos protagonistas y misma ciudad (aunque mucho más oscura) para un juego aún más centrado en los combates y en el que podremos controlar directamente al perro. Manejando a Jack abordaremos las misiones desde la acción pura y dura, empuñando un arsenal variopinto y "repartiendo estopa" cuerpo a cuerpo. Contaremos con un cómodo sistema de coberturas para afrontar con garantías los tiroteos. Y cuando controlemos a Shadow, podremos atacar a los enemigos u optar por el sigilo usando sus habilidades "perrunas". Técnicamente no parece gran cosa, aunque esperaremos al mes que viene para pronunciarnos.

» SE PARECE A... **DEAD TO RIGHTS II**
» PRIMERA IMPRESIÓN: **BUENA**



DtR Retribution es un juego de acción que nos pondrá en la piel de Jack Slate y su perro Shadow, que limpiarán de "gentuza" las calles de Grant City.



Jack Slate usará un buen puñado de armas y también "reparte" cuerpo a cuerpo".

Manejando a Shadow, podemos acabar con los enemigos a dentelladas u optar por el sigilo.



LEGO Harry Potter Años 1-4 nos propondrá un sencillo desarrollo que mezclará acción, saltos y puzzles, con toda la simpatía de los últimos *LEGO* y su modo cooperativo.

PS3 Y PSP | WARNER INTERACTIVE | ACCIÓN/PLATAFORMAS | VERANO

LEGO Harry Potter Años 1-4

"FLIPENDO" CON LA VERSIÓN LEGO DE HARRY POTTER

Después de Star Wars, Indiana Jones, Batman y *Rock Band*, la siguiente franquicia en dar el salto a las piezas de *LEGO es Harry Potter*. Traveler's Tales, el estudio responsable de los mejores títulos "construidos" con las piezas de esta conocida marca, vuelve a estar a los mandos para ofrecernos una experiencia tan simpática y entretenida como las últimas entregas.
Como su propio nombre indica, *LEGO Harry Potter Años 1-4* repasará los cuatro primeros libros del joven mago y sus correspondientes películas. El desarrollo será parecido a los anteriores: una sencilla mezcla de acción, plataformas y puzzles que sabe mejor si lo jugamos cooperando con un amigo. En esta entrega parece que los puzzles tendrán más importancia. Y para resolverlos tendremos a nuestra disposición 8 conocidos hechizos (como Inmobulus o Wingardium Leviosa) que aprenderemos asistiendo a las clases. Por supuesto, no faltarán la exploración ni la búsqueda de ítems ocultos en lugares archiconocidos por los fans, como el andén 9 y 3/4, el callejón Diagon o el Bosque Prohibido, además de todos los rincones de Hogwarts. Tampoco faltarán los vuelos con escoba ni los partidos de Quidditch. Y podremos manejar hasta 140 personajes de la serie, que tendrán distintas habilidades (unos son más fuertes, otros vuelan mejor con la escoba, etc.).
Si te gusta Harry Potter y has disfrutado con el sencillo y gracioso desarrollo de los anteriores LEGO, no le pierdas la pista.

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

Promete un desarrollo tan simpático y entretenido como los últimos LEGO, pero dedicado a los cuatro primeros libros y películas de Harry Potter.



Los puzzles tendrán más peso. En ellos, la física será fundamental y también los hechizos que aprenderemos en las clases.







Ofrece 140 personajes controlables (Harry, Ron, Hermione, Hagrid, Dobbie...). Tendrán distintas habilidades. También van a incluir un editor de niveles.

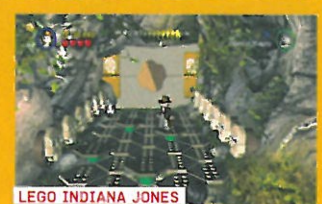
Disfrutarás de las 4 primeras aventuras del joven mago en un desarrollo tan gracioso y divertido como los otros juegos de LEGO.

» SE PARECE A...



LEGO STAR WARS

La saga que sentó las bases de los futuros juegos de LEGO: un desarrollo sencillo y gracioso que mezclaba acción, saltos y puzzles.



LEGO INDIANA JONES

Otra conocida licencia peliculera brillantemente construida a base de piezas LEGO. La segunda entrega incluía también un editor de niveles.

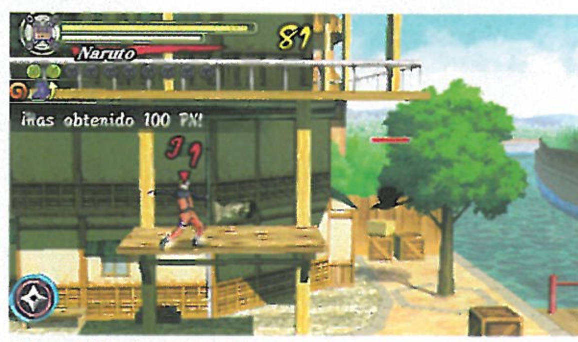
PSP | NAMCO BANDAI | ACCIÓN/LUCHA | MAYO

Naruto Shippuden: Ultimate Ninja Heroes 3

DE NIÑO... A **NINJA** MULTIJUGADOR

Los fans de Naruto estamos de enhorabuena. A final de año vamos a disfrutar de una nueva entrega en PS3 (*Ninja Storm 2*) y antes del verano, de un nueva incursión en PSP. En ella vamos a encontrar el clásico juego de lucha uno contra uno, como anteriores *Ultimate Ninja Heroes*, pero que ofrecerá cerca de 50 personajes de la serie y un montón de opciones y novedades en la saga, que incluso abarcarán otros géneros. Así, el modo historia, que se centrará en la etapa "Shippuden" (o época adulta de Naruto), introducirá un desarrollo más variado, en el que tendrán cabida misiones al estilo juego de plataformas, con desarrollo 2D lateral, misiones multijugador para hasta tres vía Ad hoc y las clásicas peleas uno contra uno, en las que en esta ocasión contaremos con personajes de apoyo y variadas opciones para personalizar a nuestro luchador con todo tipo de técnicas y jutsus que conseguiremos. Y todo con un explosivo acabado gráfico que aprovechará el potencial de PSP.

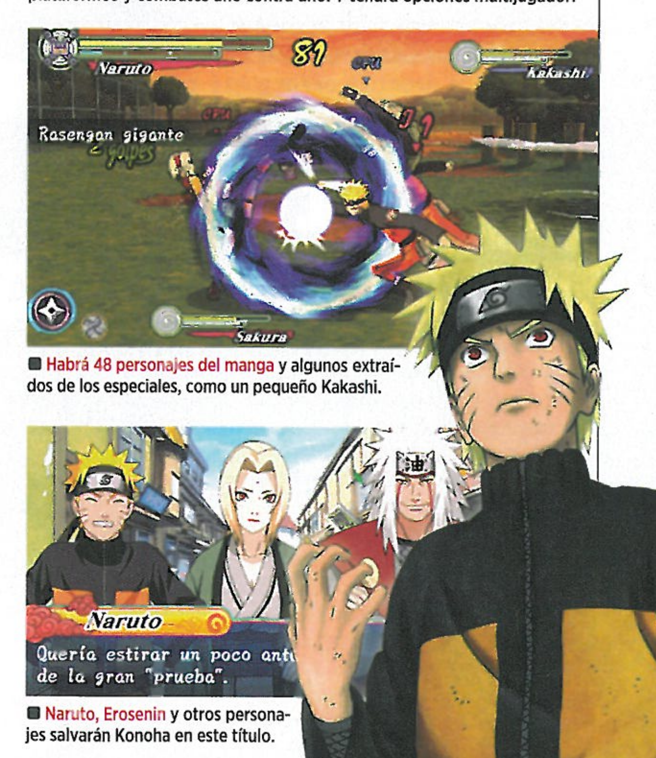
» SE PARECE A... NARUTO UNH 2
» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA



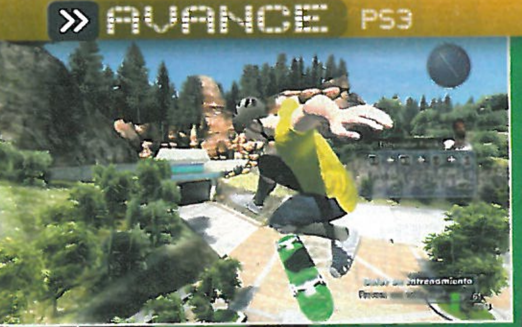
El modo historia combinará distintos tipos de misiones, como zonas de plataformeo y combates uno contra uno. Y tendrá opciones multijugador.

Naruto
81
Kakashi
Rasengan gigante
Sakura

Habrá 48 personajes del manga y algunos extraídos de los especiales, como un pequeño Kakashi.



Naruto, Erosenin y otros personajes salvarán Konoha en este título.



No faltarán pruebas cooperativas ni retos de todo tipo, como quebrarnos todos los huesos posibles...





Skate 3 se ambientará en Port Carverton, una ciudad parecida a California y que contará con variadas zonas para practicar skate, como un campus universitario.



Seremos el dueño de una fábrica de tablas de skate, y cuanta más cobertura tengamos (fotos, videos, campeonatos...) más venderemos...



De nuevo podremos crear improvisados parques de skate con piezas como bancos, vallas, rampas...

PS3 | EA SPORTS | DEPORTIVO | MAYO

Skate 3

TUS MEJORES **PIRUETAS** PARA VENDER MÁS

Tras dos más que sobresalientes entregas, la saga *Skate* regresa a PS3 ofreciendo el mejor skate y, al mismo tiempo, un montón de novedades. La primera será una nueva ciudad, Port Carverton, un lugar paradisíaco en el que el skate no está perseguido por las fuerzas del orden. En este marco, como en anteriores entregas, participaremos en todo tipo de eventos (carreras, competiciones de puntos, grabaciones y sesiones de fotos...) aunque con una diferencia: seremos el propietario de una fábrica de tablas y nuestros logros en las pruebas incidirán en nuestras ventas, que serán las que marquen el progreso en el modo historia, en el que tampoco faltarán pruebas de la sala del dolor (romperse huesos mientras cumplimos retos como colarnos en un contenedor de basura), o una selección de objetivos que podremos cumplir jugando Online con un amigo... Y todo con una versión mejorada del genial control de la saga, con el que ejecutamos todas las piruetas con el stick derecho. unos gráficos mejorados y todos los textos en castellano. ¿Se puede pedir más? Sí, ¡que llegue ya!

»SE PARECE A... SKATE 2

»PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

Sin ofrecer novedades de peso, *Skate 3* refinará la fórmula de anteriores entregas con un control mejorado, gráficos puestos al día, nuevos tipos de reto... Promete.



Regalamos 10 Juegos PS3

Prison Break

¡Envía un SMS con tu móvil al número 25888!

Coste del SMS: 1,39 € IVA incluido. Delicom SL tel 902051286 www.delicomsl.com Concurso de habilidad. Si eres menor de edad necesitas el consentimiento de tu padre/tutor.

Bases del Concurso "PASATIEMPOS"

Para participar tienes que enviar un mensaje de texto al número **25888** poniendo: Play136 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales (espacio) y una palabra que defina al juego. Por ejemplo: play136 B Arturo López Calle Aranjuez 64, 7A. CP 29007 Madrid Trepidante. Coste máximo por mensaje 1,39 Euros IVA incl. Delicom SL tel 902051286 www.delicomsl.com Concurso de habilidad. Si eres menor de edad necesitas el consentimiento de tu padre/tutor.

1.- De entre los mensajes recibidos con la respuesta correcta un equipo de redactores de la revista elegirá los 10 mensajes con las palabras que mejor definan el juego y recibirán 1 juego *Prison Break*.

2.- Plazos: del 15 de abril al 15 de mayo.

3.- Válido para Vodafone, Movistar y Orange.

4.- Premios no canjeables por dinero.

5.- No se admitirán reclamaciones por pérdida de Correos.

6.- Habrá un periodo de 3 meses para reclamar los premios que nos sean devueltos. Pasado el plazo, entenderemos que el ganador rechaza el premio y ya no tendrá derecho a solicitarlo.

7.- Tomar parte en este sorteo implica la aceptación de sus bases.

8.- Cualquier supuesto no especificado en estas bases será resuelto por los organizadores. Válido sólo en España.

9.- Política de protección de datos en www.axelspringer.es/sms-datospersonales.

Contesta el pasatiempo señalado y envía tu mensaje al 25888 escribiendo: "Play136 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales (espacio) y una palabra que defina este juego." Podrás ganar uno de los 10 juegos *PRISON BREAK* para PS3 que KOCH y PLAYMANÍA regalaremos entre los que enviéis la respuesta correcta.

Concurso "PASATIEMPOS"

» Sopa de Números

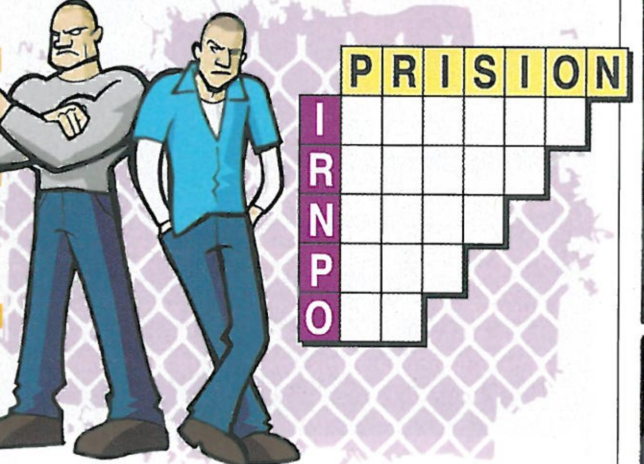
Por si fueran pocos problemas dentro de prisión, a nuestro protagonista le ha aparecido un enigmático conjunto de letras y le atormenta saber cuál de las tres que se repiten aparece más veces... Quizá tú descubras qué letra es más frecuente en este lío.
Con un poco de suerte podrás vivir en esta prisión una fabulosa aventura.

A	A	B	C	A	A
A	B	B	A	A	B
A	A	A	C	C	A
B	A	C	A	A	A
A	A	A	B	A	A

Solución:

» La Palabra Menguante

No hay nada mejor que un buen pasatiempo para pasar esas largas horas entre rejas. Y si es resolviendo la palabra menguante seguro que el rato será mucho más llevadero...
Para resolverlo crea palabras con sentido utilizando las letras de la palabra anterior, pero prescindiendo de la letra que aparece en las casillas de la izquierda. ¡Verás como las palabras menguan y la diversión crece!

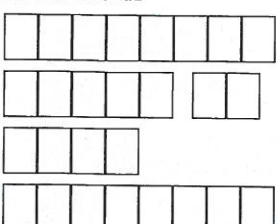


» ¿Lo ves claro?

En un ambiente tan enrarecido y peligroso como el que se respira en Prison Break, no es apropiado dejar al alcance de cualquiera mensajes tan comprometidos como el que ocultan estas casillas que se cruzan en todos los sentidos. ¿Serás capaz de descubrir la frase que se esconde en ellas? Partiendo de la primera letra muévete en cualquier dirección hasta leer la misteriosa composición de letras. Qué emocionante, ¿no?



Solución:





» Humor







» GANADORES

CONCURSO *God of War III* (PM 134)

- Juan Andrés Luna (Almería)
- Mikel Hernández Jiménez (Guipúzcoa)
- Jesús Ortiz (Guipúzcoa)
- Miguel Foix (Madrid)
- Carlos Collado (Madrid)
- Juan Miguel Yébenes García (Málaga)
- Pablo Sánchez (Salamanca)
- Jaime Alcalá Pérez (Valencia)
- Luis del Soto Reguena (Valladolid)
- Pedro Cabrero (Vizcaya)

STAFF

Sonia Herranz Directora.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal Jefe de Sección.
David Villarejo Jefe de Maquetación.
Ruth Caravaca Maquetación.

Ana María Torremocha, María Jesús Arcones Secretarias de Redacción.
Colaboradores: Mercedes López, Francisco Javier Gómez, Francisco Javier Cabal, Antonio Sánchez, Daniel Lara, Juan Lara, Sergio Llorente (mapas), Carlos Burgaleta, David González, Román Ortiz, Juan Carlos Ramírez (dibujos).

FOTOGRAFÍA Asimétrica Taf
playmania@axelspringer.es

Edita
axel springer
AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.

Directora General **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos **Amalio Gómez**
Subdirector General Económico-financiero **José Aristondo**
Director de Producción **Julio Iglesias**
Coordinación de Producción **Ángel Benito**
Directora de Distribución **Virginia Cabezón**
Director de Sistemas **Javier del Val**
Directora de Marketing **Belén Fernández**

PUBLICIDAD
Director Comercial **José E. Colino**
Jefa de Servicios Comerciales **Jessica Jaime**
Directora de Publicidad **Mónica Marín**
Publicidad **Noemí Rodríguez.**
Coordinación de Publicidad **Mónica Saldaña**
C/ Santiago de Compostela, 94, 8ªPlanta. 28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48

SUSCRIPCIONES Tlf. 902 540 777

DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA. Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta. 28034 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal. Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A. 1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.
DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S.L.
902.73.42.43
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía, S.A de C.V.
Venezuela: Distribuidora Continental
TRANSPORTE: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RUAN
C/ Francisco Gervás, 12. Alcobendas (Madrid)
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 7/2010

Printed in Spain

Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO...

A LA VENTA EL 14 DE MAYO

» NOVEDAD
RED DEAD REDEMPTION

Jugaremos antes que nadie con la versión final del esperadísimo *Red Dead Redemption*, un título con el que los creadores de *GTA* dan un paso más allá en el género de los sandbox, creando un mundo abierto tan rico como sorprendente.

» COMPARATIVA
LOS MEJORES SANDBOX

Aprovechando el estreno de *Red Dead Redemption* pasaremos revista a los mejores sandbox de PS3, desde *GTA IV* y sus episodios, a *Assassin's Creed 2, Just Cause 2, InFamous, Prototype, Red Faction Guerrilla, The Saboteur*... Elige el juego de mundo abierto que mejor se adapte a tus gustos aventureros.



» AVANCE
METAL GEAR SOLID: PEACE WALKER

En junio se pone a la venta el esperadísimo *Peace Walker*. Una aventura que supone la reinvención de la saga *Metal Gear* y que llevará al límite las posibilidades de la portátil. No te pierdas nuestro avance especial.

» Y DE REGALO...
UN CD CON CONTENIDOS PARA PS3 Y PSP

Ya estamos preparando un disco repleto de contenido exclusivo para vuestras consolas, en el que no faltarán vídeos de los próximos lanzamientos, novedades, trucos, las guías clásicas y, por supuesto, alguna que otra sorpresa...



SUSCRÍBETE A Play mania



*Más 5 euros de gastos de envío

Llama ahora por TELÉFONO
902 540 777
De lunes a viernes de 9 a 13h. y de 15 a 18h.
Horario de verano: Julio y Agosto de 8:30h. a 16:00h.

E-MAIL
suscripcion@axelspringer.es

INTERNET
www.suscripciones-playmania.com

Y si te falta algún número consíguelo entrando en www.axelspringer.es/atrasados

En cumplimiento de la normativa legal vigente en materia de Protección de Datos Personales, te informamos que tus datos personales formaran parte de un fichero propiedad de Axel Springer España, S.A. con objeto de gestionar su suscripción y ofrecerte, mediante el envío de comunicaciones comerciales, productos o servicios de nuestra propia empresa. Para ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición, deberás dirigirte por escrito a Axel Springer España, S.A. en la dirección c/ Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid. No se aceptan suscripciones fuera de España. Promoción válida hasta publicación de oferta sustitutiva. Axel Springer España, S.A. se reserva el derecho de modificar esta oferta sin previo aviso


18
www.pegi.info




PS3
PlayStation 3


PlayStation Network


XBOX 360


XBOX
LIVE

